



МИНИСТЕРСТВО СПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
(МИНСПОРТ РОССИИ)

ПРИКАЗ

«20» марта 2026 г.

г. Москва

№

235

Об утверждении правил вида спорта «сквош»

В соответствии с пунктом 15 порядка разработки общероссийскими спортивными федерациями правил вида спорта или видов спорта и представления их на утверждение, утвержденного приказом Министерства спорта Российской Федерации от 31.05.2018 № 506 (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 02.08.2018, регистрационный № 51752), с изменениями, внесенными приказами Министерства спорта Российской Федерации от 05.10.2023 № 717 (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 06.10.2023, регистрационный № 75489), от 06.05.2024 № 494 (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 11.06.2024, регистрационный № 78525) и от 20.03.2025 № 219 (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 25.04.2025, регистрационный № 81985), п р и к а з ы в а ю:

1. Утвердить прилагаемые правила вида спорта «сквош».
2. Признать утратившими силу приказы Министерства спорта Российской Федерации:
 - от 26.09.2025 № 757 «Об утверждении правил вида спорта «сквош»;
 - от 10.03.2026 № 192 «О внесении изменений в правила вида спорта «сквош», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 26.09.2025 № 757».
3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на первого заместителя Министра спорта Российской Федерации О.Х. Байсултанова.

Министр

М.В. Дегтярев

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации

от 20 марта 2026 г. № 235

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «СКВОШ»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1. Область применения правил вида спорта «сквош».

Настоящие правила вида спорта «сквош» (далее – Правила) разработаны Общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «сквош» (далее – ОСФ) с учетом правил Всемирной федерации сквоша (далее – ВФС), и действуют при проведении всех спортивных мероприятий и физкультурных мероприятий по виду спорта «сквош» (далее – турниры) в Российской Федерации. ОСФ обеспечивает соблюдение Правил игры в сквош в Российской Федерации. В случае внесения изменений во Всемирные правила сквоша решением ВФС, ОСФ вносит соответствующие изменения в Правила игры в установленном порядке.

Турниры по сквошу в Российской Федерации объединены ОСФ в единую систему Российского сквош тура (далее – РСТ), включающую в себя официальные спортивные мероприятия и физкультурные мероприятия по сквошу, включенные в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Минспорта России (далее – ЕКП), календарные планы спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований, а также турниры по сквошу, проводимые физкультурно-спортивными и прочими организациями разных форм собственности.

Все турниры РСТ, а также иные турниры по сквошу, не включенные в РСТ, в том числе, отдельные официальные спортивные соревнования и физкультурные мероприятия субъектов Российской Федерации и муниципальных образований, должны проводиться в соответствии с настоящими Правилами и положениями (регламентами) этих турнирах.

2. Термины, сокращения и их определения.

Апелляция (Возражение) – обращение игрока к рефери с просьбой вынести решение по спорной ситуации в матче, либо пересмотреть решение (или его отсутствие) маркёра, либо сообщение о том, что мяч порван.

Аут – ответный удар, в результате которого мяч:

попал в линию аута или выше линии аута, или;

попал в какую-либо вещь выше линии аута, или;

попал в верхний край любой стены корта, или;

улетел выше стены за пределы корта, или;

пролетел через любое крепление, подвес или другую конструкцию.

Бьющий – игрок является бьющим с момента, когда мяч соперника ударился в переднюю стену и до тех пор, пока игрок не ударит мяч так, чтобы он снова коснулся передней стены.

Выигрышный удар – хороший ответный удар, в результате которого соперник не смог сыграть мяч.

Гейм – часть матча. Игроки должны выиграть три гейма из пяти или два гейма из трех.

ГСК – главная судебная коллегия.

Главный врач турнира – специалист, соответствующий квалификационным требованиям к медицинским работникам с высшим образованием по специальности «лечебная физкультура и спортивная медицина» или «общественное здоровье и организация здравоохранения» (приказ Министерства здравоохранения Российской Федерации от 8 октября 2015 г. № 707н «Об утверждении квалификационных требований к медицинским и фармацевтическим работникам с высшим образованием по направлению подготовки «Здравоохранение и медицинские науки»), приглашаемый директором турнира для руководства медицинским обслуживанием турнира и принятия решений о способности игроков продолжать игру.

Даун – ответный удар, при котором мяч попадает в звуковую панель (тин) или в пол перед касанием передней стены, или сначала попадает в переднюю стену, а затем в звуковую панель.

Директор турнира – физическое лицо, назначаемое Организатором турнира для подготовки турнира. На крупных турнирах для этой цели может создаваться Оргкомитет, возглавляемый Директором турнира, членами которого являются лица, ответственные за подготовку отдельных направлений организации турнира.

Дополнительный игрок (ДИ) – игрок, который проиграл в финале ОЭ или на более ранней стадии, но по своему приоритету попал на свободное место в таблице ОТ в случае отказа (неявки) кого-либо из игроков, включенных в ОТ.

ДТ – дополнительный турнир.

ЕКП – Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Министерства спорта Российской Федерации.

Игрок (И) – физическое лицо, спортсмен, принимающий участие в личном, парном (член пары) или командном (член команды) турнирах, прошедший соответствующую регистрацию в установленном порядке в РСТ (турнире) и получившее право участвовать в турнирах в соответствии с ограничениями, налагаемыми регламентом ОСФ, РСТ и/или положением (регламентом) турнира.

Игрок отборочного этапа (ИОЭ) – участник турнира, который не попадает напрямую в ОТ из-за недостаточного для этого количества рейтинговых очков по действующему на последний день подачи заявок на турнир Рейтингу ОСФ, но включается на основании имеющихся у него рейтинговых очков в обусловленное положением число участников ОЭ.

К – круговая система проведения турниров.

Квадрат (поле) подачи – квадратная поверхность на каждой части корта, ограниченная короткой линией, боковой стеной и двумя другими линиями, откуда подаёт игрок.

КС ОСФ – Коллегия спортивных судей ОСФ.

КТСС – квалификационные требования к спортивным судьям по виду спорта «сквош».

Маркёр – физическое лицо, имеющее специальную подготовку и соответствующую квалификационную категорию спортивного судьи по виду спорта «сквош», уполномоченное Организатором турнира обеспечить выполнение соответствующих судейских функций при проведении конкретного матча

Матч – соревновательная единица турнира, включающая предматчевую разминку, игровые геймы и перерывы между ними.

Место проведения – объект спорта, а также территории, специально подготовленные для проведения официального спортивного соревнования, включая природные, природно-антропогенные и антропогенные объекты, воздушное пространство над ними.

Неправильное направление – ситуация, когда игрок, опережая направление (путь) полета мяча двигается в одном направлении, в то время как бьющий посылает мяч в другом.

Нот ап – удар игрока, который был совершен неправильно, или мяч коснулся пола более одного раза, или мяч коснулся соперника, его одежды или ракетки.

Объект спорта – объект недвижимого имущества или комплекс недвижимого имущества, специально предназначенный для проведения физкультурных мероприятий и (или) спортивных мероприятий, в том числе, спортивное сооружение.

Ожидающий игрок (Ож) – участник, который не включен в турнир, но может принять участие в турнире в случае отказа (неявки) кого-либо из участников, включенных в турнир. Организатор или ГСК турнира может составлять списки ожидающих игроков.

Ол – олимпийская система проведения турниров.

Организатор турнира – юридическое лицо любой формы собственности (коммерческая, некоммерческая или общественная организация), которое утверждает положение о турнире, порядок организационного и иного обеспечения турнира, обеспечивает финансирование, и несет ответственность за организацию и проведение турнира.

ОТ – основной турнир.

Официальная тренировка – процесс подготовки участников турнира к играм турнира на сквош кортах места проведения турнира, в день/дни приезда на турнир.

Официальные лица – лица, принимающие участие в турнирах по сквошу: спортивные судьи (далее – судьи), тренеры, представители команд (далее – представители), организаторы спортивного соревнования или физкультурного мероприятия, врачи, сопровождающие и другие лица, не являющиеся спортсменами.

Ошибка – объявление, что подача была совершена неправильно, с ошибкой (не была хорошей).

ОЭ – отборочный этап.

Пара – два игрока в парном разряде.

Переигровка – результат розыгрыша, который не выигрывает ни один из игроков. Подающий повторяет подачу из того же квадрата.

Переход – смена подающего.

Персонал спортсмена – лица, работающие со спортсменом, оказывающие ему медицинскую помощь или помогающие при подготовке и участии в турнире.

Победитель отборочного этапа (ПОЭ) – участник ОЭ, который победил во всех своих матчах, на основании чего он включается в число участников ОТ.

Попытка – какое-либо движение вперёд ракеткой к мячу. Обманный замах также является попыткой, но отведение ракетки назад для подготовки к удару без её движения к мячу не является попыткой.

Последующая (повторная, очередная) попытка – очередная попытка бьющего подать или отбить мяч, который всё ещё в игре, после того как он уже сделал одну или больше попыток.

Правильно – когда мяч ударили ракеткой, находящейся в руке, не больше одного раза и без длительного контакта с ракеткой.

Предматчевая разминка – часть матча, процесс нагревания мяча до необходимой для проведения матча температуры игроками матча после вызова на корт определенной продолжительностью.

Представитель игрока – законный представитель несовершеннолетнего игрока или зарегистрированное совершеннолетним игроком или законным представителем несовершеннолетнего игрока иное лицо, сопровождающее игрока на турнире.

Разминка – процесс подготовки игроков турнира к своим матчам на сквош кортах и в помещениях объекта спорта, где проводится турнир, в дни проведения турнира.

РВ – рефери видеоповтора.

РМ – рефери матча.

Рефери – физическое лицо, имеющее специальную подготовку и соответствующую квалификационную категорию спортивного судьи по виду спорта «сквош», уполномоченное Организатором турнира обеспечить соблюдение Правил и регламента РСТ (положения о турнире) при проведении конкретного матча.

Розыгрыш – хорошая подача, сопровождаемая одним или более поочередными ударами до тех пор, пока один из игроков не совершит не хороший (неправильный) удар.

РСТ – Российский сквош тур.

Свободная карта (СК) – участник, получивший от ОСФ или Организатора турнира приглашение для участия в турнире независимо от имеющегося у него количества рейтинговых очков.

Сеяный игрок (СИ) – участник, входящий в обусловленное положением о турнире и Регламентом РСТ число сильнейших, которые не должны встречаться между собой в турнире в первых турах. При наличии СК СИ также может быть участник без рейтинговых очков.

См – смешанная система проведения турниров.

Судья – физическое лицо, имеющее специальную подготовку и соответствующую квалификационную категорию спортивного судьи по виду спорта «сквош», уполномоченное Организатором турнира обеспечить соблюдение Правил и регламента РСТ (положения о турнире) при проведении турнира в любой должности спортивного судьи.

Тин (звуковая панель) – нижняя часть передней стены по всей ширине корта от пола до нижней горизонтальной линии, включая ее.

Турнир – спортивное соревнование или физкультурное мероприятие определенного названия среди мужчин (юниоров, юношей, мальчиков) или женщин (юниорок, девушек, девочек) в одной возрастной группе в одной

спортивной дисциплине, включенное в ЕКП, календарь РСТ или самостоятельное.

УО – олимпийская усовершенствованная система проведения турниров.

Участник – игрок (в личном турнире), пара (в парном турнире) или команда (в командном турнире).

Хороший удар – ответный удар, выполненный правильно напрямую или после отскока от боковых или задней стен (без аута) по направлению к передней стене, ударившийся в переднюю стену выше звуковой панели и ниже линии аута.

Честный обзор – достаточное время, чтобы увидеть мяч и подготовиться к удару по мячу на его обратном пути от передней стены.

Четверть корта – одна из двух равных частей корта, ограничена короткой линией, задней стеной и средней линией корта.

II. ТУРНИРЫ.

Все турниры по сквошу во всех спортивных дисциплинах проводятся в соответствии с настоящими Правилами и положением (регламентом) турнира, утвержденным Организатором. Турниры, включенные в РСТ, также проводятся в соответствии с Регламентом РСТ и положением (регламентом) турнира (при наличии).

Официальные турниры проводятся на кортах, сертифицированных ОСФ для проведения турнира соответствующего статуса, мячами и ракетками для игры в сквош. Технические параметры кортов, мячей и ракеток приведены в Приложении №1 к Правилам.

Всем игрокам рекомендуется использовать средства защиты глаз, соответствующие требованиям ОСФ, и правильно носить их на протяжении всей игры, включая предматчевую разминку. Выбор средства защиты глаз и проверка его качества осуществляется игроком.

Защита глаз обязательна для всех игроков моложе 19 лет.

1. Спортивные дисциплины.

Турниры по сквошу проводятся в спортивных дисциплинах в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта:

- одиночный разряд;
- парный разряд;
- командные соревнования;
- диаметр мяча 57 мм;
- интерактивный сквош;
- двоеборье.

2. Виды турниров.

В Российской Федерации проводятся следующие виды турниров: личный турнир, парный турнир и командный турнир.

Личный турнир – турнир среди мужчин (юниоров, юношей, мальчиков) или женщин (юниорок, девушек, девочек) в одной возрастной группе в спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «диаметр мяча 57», «интерактивный сквош», «двоеборье», приводящий к распределению мест среди участников, результаты которого засчитываются каждому участнику отдельно. В личном турнире спортивной дисциплины «двоеборье» игрок играет последовательно два матча – первый в спортивной дисциплине «интерактивный сквош», второй в спортивной дисциплине «одиночный разряд» или «диаметр мяча 57 мм» (определяется положением (регламентом) турнира), результаты которых суммируются.

Для личных турниров допускается проведение одним Организатором турнира в одни и те же даты в одном месте проведения нескольких личных турниров в одной или нескольких разных возрастных и половых группах, как объединенных одним названием, так и с разными названиями (такие турниры должны проводить разные главные судьи), если для проведения этих турниров Организатор турнира может предоставить необходимое количество кортов.

Парный турнир – турнир среди пар мужчин (юниоров, юношей, мальчиков) или пар женщин (юниорок, девушек, девочек) в одной возрастной группе в спортивной дисциплине «парный разряд» или «диаметр мяча 57 мм», приводящий к распределению мест среди участников, результаты которого засчитываются каждой паре – участнице турнира.

Командный турнир – турнир в одной возрастной группе среди команд мужчин (юниоров, юношей, мальчиков) или женщин (юниорок, девушек, девочек), или среди смешанных команд, состоящих из юниоров (юношей, мальчиков) и юниорок (девушек, девочек). В возрастной категории «мужчины, женщины» команда должна состоять из четырех игроков, расставленных по убыванию силы в соответствии с рейтинговыми очками ОСФ, при этом в командной встрече принимают участие три игрока. Допускается участие команд, состоящих из трех игроков. Смешанные команды должны состоять из трех юниоров (юношей, мальчиков) и двух юниорок (девушек, девочек). Допускаются команды, состоящие из двух юниоров (юношей, мальчиков) и одной юниорки (девушки, девочки).

Результат командной встречи, состоящей из нескольких личных матчей между членами одной и другой команд, определяется при достижении одной из команд необходимого количества побед в указанных матчах в соответствии с положением (регламентом) турнира.

В даты проведения внесенных в ЕКП официальных турниров проведение любых других турниров вне места проведения запрещено.

3. Системы проведения турниров.

В виде спорта «сквош» применяются следующие системы проведения турниров:

3.1. Олимпийская система (Ол) – турнир на выбывание, где при первом же поражении участник заканчивает участие в турнире, а победителем становится участник, победивший во всех своих матчах. Также в соответствии с положением о турнире может быть проведен матч за 3-е место между участниками, проигравшими в полуфиналах турнира.

Турнир по олимпийской системе проводится в несколько туров. Количество туров зависит от числа участников: для 3-4 участников количество туров равно 2, для 5-8 участников – 3, для 9-16 участников – 4, для 17-32 участников – 5, для 33-64 участников – 6.

Общее количество матчей при проведении турнира по олимпийской системе на единицу меньше числа участников в таблице турнира (в случае проведения матча за 3-е место – равно числу участников в таблице турнира).

В каждом туре между собой встречаются участники, фамилии которых расположены в одном вертикальном ряду на соседних (смежных) строках, соединенных справа вертикальной линией. Победители в матчах первого тура попадают во второй тур (в таблице турнира – в следующий вертикальный ряд), победители в матчах второго тура – в третий тур и далее по аналогии.

Тур, в котором встречаются 64 участника называется 1/32 финала, 32 участника – 1/16 финала, 16 участников – 1/8 финала, 8 участников – 1/4 финала или четвертьфиналом, 4 участника – 1/2 финала или полуфиналом, 2 участника – финалом.

Олимпийская система с дополнительным туром (Ол и ДТ) – турнир, где после выбывания из турнира участнику предоставляется право принять участие в ДТ, проводимом также по олимпийской системе. Положением о турнире ДТ может быть предусмотрен для участников, проигравших только в 1-м туре ОТ, либо для проигравших в 1-м и 2-м турах ОТ, либо для проигравших в 1-м и последующих турах ОТ.

В таблицу каждого ДТ попадают проигравшие участники из соответствующего вертикального ряда. Условия и система проведения этих турниров объявляются участникам перед началом ОТ и могут быть изменены главным судьей во время проведения турнира только ввиду объективных обстоятельств.

3.2. Олимпийская усовершенствованная система (УО) – турнир с розыгрышем всех мест, в котором после поражения в ОТ, а также после каждого следующего поражения участник не выбывает из турнира, а только лишь из борьбы за определенное, более высокое место. В результате победителем, как и в турнире, проводимом по олимпийской системе, оказывается участник, не проигравший ни одного матча, а последнее место занимает участник, не одержавший ни одной победы. Все остальные места участников распределяются в зависимости от последовательности побед и поражений каждого.

Турнир по усовершенствованной олимпийской системе проводится в несколько туров, количество которых зависит от числа участников, аналогично турниру, проводимому по олимпийской системе.

Таблицы турнира, проводимого по УО, состоят из таблицы ОТ (такой же, как и для турнира, проводимого по олимпийской системе) и дополнительных таблиц, куда попадают участники после первого же поражения в ОТ в зависимости от того, в каком туре они проиграли. В каждом туре, начиная со второго, встречаются участники, имеющие одинаковые последовательности побед и поражений в предыдущих турах турнира.

3.3. Круговая система (К) – турнир, в котором для определения всех мест, занятых каждым участником, проводятся матчи между всеми участниками, участвующими в турнире. Места, занятые участниками, определяются по количеству набранных очков. За победу в матче (личном, парном или командном) участнику начисляется одно очко, за поражение – ноль. Победителем турнира (победителем группы, при проведении турнира с большим количеством участников, распределенных на предварительном этапе на несколько групп) считается участник, набравший наибольшее количество очков. При равенстве очков у двух участников преимущество получает победитель матча между ними, при равенстве очков у трех и более участников их итоговые места в турнире определяются по дополнительным показателям.

В случае неявки участника на матч, дисквалификации с матча или отказа от него и принятия главным судьей соответствующего решения участнику засчитывается поражение, а его противнику – победа с начислением очка, при этом в таблице турнира указывается соответствующая причина, но при подсчете дополнительных показателей в случае равенства количества очков у нескольких участников результат матча учитывается как «11:0, 11:0, 11:0». В случае отказа участника от продолжения матча в ходе такого матча в турнирной таблице указывается результат матча, но при подсчете дополнительных показателей в случае равенства количества очков у нескольких участников результат матча учитывается как сыгранный полностью (пример: участник вел 8:2 в первом гейме и отказался по болезни, для подсчета дополнительных показателей результат

матча учитывается как «8:11, 0:11, 0:11»). В случае, если матч не был сыгран из-за обоюдной неявки, обоюдного отказа (в том числе, по болезни) или в связи с отсутствием турнирного значения по решению главного судьи турнира, то результат матча учитывается как «0:0».

Если участник в силу обстоятельств не в состоянии сыграть все предусмотренные круговой системой матчи, и сообщил главному судье о своем выбытии из турнира, то при подсчете показателей при равенстве очков у трех и более участников такой участник исключается из подсчета и занимает последнее место среди этих участников.

При равенстве очков у трех или более участников в личном и парном турнирах преимущество получает участник по следующим последовательно применяемым показателям (подсчет в матчах между этими участниками):

- по лучшему соотношению выигранных геймов к общему количеству геймов;

- по лучшему соотношению выигранных очков к общему количеству очков;
- по жребию.

В случае, если при последовательном применении показателей в какой-то момент показатель остался равным только у двух участников, то между двумя этими участниками применяется показатель личной победы, а остальные участники с равным количеством очков занимают места выше или ниже этих двух участников в зависимости от результата каждого участника по текущему показателю.

При равенстве очков у трех или более команд в командном турнире преимущество получает команда по следующим последовательно применяемым показателям (подсчет во встречах между этими командами):

- по лучшему соотношению выигранных членами команды одиночных матчей к общему количеству матчей;

- по лучшему соотношению выигранных геймов к общему количеству геймов в одиночных матчах членов команды;

- по лучшему соотношению выигранных очков к общему количеству очков в одиночных матчах членов команды;

- по жребию.

В случае, если при последовательном применении показателей в какой-то момент показатель остался равным только у двух команд, то между двумя этими командами применяется показатель личной победы, а остальные команды с равным количеством очков занимают места выше или ниже этих двух команд в зависимости от результата каждой команды по текущему показателю.

Общее количество матчей (командных встреч) в турнире, проводимом по круговой системе, равно $n*(n-1)/2$, где n – число участников турнира.

Матчи по круговой системе в зависимости от числа участников могут проводиться как в одной, так и в нескольких группах. Если групп несколько, то они формируются жеребьевкой с использованием системы «корзин», которая описана в пункте 12. «Порядок составления таблиц турнира» текущего раздела и приложении №5 «Правила составления таблиц турнира» к Правилам.

В командной встрече очередность проведения матчей в одном или нескольких разрядах определяется положением (регламентом) турнира. Если после подачи состава команды на командную встречу команда допустила нарушение очередности «номеров» команды, и на матч вышел игрок не в соответствии с заявкой, то немедленно после обнаружения:

если на матч первых «номеров» команд, проводимый первым в командной встрече, вышел и начал матч второй «номер» команды, и при этом в этой команде есть третий «номер» (игрок, стоящий ниже по рейтингу ОСФ), то матч останавливается и в текущем матче этой команде засчитывается поражение, а на матч вторых «номеров» команд выходит третий «номер» этой команды. Если же третьего «номера» в этой команде нет, то в матче вторых «номеров» этой команде также засчитывается поражение, и далее проводится следующий матч командной встречи;

если на матч вторых «номеров» команд вышел третий «номер» команды, то матч останавливается и в текущем матче этой команде засчитывается поражение. Далее если такой матч проводился первым, то затем проводится матч первых «номеров» команд, в противном случае проводится следующий матч командной встречи;

При подсчете дополнительных показателей результат остановленного в связи с нарушением очередности «номеров» матча учитывается как «0:11 0:11 0:11».

Смешанная система (См) – турнир с комбинацией систем, например, круговой и олимпийской (Ол и ДТ, УО, УО и ДТ), круговой и стыковых матчей. Для смешанной системы характерно наличие ОЭ и ОТ.

3.4. Выбор системы проведения турнира в зависимости от числа участников.

- 3 – группа 3х (можно играть дважды для увеличения числа матчей);
- 4 – группа 4х;
- 5 – группа 5х;
- 6 – А: две группы по 3х, далее стыковые матчи 1:1, 2:2, 3:3;
- В: две группы по 3х, далее Ол 1-4 и матч 5-6;
- С: группа 6х.

Таблица 1. Зависимость количества матчей от системы проведения турнира для 6 участников.

	Игроков по 3 матча	Игроков по 4 матча	Игроков по 5 матчей
А	6		
В	2	4	
С			6

7 – А: две группы по 3х и 4х, далее 1:1, 2:2, 3:3;

В: две группы по 3х и 4х, далее Ол 1-4 и группа 5-7;

С: две группы по 3х и 4х, далее группа 1-4 и группа 5-7.

Таблица 2. Зависимость количества матчей от системы проведения турнира для 7 участников.

	Игроков по 3 матча	Игроков по 4 матча	Игроков по 5 матчей
А	4	3	
В		5	2
С		5	2

8 – А: Ол 8;

В: две группы по 4х, далее 1:1, 2:2, 3:3, 4:4;

С: две группы по 4х, далее Ол 1-4 и Ол 5-8;

Д: две группы по 4х, далее группы 1-4 и 5-8.

Таблица 3. Зависимость количества матчей от системы проведения турнира для 8 участников.

	Игроков по 3 матча	Игроков по 4 матча	Игроков по 5 матчей
А	8		
В		8	
С			8
Д			8

9 – А: три группы по 3х, далее 1:1, 2:2, 3:3, 4:4;

В: три группы по 3х, далее три группы 1-3, 4-6, 7-9.

Таблица 4. Зависимость количества матчей от системы проведения турнира для 9 участников.

	Игроков по 3 матча	Игроков по 4 матча	Игроков по 5 матчей
А		5	6
В		9	

10 – А: три группы 2х,2х,3х,3х, далее Ол 1-4, Ол 5-8 и матч 9-10;

В: две группы по 5, далее 1:1, 2:2, 3:3, 4:4, 5:5;

Таблица 5. Зависимость количества матчей от системы проведения турнира для 10 участников.

	Игроков по 3 матча	Игроков по 4 матча	Игроков по 5 матчей
А	6	4	
В			10

11 – А: 4 группы 2х,3х,3х,3х, далее Ол 1-4, Ол 5-8 и группа 9-11;

В: 4 группы 2х,3х,3х,3х, далее Ол 1-8 и группа 9-11;

С: 3 группы 3х,4х,4х, далее три группы 1-3, 4-6, 7-9 и матч 10-11.

Таблица 6. Зависимость количества матчей от системы проведения турнира для 11 участников.

	Игроков по 3 матча	Игроков по 4 матча	Игроков по 5 матчей
А	2	9	
В		5	6
С		5	6

12 – А: Ол 16(12) в Ол 8, проигравшие в первом туре в группу 4х (9-12);

В: 4 группы по 3х далее Ол 1-4, Ол 5-8, Ол 9-12;

С: 4 группы по 3х далее Ол 1-8, группа 9-12;

Д: 3 группы по 4х далее группы 1-3, 4-6, 7-9, 10-12.

Таблица 7. Зависимость количества матчей от системы проведения турнира для 12 участников.

	Игроков по 3 матча	Игроков по 4 матча	Игроков по 5 матчей
A	4	8	
B		12	
C			12
D			12

13 – A: Ол 16(13) в Ол 8, проигравшие в первом туре в группу 5х (9-13);

B: 4 группы 3х,3х,3х,4х далее Ол 1-4, Ол 5-8, Ол 9-12;

C: 4 группы 3х,3х,3х,4х далее Ол 1-8, группа 9-12;

D: 4 группы 3х,3х,3х,4х далее Ол 1-8, группа 9-13;

E: 3 группы 4х,4х,5х, далее 4 группы 1-3, 4-6, 7-9, 10-12.

Таблица 8. Зависимость количества матчей от системы проведения турнира для 13 участников.

	Игроков по 3 матча	Игроков по 4 матча	Игроков по 5 матчей	Игроков по 6 матчей
A	3	5	5	
B	1	9	3	
C	1		9	3
D			6	7
E		1	8	4

14 – A: Ол 16;

B: 4 группы 3х,3х,4х,4х, далее Ол 1-4, Ол 5-8, Ол 9-12 и матч 13-14.

Таблица 9. Зависимость количества матчей от системы проведения турнира для 14 участников.

	Игроков по 3 матча	Игроков по 4 матча	Игроков по 5 матчей	Игроков по 6 матчей
A	6	8		
B		8	6	

15 – А: Ол 16;

В: 4 группы 3х,4х,4х,4х, далее Ол 1-4, Ол 5-8, Ол 9-12 и группа 13-15.

Таблица 10. Зависимость количества матчей от системы проведения турнира для 15 участников.

	Игроков по 3 матча	Игроков по 4 матча	Игроков по 5 матчей
А	4	11	
В		3	12

16 – А: Ол 16;

В: 4 группы по 4х, далее Ол 1-4, Ол 5-8, Ол 9-12, Ол 13-16.

17 – А: матч 16-17, далее Ол 16 в Ол 8, победители играют Ол 8, остальные 3 группы по 3х 9-11, 12-14, 15-17.

В: ОЭ из последних десяти по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 12 (16 с 4 иксами), проигравшие ДТ за 13-17.

18 – А: ОЭ из последних восьми по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 14 (16 с 2 иксами), проигравшие ДТ за 15-18.

В: ОЭ 1 матч парами, победители ОТ 3 группы по 3х, далее 3 группы за 1-3, 4-6, 7-9, проигравшие ДТ 3 группы по 3х, далее 3 группы за 10-12, 13-15, 16-18.

19 – А: ОЭ из последних восьми по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 15 (16 с 1 иксом), проигравшие ДТ за 16-19.

В: ОЭ из последних шести по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 16, проигравшие ДТ за 17-19.

20 – ОЭ из последних восьми по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 16, проигравшие ДТ за 17-20.

21 – ОЭ из последних десяти по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 16, проигравшие ДТ за 17-21.

22 – ОЭ из последних двенадцати по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 16, проигравшие ДТ за места 17-22: 2 группы по 3х, далее 1:1, 2:2, 3:3.

23-24 – Ол 32.

25 – ОЭ из последних восемнадцати по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 16, проигравшие ДТ за 17-19, 20-22, 23-25: 3 группы по 3х.

26-32 – Ол 32.

33 – ОЭ из последних восьми по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 29, проигравшие ДТ за 30-33.

34 – ОЭ из последних восьми по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 30, проигравшие ДТ за 31-34.

35 – ОЭ из последних восьми по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 31, проигравшие ДТ за 32-35.

36 – ОЭ из последних восьми по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 32, проигравшие ДТ за 33-36.

37 – ОЭ из последних десяти по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 32, проигравшие ДТ за 33-37.

38 – ОЭ из последних двенадцати по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 32, проигравшие ДТ за 33-38: 2 группы по 3х, далее 1:1, 2:2, 3:3.

39-64 – Ол 64, кроме:

41 – ОЭ из последних восемнадцати по рейтингу 1 матч парами, победители играют ОТ Ол 32, проигравшие ДТ: 3 группы по 3х за 33-35, 36-38, 39-41.

Если число участников ОТ составляет от 4 до 8, турнир может проводиться как по олимпийской, так и по круговой или смешанной системе с разбивкой на группы.

4. Противоправное влияние на результаты официальных спортивных соревнований.

Всем организаторам, участникам и зрителям запрещено оказывать противоправное влияние на результаты официальных спортивных соревнований (манипулирование официальными спортивными соревнованиями).

Запрещено участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее – Федеральный закон № 329-ФЗ).

В случае установленных фактов противоправного влияния на результаты официальных спортивных соревнований со стороны любых официальных лиц (спортсменов, тренеров, судей, представителей команд) дело передается на рассмотрение Дисциплинарного комитета КС ОСФ, в соответствии с решением которого к виновным могут быть применены спортивные санкции, включая дисквалификацию.

5. Антидопинговое обеспечение турниров.

В отношении каждого игрока, его персонала (включая любого тренера, инструктора, менеджера, агента, персонала команды, официального лица, медицинского, парамедицинского персонала и других лиц), родителя, законного представителя игрока, участвующего в турнире, применяются все положения Всемирного антидопингового Кодекса, Общероссийских антидопинговых правил.

Антидопинговое обеспечение в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами.

Все вопросы, касающиеся борьбы с применением допинга в сквоше, должны регламентироваться Антидопинговыми правилами ВФС и процедурами, базирующимися на основных принципах Всемирного Антидопингового Кодекса, разработанного Всемирным Антидопинговым Агентством (ВАДА), и разработанными в соответствии с ними Общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными Министерством спорта Российской Федерации, а также на основании документов, выпускаемых РАА «РУСАДА».

Все лица (в том числе спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи), участвующие в турнирах, проводимых под эгидой ОСФ, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством, и иметь действующий сертификат РАА «РУСАДА» о прохождении образовательного курса по антидопингу.

Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе, категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в турнире, и это может привести к последующей дисквалификации.

Для допуска к участию в любом турнире каждый игрок должен предъявить действующий сертификат РАА «РУСАДА» (для российских спортсменов) или сертификат национальной антидопинговой организации об успешном прохождении образовательного курса по антидопингу.

6. Медицинское обеспечение турниров.

Оказание скорой медицинской помощи при проведении турниров осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского

осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)) и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

Медицинское вмешательство во время матчей описано в Приложении №4 к Правилам. Координацию всех вопросов, связанных с медицинским вмешательством на турнирах, осуществляет главный врач турнира.

Для допуска к участию в любом турнире каждый игрок должен иметь:

медицинское заключение (медицинская справка) или запись в зачетной классификационной книжке спортсмена о допуске к участию в спортивных соревнованиях на определенный срок с периодом действия, полностью покрывающим сроки проведения турнира, или заявку на турнир с отметкой «допущен». Медицинские заключения (медицинские справки) подписываются врачом по спортивной медицине либо уполномоченным представителем медицинской организации, имеющей сведения о прохождении УМО спортсменом, и заверяются печатью медицинской организации, независимо от организационно-правовой формы, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающую выполнение работ (оказание услуг) по «спортивной медицине», «лечебной физической культуре и спортивной медицине»;

полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев в спорте (вид спорта «сквош»), действующий на дату окончания турнира;

полис обязательного медицинского страхования (ОМС), дающий право на получение помощи в медицинском учреждении, работающем в системе ОМС.

Страхование участников турниров может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств, в том числе из личных средств участников, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации. Страховой полис должен действовать во все время проведения турниров, включать покрытие расходов на травмы в спорте (вид спорта – «сквош»).

7. Положение (регламент) турнира.

Личные, парные и командные чемпионаты, кубки и первенства России, официальные международные, всероссийские и межрегиональные спортивные соревнования, включенные в ЕКП, проводятся в соответствии с положением о таких соревнованиях.

Чемпионаты, кубки, первенства, другие официальные спортивные соревнования субъекта Российской Федерации или муниципального

образования проводятся в соответствии с положениями о таких соревнованиях, утверждаемыми соответствующими органами исполнительной власти субъекта Российской Федерации или муниципального образования в области физической культуры и спорта.

Все остальные турниры проводятся в соответствии с положением (регламентом) турнира, утвержденным Организатором турнира, ответственным за его проведение. Все положения (регламенты) турниров, заявленных Организатором турнира в Календарь РСТ, должны строго соответствовать Регламенту РСТ.

В положении (регламенте) турнира должны быть обязательно указаны следующие сведения о турнире:

- название турнира на русском языке;
- Организатор турнира;
- сроки, место проведения (название, фактический адрес, количество кортов);
- вид турнира;
- спортивная дисциплина;
- возрастные и половые группы участников турнира;
- количество участников в каждой возрастной группе;
- система проведения;
- последний срок подачи предварительных заявок на участие;
- условия допуска участников к турниру (предъявляемые на регистрации участников документы) и контакты Организатора турнира для подачи заявок;
- дата и время проведения регистрации участников и жеребьевки турнира;
- условия награждения победителей и призеров;
- осуществление требований по оказанию медицинской помощи в ходе турнира;
- осуществление требований по обеспечению безопасности участников и зрителей;
- условия финансирования турнира и заявочные взносы участников (если взимаются).

Выбор системы проведения турнира определяется положением (регламентом) турнира.

В случае непредвиденных обстоятельств (количество зарегистрировавшихся участников менее 6, отсутствие необходимого количества кортов и так далее), не дающих возможности провести турнир в соответствии с Регламентом РСТ, главный судья должен согласовать с организатором отмену или изменение турнира.

8. Рейтинг игроков.

Рейтинг игроков – упорядоченный по занимаемому игроком месту список, распределяющий игроков в зависимости от набранных ими за соответствующий период рейтинговых очков в зачетных турнирах, проводимых как в Российской Федерации, так и за ее пределами, используемый для посева игроков и жеребьевки во всех турнирах по виду спорта «сквош» в Российской Федерации.

Рейтинг ОСФ является системой официального всероссийского рейтинга спортсменов в виде спорта «сквош», утвержденной ОСФ.

Рейтинг рассчитывается в одиночном и парном разрядах отдельно для мужчин (юниоров, юношей, мальчиков) и женщин (юниорок, девушек, девочек).

Принципы составления Рейтинга игроков определяются соответствующим Положением, утвержденным постоянно действующим коллегиальным органом управления ОСФ.

9. Турнирный статус игрока.

Игрок, заявившийся для участия в любом турнире, при попадании в список игроков турнира получает один из следующих турнирных статусов игрока в зависимости от имеющегося у него количества рейтинговых очков по действующему на последний день подачи заявок рейтингу (заявочный рейтинг):

при проведении турнира без ОЭ – И, включая СИ, СК, Ож.

при проведении турнира с ОЭ – ИОТ, включая СИ, СК, ИОЭ, включая СИ, ПОЭ, ДИ, Ож.

В турнирных таблицах сеяные игроки отображаются под соответствующими номерами посева, остальные турнирные статусы отображаются аналогично обозначениям в текущем пункте настоящих Правил.

СК может получить только игрок, подавший заявку на турнир, и удовлетворяющий всем условиям положения о турнире.

Игроки, получившие СК, обязаны вовремя прибыть на турнир и пройти регистрацию в соответствии с разделом III. «Участники турниров, представители и тренеры» настоящих Правил.

Порядок распределения и процедура выдачи СК в турнирах определяются соответствующем нормативным документом, утвержденным ОСФ или РСТ.

Организаторам турниров категорически запрещается на коммерческой основе распределять СК для участия в проводимых ими турнирах.

10. Заявка и регистрация участников на турнире.

10.1. Для участия в турнире участник обязан подать предварительную заявку на турнир. Предварительная заявка имеет характер обязательного участия в турнире. Отсутствие участника на турнире после подачи предварительной

заявки без уважительной причины (медицинские показания, подтвержденные соответствующим документом) может быть расценена как отказ от матча и привести к применению соответствующих спортивных санкций. В случае несовершеннолетних участников ОСФ выносит командировающей организации предупреждение. Повторная неявка участников на последующие турниры от той же командировающей организации после вынесенного предупреждения приводит к отстранению спортсменов этой организации от участия в турнирах на 6 месяцев.

Процедура подачи заявок на турниры устанавливается ОСФ, Регламентом РСТ и/или положением (регламентом) турнира.

Последние сроки подачи предварительной заявки участниками на все турниры указаны в положении (регламенте) турнира или на официальном сайте ОСФ (РСТ, организатора) в сети Интернет.

10.2. Регистрация участников на турнире (далее – регистрация) – процедура допуска игроков к турниру, предусматривающая предъявление соответствующих документов.

В личном и парном турнирах игроки (или законные представители для игроков, не достигших возраста 18 лет) обязаны в установленное время пройти регистрацию.

В командном турнире процедуру регистрации и допуска команды к турниру проходит представитель (капитан) команды, предъявляя (направляя по электронной почте) в комиссию по допуску все установленные документы на каждого игрока команды. Присутствие игроков команды на регистрации участников командного турнира не требуется.

10.3. Регистрация на турнире может быть пройдена совершеннолетним игроком или законным представителем несовершеннолетнего игрока одним из следующих способов:

1. Личная (очная) регистрация в месте проведения турнира:
 - предъявить необходимые к регистрации документы;
 - поставить подпись и указать контактный телефон игрока для связи во время турнира в листе регистрации;
 - указать Представителя игрока в бланке регистрации представителей с указанием его контактного телефона для связи во время турнира (рекомендуется);

оплатить заявочный взнос (если допустимо и не был оплачен заранее), заявочной взнос со спортсменов до 18 лет не взимается.

2. Дистанционная регистрация по электронной почте, указанной в положении (регламенте) турнира:

выслать необходимые к регистрации документы с соответствующими названиями файлов в формате *.pdf, указав в обязательном порядке в теме письма название турнира и фамилию игрока;

выслать фамилию, имя и отчество Представителя игрока, контактные телефоны игрока и Представителя игрока для связи во время турнира (рекомендуется);

после чего до окончания установленного Регламентом РСТ или положением (регламентом) турнира времени регистрации:

удостовериться в получении главным судьей высланной информации;

оплатить (если допустимо) любым доступным способом заявочный взнос за участие в турнире (при безналичном переводе по полученным реквизитам – прислать до окончания регистрации платежный документ об осуществлении оплаты), заявочной взнос со спортсменов до 18 лет не взимается;

любым доступным способом (рекомендуется переписка) связаться с главным судьей и получить от него подтверждение регистрации на турнире.

Не предоставление информации о Представителе игрока и/или о номерах телефонов игрока и/или Представителя игрока не является основанием для отказа в регистрации игрока на турнире.

В случае дистанционной регистрации оригинал заявки на турнир должен быть получен главным судьей до начала итогового заседания комиссии по допуску.

Игрок, не выполнивший все обязательные условия дистанционной регистрации, не допускается к участию в турнире. В командном турнире команда получает допуск к участию в турнире, если допущено минимально необходимое количество игроков команды в соответствии с положением (регламентом) турнира.

Организатор турнира на свое усмотрение может разрешить игроку оплату заявочного взноса до начала первого матча такого игрока на турнире.

10.3. При прохождении регистрации на личном (парном) турнире каждый игрок обязан предъявить в комиссию по допуску следующие документы:

документ, удостоверяющий личность;

оригинал заявки на турнир с отметкой «допущен», подписанной врачом по спортивной медицине либо уполномоченным представителем медицинской организации, имеющей сведения о прохождении УМО спортсменом, и заверенной печатью медицинской организации, независимо от организационно-правовой формы, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающую выполнение работ (оказание услуг) по

«спортивной медицине», «лечебной физической культуре и спортивной медицине», или медицинское заключение (медицинская справка) или запись в зачетной классификационной книжке спортсмена о допуске к участию в спортивных соревнованиях по виду спорта «сквош» на определенный срок, полностью покрывающий сроки проведения турнира;

договор страхования от несчастных случаев (включающий несчастные случаи в виде спорта «сквош»), действующий на все время проведения турнира;

полис обязательного медицинского страхования;

зачетную классификационную книжку спортсмена (если положением о турнире установлена квалификация спортсмена для допуска к турниру) с отметкой о присвоении спортивного разряда или приказ (постановление, распоряжение) о присвоении спортивного разряда, действующего на день допуска игрока к турниру, или удостоверение о присвоении спортивного звания;

копию действующего подтверждения (сертификата) о прохождении курса РАА «РУСАДА» по антидопингу;

копию действующего подтверждения (сертификата) о прохождении курса ОСФ по Правилам.

При прохождении регистрации в командном турнире представитель (капитан) команды предъявляет в комиссию по допуску на каждого игрока все те же документы, указанные для регистрации игрока в личном (парном) турнире, и дополнительно на команду – оригинал заявки на турнир по установленной форме с отметкой «Допущен» и подписью врача по лечебной физкультуре или врача по спортивной медицине, заверенной личной печатью такого врача напротив фамилии каждого спортсмена. Заявка в целом заверяется печатью допустившей спортсменов медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, перечень работ и услуг, который включает лечебную физкультуру и спортивную медицину, и печатью направляющей команду организации.

10.4. В комиссию по допуску участников входят: главный судья (или другой член ГСК по его поручению), главный врач турнира, представитель Организатора турнира, ответственный за сбор заявочных взносов турнира (по согласованию).

Главный судья (члены комиссии по допуску) при получении документов участника при личной или дистанционной регистрации обязан проверить комплектность и содержание документов и оперативно сообщить игроку до окончания времени регистрации о своем решении допустить или не допустить игрока к участию в турнире (в случае недопуска – обосновать свое решение по конкретному документу).

В случае выявления признаков подделки в документах, представленных игроком для регистрации на турнире, главный судья в течение 7 (семи) календарных дней с момента выявления обязан направить в Дисциплинарный комитет КС ОСФ для разбирательства заявление с указанием обстоятельств, которые были установлены главным судьей, и приложением полученных от игрока документов в электронном виде.

В случае личной регистрации в любом из разрядов личного (парного) турнира факт регистрации игрока в турнире подтверждается его личной подписью (личной подписью представителя) в соответствующем листе регистрации после предъявления в комиссию по допуску всех необходимых документов. В случае дистанционной регистрации факт регистрации подтверждается подписью лица, проводящего регистрацию.

Главный судья по требованию игроков, прошедших регистрацию лично, обязан предъявить документы дистанционно зарегистрированного игрока и информацию об уплате им заявочного взноса в доказательство правомерности его регистрации, а также обязан хранить такие документы и информацию до момента отправки отчета о проведенном турнире в РСТ или ОСФ.

10.5. Каждый игрок турнира, независимо от способа регистрации на турнире, обязан прибыть на турнир и быть готовым к проведению своего первого матча в соответствии с расписанием матчей, утвержденным главным судьей.

В исключительных и форс-мажорных ситуациях позднего прибытия игрока все решения по разрешению такого прибытия и по расписанию матчей такого игрока принимает главный судья.

В случае неявки на турнир игрока, прошедшего регистрацию на турнире дистанционно, заявочный взнос такому игроку не возвращается независимо от причины неявки на турнир, к нему применяются соответствующие санкции в соответствии с Приложением №4 к Правилам и Кодексом игрока, утвержденным ОСФ, и ему не начисляются рейтинговые очки.

Регистрация игроков на турнирах всех категорий должна заканчиваться: в официальных соревнованиях, включенных в ЕКП – определяется Положением;

в остальных турнирах – в 16:30 местного времени в день заседания комиссии по допуску участников;

Время начала регистрации определяется Организатором турнира по согласованию с главным судьей, но при этом личная регистрация должна начинаться не позже, чем за 90 минут до времени окончания регистрации. Дистанционная регистрация должна начинаться не позднее 12:00 местного времени дня, предшествующего дню личной регистрации. Информация о

времени начала личной и дистанционной регистрации должна быть опубликована на сайте ОСФ в сети Интернет.

Порядок и время проведения регистрации участников в других турнирах определяется Положением, регламентом соответствующих турниров.

Максимальный размер заявочного взноса турниров и порядок его уплаты устанавливается ОСФ ежегодно, заявочной взнос со спортсменов до 18 лет не взимается.

11. Составление упорядоченного списка участников турнира для жеребьевки.

Список участников турнира для жеребьевки (упорядоченный список) во всех разрядах турнира составляется в порядке убывания рейтинговых очков по действующему на день регистрации участников рейтингу игроков ОСФ.

В случаях, когда у нескольких участников одинаковое количество рейтинговых очков по действующему на день регистрации участников рейтингу игроков ОСФ, местоположение таких участников в упорядоченном списке определяется простым жребием перед жеребьевкой турнира.

12. Порядок составления таблиц турнира.

Правила составления турнирных таблиц приведены в Приложении №5 к Правилам.

12.1. Время проведения жеребьевок.

Жеребьевка проводится максимально быстро (после должной подготовки к жеребьевке) после итогового заседания комиссии по допуску участников в день приезда на турнир. При отсутствии потенциальных СИ турнирная таблица составляется максимально быстро после итогового заседания комиссии по допуску участников.

Все жеребьевки должны проводиться открыто в месте проведения турнира в присутствии не менее, чем 2 (двух) игроков турнира (по возможности представителей разных городов), которые по окончании жеребьевки должны поставить свои подписи на составленной турнирной таблице. Главный судья может разрешить присутствие на жеребьевке большему количеству игроков турнира и/или может организовать трансляцию жеребьевки в сети Интернет.

Проводит жеребьевку (в том числе, готовит и перемешивает фишки) главный судья или другой судья турнира по его поручению.

12.2. Турнир.

Правила жеребьевки турнира зависят от системы проведения турнира. При проведении турнира по олимпийской системе используется традиционная система жеребьевки, когда определенное количество ставленных игроков

расставляются на определенные для них места в турнирной таблице, а оставшиеся в упорядоченном списке игроки расставляются общим жребием из одной или нескольких «корзин» на оставшиеся свободными строки турнирной таблицы. «Корзина» – группа игроков, которые общим жребием распределяются на соответствующие строки в турнирной таблице. Количество «корзин» и количество игроков в каждой «корзине» определяется системой проведения турнира, общим количеством участников соответствующей категории турнира, количеством ставленных участников в категории, после чего по определенной схеме проводится жеребьевка.

12.3. Расположение ставленных игроков.

Жеребьевка по олимпийской системе: количество ставленных игроков и их расположение в турнирной таблице зависят от фактического количества игроков в соответствующей категории турнира и приведены в таблице 11.

Жеребьевка по круговой (смешанной) системе: количество ставленных игроков и их распределение по группам на предварительном (отборочном) этапе турнира зависят от количества групп и приведены в таблице 11. При этом, если после окончания регистрации участников установлено, что количество зарегистрированных игроков меньше запланированного более, чем на количество ставленных игроков в данном турнире, то главный судья турнира, поставив в известность Организатора турнира, обязан изменить систему проведения турнира или количество групп на предварительном этапе турнира в соответствии с таблицей 11.

Таблица 11. Расстановка сеяных игроков турнира.

Количество участников ¹	Олимпийская система		Круговая (смешанная) система				
	Количество ставленных ² участников	Строки для ставленных участников	Количество ставленных участников	Количество о групп	Количество участников в группах	Строки для ставленных участников в группах	Система финального этапа (количество ³ участников)
6	2	1/6	1 (2)	1 (2)	6 (3/3)	1/1	2/4
7	2	1/8	2	2	3/4	1/1	О (2/4)
8					4/4		
9	4	1 и 2 – 1/16,	3	3	3/3/3	1/1/1	К (3) или О (6)
10					3/3/4		
11					3/4/4		
12		3 и 4 – 8/9	4	4	3/3/3/3	1/1/1/1	О (4/8)
13					3/3/3/4		

14					3/3/4/4		
15					3/4/4/4		
16					4/4/4/4		
17			4	4	4/4/4/5	1	O (4/8)
18					3/3/3/3/3/3		
19					3/3/3/3/3/4		
20					3/3/3/3/4/4		
21			6	6	3/3/3/4/4/4	1	O (6/12) ⁴
22		1 и 2 – 1/32,			3/3/4/4/4/4		
23					3/4/4/4/4/4		
24		3 и 4 – 16/17,			3/3/3/3/3/3/3/3		
25					3/3/3/3/3/3/3/4		
26					3/3/3/3/3/3/4/4		
27		5, 6, 7 и 8 – 8/9/24/25			3/3/3/3/34/4/4		
28			8	8	3/3/3/3/4/4/4/4	1	O (8/16)
29					3/3/3/4/4/4/4/4		
30					3/3/4/4/4/4/4/4		
31					3/4/4/4/4/4/4/4		
32					4/4/4/4/4/4/4/4		

Примечания:

1 – под понятием «участники» в данной таблице понимаются игроки в одиночном разряде, пары в парном разряде и команды в командных соревнованиях.

2 – количество ставленных участников может быть увеличено, что определяется положением (регламентом) соответствующего турнира.

3 – количество участников на финальном этапе может быть удвоено в случае выхода из каждой группы двух участников.

4 – на финальном этапе два наивысших ставленных – победители групп №1 и №2 (при 12 участниках – четыре наивысших ставленных – победители групп №1, №2, №3 и №4) проходят во второй тур без игры.

12.4. Свободные места в таблице.

Если количество участников недостаточно для того, чтобы заполнить все места в таблице, то:

при проведении турнира по олимпийской системе – после расстановки ставленных необходимо определить строки, где не будет игроков (расставить «иксы»). Количество матчей в первом туре такого турнира равно разности между фактическим количеством игроков и количеством мест для игроков во 2-м туре этого турнира (в зависимости от размера турнирной таблицы – 16, 8 или 4).

Сначала «иксы» расставляются на соседние строки к ставленным в порядке «посева» (от первого к последнему). Оставшиеся «иксы» расставляются в соседние матчи к ставленным в обратном порядке «посева» (от последнего к первому). При неполном количестве ставленных «иксы» после расстановки к ставленным далее расставляются на места, предназначенные для «иксов» при полном количестве ставленных. При этом считается, что отсутствующие ставленные располагались бы так, что последний сеяный (8-й или 4-й) попал бы в четверть (половину, секцию) к первому ставленому, предпоследний сеяный (7-й или 3-й) – ко второму и так далее.

при проведении турнира по круговой или смешанной системе – после расстановки ставленных в каждую из групп предварительного этапа, «иксы» расставляются на последние строки групп ставленным в порядке «посева» (от первого к последнему).

13. Неявка или опоздание игрока на матч турнира.

Игрок обязан самостоятельно следить за ходом матчей игрового дня на корте, где запланирован его матч, и за возможными изменениями в расписании матчей (в том числе, в случае проведения нескольких матчей для игрока в день).

Если в расписании игрового дня матч имеет пометку «не ранее» или «начало в», а корт освободился ранее, то матч следует начать строго в объявленное в расписании время. Если все игроки матча согласны и готовы начать матч ранее запланированного времени, то можно начать матч ранее указанного в расписании времени. Если к запланированному времени на корте продолжаются предыдущие матчи, либо время начала матча в расписании точно не определено, то игроки должны быть вызваны на корт для проведения своего матча сразу после окончания предыдущего матча.

Игрок обязан явиться на корт и быть готовым к игре сразу после вызова на матч. Матч считается вызванным, когда главный судья объявил решение о вызове матча. На турнире может быть объявлен иной порядок вызова матчей (объявление по громкой связи, указание заместителя главного судьи и прочее). Главный судья принимает решение, что матч официально вызван, и дает указание рефери матча начать отсчет 10 минут. Главный судья не вправе приостанавливать отсчет времени.

В случае отсутствия игрока на корте в течение 10 минут, рефери начинает отсчет интервала предматчевой разминки (240 сек), во время которого присутствующий игрок последовательными ударами нагревает мяч, затем интервала между предматчевой разминкой и первым геймом (60 сек). Если после 300-й секунды игрок не явился на матч (по истечении 15 минут после вызова) ему засчитывается неявка на матч, которая приводит к дисквалификации с матча,

как правило, с применением к игроку спортивной санкции в виде штрафных очков в соответствии с Кодексом игрока.

Главный судья турнира, имеет право принять решение не применять спортивную санкцию в виде штрафных очков, если причина неявки является уважительной. Мотивировка принятого решения с указанием такой уважительной причины указывается в соответствующей отчетной форме, направляемой вместе с отчетом о турнире по окончании турнира.

Если игрок, которому была засчитана неявка на матч, не связался вовремя с главным судьей для объяснения причин неявки на матч, то такой игрок не может быть допущен к дальнейшему участию в каких-либо стадиях турнира.

14. Дисквалификация игрока.

Игрок может быть дисквалифицирован с конкретного матча или с турнира в целом за свое поведение или поведение Представителя игрока или персонала спортсмена или любого лица, сопровождающего игрока. Дисквалифицировать игрока с турнира может только главный судья, решение которого является окончательным. Главный судья принимает решение о виде дисквалификации, принимая во внимание намерения игрока и результат его действий, а также обстоятельства совершения нарушения.

14.1. Дисквалификация с матча.

Игрок может быть дисквалифицирован с матча до начала матча за неявку на матч, за отказ от проведения матча без уважительной причины или за отказ до начала матча выполнить указание главного судьи сменить одежду или снаряжение, а в ходе матча как за одно нарушение Кодекса игрока (немедленная дисквалификация за самовольный уход с корта), так и в соответствии с порядком применения спортивных санкций, описанным в Кодексе игрока.

Немедленная (за одно нарушение) дисквалификация игрока в ходе матча может быть объявлена только в случаях действий игрока или Представителя игрока, связанных с причинением или попыткой причинения физического вреда конкретному человеку (сопернику, судье, зрителю), угрозами жизни и здоровью, оскорблением или за особо возмутительное неспортивное поведение (нарушение этических норм), включая причинение серьезного ущерба объекту спорта или престижу турнира или вида спорта в целом. Примерами таких действий может быть швыряние мяча или ракетки в человека, физическое или словесное оскорбление.

14.2. Дисквалификация с турнира.

Игрок может быть дисквалифицирован с турнира:

за особо возмутительное поведение (нарушение этических норм) в ходе матча (решение принимается главным судьей либо после дисквалификации с

матча, либо после получения информации по окончании матча о таком поведении игрока или Представителя игрока в ходе матча);

за особо возмутительное поведение (в том числе нарушение этических норм) в ходе турнира в пределах или за пределами места проведения турнира (на корте – во время тренировки (разминки), до или после матча, после приостановки матча; вне корта – на объекте спорта, в официальной гостинице или в официальном транспорте турнира и в других местах, непосредственно связанных с проведением турнира). Таким поведением считается нарушение общепризнанных норм поведения (физическое и/или словесное оскорбление окружающих; публичная громкая нецензурная брань; курение (кроме специально отведенных мест); употребление алкоголя (кроме помещения кафе/ресторана на объекте спорта), наркотических средств, допинга; появление в состоянии алкогольного и/или наркотического опьянения; порча чужого имущества; неоплата услуг, оказанных в ходе турнира; иные проявления недисциплинированного поведения), а также нарушение норм поведения, установленных на конкретном объекте спорта.

В случае такого поведения игрока или Представителя игрока вне матча, свидетели такого поведения должны в письменном виде обратиться к главному судье и изложить факты, говорящие о таком поведении. Главный судья обязан опросить свидетелей инцидента, а также пригласить игрока представить свою позицию. В случае подтверждения факта особо возмутительного поведения (нарушение этических норм) и/или наличия документальных подтверждений совершенных нарушений главный судья вправе принять решение о немедленной дисквалификации игрока с турнира.

Также главный судья вправе потребовать от Представителя игрока покинуть зону или трибуны корта или место проведения, а при неподчинении Представителя игрока – объявить о дисквалификации игрока с турнира.

После дисквалификации с матча или турнира главный судья должен применить к игроку спортивную санкцию в соответствии с Приложением №4 к Правилам и Кодексом игрока.

15. Реклама.

По согласованию с ОСФ и главным судьей турнира допускается размещение рекламы на определенных частях корта для игры в сквош.

15.1. Размещение рекламы на передней стене.

Размещение рекламы допускается выше линии верхнего аута и ниже линии нижнего аута без ограничений. Также допускается размещение рекламы на той части передней стены, которая расположена ниже 0,5 м нижнего края линии верхнего аута и выше верхнего края линии подачи. Реклама должна быть

выполнена таким образом, чтобы она не меняла отскок мяча, не мешала игрокам видеть мяч, и не ухудшала условия для игры.

15.2. Боковые стены и задняя стена.

Размещение рекламы на боковых стенах и задней прозрачной стене внутри корта не допускается.

Допускается размещение рекламы снаружи на любой части боковых стен стеклянного корта.

Допускается размещение рекламы снаружи на задней стеклянной стене на той ее части, которая расположена не выше 0,5 м от линии пола и не ближе 2 м от каждой боковой стены. Реклама не должна мешать игрокам видеть мяч, мешать судейству и ухудшать условия игры на корте.

15.3. Размещение рекламы на полу корта запрещено.

III. УЧАСТНИКИ ТУРНИРОВ, ПРЕДСТАВИТЕЛИ И ТРЕНЕРЫ.

1. Возрастные группы участников турниров.

Все турниры по сквошу, включая официальные спортивные соревнования и физкультурные мероприятия, проводятся в следующих возрастных группах:

- мужчины и женщины;
- юниоры и юниорки (до 23 лет);
- юниоры и юниорки (до 19 лет);
- юноши и девушки (до 17 лет);
- юноши и девушки (до 15 лет);
- юноши и девушки (до 13 лет);
- мальчики и девочки (до 11 лет).

Для турниров студентов, ветеранов и любителей возрастные группы устанавливаются ОСФ.

2. Ограничения по участию игроков в турнирах.

Возможность участия игрока в турнире той или иной возрастной группы определяется годом рождения в соответствии с документом, удостоверяющим личность: свидетельством о рождении – для лиц, не достигших возраста 14 лет; паспортом гражданина Российской Федерации – для лиц, достигших возраста 14 лет, и старше; удостоверению личности и военному билету – для военнослужащих. Допуск не достигших возраста 17 лет игроков в старшие возрастные группы определяется в соответствии с таблицей 12 при соответствии уровня квалификации указанному в положении (регламенте) турнира. В качестве условия допуска положением (регламентом) турнира может быть определена дата рождения.

К участию в турнирах не допускаются игроки моложе 9 лет по дате рождения.

Таблица 12. Возрастные ограничения допуска игроков по участию в турнирах по сквошу старших возрастных групп (разрешенные группы отмечены знаком «+»).

Возраст игрока (по году рождения)	Юноши девушки (до 11 лет)	Юноши и девушки (до 13 лет)	Юноши и девушки (до 15 лет)	Юноши и девушки (до 17 лет)	Юниоры и юниорки (до 19 лет)	Юниоры и юниорки (до 23 лет)	Мужчины и женщины
9 лет	+	+					
10 лет	+	+					
11 лет		+	+				
12 лет		+	+	+			
13 лет			+	+			
14 лет			+	+	+		
15 лет				+	+	+	+
16 лет				+	+	+	+

* участие игроков в данной категории утверждается решением Главного судьи турнира на основании представления Тренерского совета ОСФ.

3. Права и обязанности игрока.

Посредством подачи заявки на турнир игрок (для несовершеннолетних игроков – законный представитель) подтверждает, что в дальнейшем обязуется соблюдать Правила, регламенты ОСФ, РСТ (при включении турнира в Календарь РСТ), положение (регламент) турнира и общероссийские антидопинговые правила, давать необходимые ответы (пояснения, объяснения) главному судье турнира по вопросам участия в турнире, участвовать в разбирательствах в случае нарушения игроком (или по нарушениям в его присутствии) установленных указанными документами требований.

3.1. До начала турнира.

Игрок обязан:

пройти регистрацию для участия в турнире в указанный день и время, предъявив или отправив главному судье по электронной почте необходимые документы.

За несовершеннолетнего игрока действия до начала турнира совершает законный представитель.

Игрок имеет право:

подавать заявки на турниры в соответствии с ограничениями ОСФ, РСТ (при включении турнира в Календарь РСТ) и/или положения (регламента) турнира, и получать информацию на официальном сайте ОСФ, РСТ и/или Организатора турнира по заявкам игроков на турниры, спискам игроков всех категорий;

обратиться в ОСФ, РСТ и/или к Организатору турнира с заявлением о получении «Свободной карты»;

отказаться от участия в турнире;

зарегистрироваться на личной регистрации для участия в турнире без подачи предварительной заявки на турнир или в случае решения участвовать в турнире после подачи отказа от участия в турнире.

За несовершеннолетнего игрока действия до начала турнира совершает законный представитель.

3.2. В ходе турнира.

Игрок обязан:

исключить размещение на своей одежде или экипировке рекламы или иной идентификации табачных изделий или электронных сигарет, алкогольной продукции, политических движений и партий или рекламу иных категорий, наносящую ущерб имиджу сквоша;

быть готовым к проведению матча согласно расписанию матчей турнира;

соблюдать Правила, регламенты ОСФ, РСТ (при включении турнира в Календарь РСТ) и положение (регламент) турнира;

соблюдать Кодекс игрока в месте проведения турнира, официальной гостинице и других местах, взаимосвязанных с турниром.

Игрок имеет право:

бесплатно (не менее 30 минут в день, 3 человека на корте) пользоваться кортами для тренировки в установленное директором турнира по согласованию с главным судьей время во всех турнирах;

бесплатно пользоваться на объекте спорта перед матчами и после матчей зонами и/или помещениями, выделенными для разминки;

получать от организатора воду для соблюдения питьевого режима;

записаться лично (до достижения возраста 18 лет – лично или через представителя игрока на турнире) в установленное время соответствующей записи в лист ожидания;

обжаловать в день нарушения у главного судьи решения или действия нарушающие Правила, Регламент РСТ (при включении турнира в Календарь РСТ), положение (регламент) турнира, допущенные в отношении него судьями турнира.

3.3. В ходе матча.

Игрок обязан:

выглядеть профессионально и быть одетым подобающим образом в соответствии с Кодексом игрока. Одежда должна быть чистой и приемлемой для игры в сквош. Мужчины играют в футболках с коротким рукавом и в шортах. Женщины играют в футболках с коротким рукавом и юбках (также допускаются шорты). Допускается использование медицинских тейпов. Использование обтягивающих трико без шорт и юбок, наколенников и налокотников не допускается;

как можно быстрее переодеться по требованию рефери матча или главного судьи;

быть в обуви для игры в сквош, которая не портит поверхность корта больше, чем обычно во время нормального течения матча или тренировки;

по требованию главного судьи сменить обувь;

соблюдать Кодекс игрока;

не покидать корт без разрешения рефери, а также пользоваться какими-либо электронными устройствами (плеерами, мобильными телефонами, наушниками и тому подобными) в ходе матча.

Игрок имеет право:

покинуть корт для смены одежды по требованию рефери матча или главного судьи;

не позднее конца предматчевой разминки потребовать снять рекламу на игровых поверхностях корта и снаружи на задней стене, если она мешает видеть мяч;

обращаться к рефери за разъяснениями;

просить вызова главного судьи (или лица, его замещающего) в случае ненадлежащего исполнения рефери своих судейских обязанностей, в том числе, по вопросам, касающимся фактически случившегося на корте, не прерывая игры до его прихода;

получать советы и указания тренера или капитана команды (в матче командного турнира) только во время перерыва между геймами;

просить в любое время в течение матча вызова главного врача турнира для оказания медицинской помощи (лечения последствий полученной игроком травмы), при этом, если травма или недомогание игрока не требуют экстренной медицинской помощи, то продолжить игру до окончания гейма.

3.4. После матча.

Игрок обязан:

самостоятельно узнать расписание своего следующего матча на турнире из официальных источников размещения информации о турнире.

Игрок имеет право:

на перерывы между матчами;

подать главному судье не позднее 2 (двух) часов с момента начала матчей следующего игрового дня (в последний день турнира – не позднее 1 (одного) часа после окончания последнего матча) письменный протест на неправомерные действия в отношении него членов судейской коллегии турнира (сам или через представителя игрока на турнире), оставить у себя копию протеста с отметкой главного судьи о получении с указанием даты и времени, получить ответ на протест также в письменной форме от главного судьи (в командном турнире протест подается только представителем или капитаном команды) в течение этого же дня, за исключением случаев, когда протест подан по окончании игрового дня – в таком случае ответ главного судьи на протест должен быть оформлен до окончания следующего игрового дня;

с разрешения главного врача турнира и главного судьи продолжить играть в том же и/или других турнирах, объединенных одним названием и проводимых в одно время одним Организатором турнира в тот же или на следующий день после поражения, засчитанного ему в связи с невозможностью закончить матч из-за ухудшения физического состояния (травмы, утомления, судороги и тому подобное).

3.5. После окончания турнира игрок имеет право:

после выбытия из турнира безвозмездно получить заверенные главным судьей копию положения о турнире, турнирную таблицу и алфавитный список игроков в тех разрядах турнира, в которых игрок принимал участие, справку о составе судейской коллегии, подписанную главным судьей и директором турнира (все документы должны быть скреплены печатью Организатора турнира);

получить от главного судьи (по запросу представителя игрока или самостоятельно) справку о примененных к игроку спортивных санкциях в виде штрафных очков за нарушение Кодекса игрока;

обжаловать в Дисциплинарный комитет Коллегии спортивных судей ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня окончания турнира, решения и действия, повлекшие нарушения Правил, Регламента РСТ или положения о турнире, допущенные в отношении него главным судьей;

обжаловать в Дисциплинарный комитет КС ОСФ в течение 5 (пяти) календарных дней после дня отправки уведомления о начислении штрафных очков игроку РСТ на его электронную почту, зарегистрированную организатором турнира, примененную к нему главным судьей в соответствии с Кодексом игрока спортивную санкцию в виде штрафных очков, либо примененную к нему РСТ в соответствии с Кодексом игрока спортивную

санкцию в виде штрафных очков за поздний отказ от участия в турнире РСТ или неявку на турнир РСТ;

обжаловать в РСТ нарушения Регламента РСТ и положения о турнире, допущенные в отношении него Организатором турнира, в течение 10 дней после окончания турнира.

4. Официальные представители на турнире.

4.1. Официальный представитель игрока на турнире (далее – Представитель игрока) – законный представитель несовершеннолетнего игрока или зарегистрированное совершеннолетним игроком или законным представителем несовершеннолетнего игрока иное лицо, сопровождающее игрока на турнире.

Если несовершеннолетнего игрока на турнире сопровождает законный представитель (или законные представители), то законный представитель (или один из законных представителей) получает статус Представителя игрока при предъявлении документа, подтверждающего его полномочия.

Только Представитель игрока обладает полномочиями по представлению интересов несовершеннолетнего игрока и защите его прав на турнире, в том числе, по подаче протестов и апелляций в ходе или после турнира, по событиям, которые произошли после наделения его статусом Представителя игрока. Совершеннолетний игрок вправе представлять свои интересы самостоятельно или поручить это своему Представителю игрока.

Игрок (для несовершеннолетних игроков – законный представитель) уведомляет главного судью о Представителе игрока во время регистрации на турнире перед его началом: при личной регистрации, указав Представителя игрока в бланке регистрации представителей (распечатывается по запросу), или, при дистанционной регистрации, направив главному судье до начала турнира сообщение на электронную почту. Игрок (законный представитель несовершеннолетнего игрока) в ходе турнира, но до окончания последнего матча игрока на турнире, вправе заменить Представителя игрока, отослав такую информацию на электронную почту главного судьи.

Представитель игрока обязан:

соблюдать Правила, регламенты ОСФ и РСТ (при включении турнира в Календарь РСТ), положение (регламент) турнира и общероссийские антидопинговые правила;

знать свои права и обязанности на турнире в соответствии с Регламентом РСТ и положением (регламентом) турнира, а также права и обязанности игрока, которого он представляет;

контролировать действия игрока, которого он представляет, на корте и вне корта в период проведения турнира, не допуская нарушения игроком Кодекса игрока;

корректно общаться с директором и персоналом турнира, главным судьей и членами судейской коллегии турнира, не допуская нарушения Кодекса игрока в части поведения Представителя игрока;

соблюдать правила поведения, установленные на объекте спорта, где проводится турнир, в котором участвует игрок, которого он представляет;

являться в течение двух часов по требованию главного судьи для разбирательства по нарушению Кодекса игрока, произошедшему с участием игрока или в присутствии игрока, которого он представляет (при неявке в указанное время главный судья может провести разбирательство с игроком, в том числе несовершеннолетним, в отсутствие Представителя игрока).

Представителю игрока запрещается делать подсказки игроку на турнирах в течение матча, выходить на соревновательный корт в ходе матча, а также вмешиваться в действия и решения рефери, мешать проведению матчей, оскорблять судей, игроков и их представителей, совершать иные действия, не соответствующие общепринятым нормам поведения при проведении турниров.

Поведение представителя игрока подпадает под действие Кодекса игрока. В случае присутствия с игроком на турнире нескольких сопровождающих лиц, на всех сопровождающих лиц распространяются все требования Кодекса игрока, применяемые к Представителю игрока, за нарушение которых соответствующие спортивные санкции применяются к игроку.

По решению Дисциплинарного комитета КС ОСФ или Дисциплинарной комиссии ОСФ к Представителю игрока (сопровождающему лицу) может быть применена спортивная санкция в виде дисквалификации (запрета на посещение турниров) на определенный срок.

Представитель игрока имеет право:

обращаться к Организатору турнира до и во время проведения турнира по вопросам предоставления СК, организации проживания и питания игрока в ходе турнира, оформлению командировочных и отчетных документов и другим вопросам, входящим в его компетенцию;

обращаться к главному судье или назначенному им заместителю во время проведения турнира по вопросам разъяснения трактовки Правил и Регламента РСТ в спорных ситуациях в матче с участием игрока, ненадлежащего исполнения судьями турнира своих судейских обязанностей, расписания матчей и тренировок игрока в ходе турнира, назначения на матчи игрока судей (в случаях конфликтных ситуаций с кем-либо из судей), получения итоговых турнирных

таблиц и иных документов, применения к игроку спортивной санкции в виде штрафных очков и другим вопросам, входящим в его компетенцию;

присутствовать на проводимой публично жеребьевке турнира;

записать игрока, не достигшего возраста 18 лет, в листы записи ожидающих игроков;

присутствовать на матчах игрока, только на специально отведенных для зрителей местах (при наличии), не нарушая при этом хода проведения матчей;

вести исключительно в личных целях без публикации где бы то ни было видеосъемку матчей своего игрока и жеребьевок турнира, не мешая их проведению (при использовании видеокамеры она должна находиться в безопасном месте корта или помещения, согласованном с главным судьей);

подать в ходе турнира или по окончании турнира протест на действия Организатора (директора) турнира, главного судьи или любого другого судьи турнира в отношении себя и/или игрока, которого он представляет, в установленные сроки;

подать апелляцию на начисление главным судьей штрафных очков игроку в Дисциплинарный комитет КС ОСФ в установленные сроки.

4.2. Официальный представитель и капитан команды в командном турнире.

4.2.1. Официальный представитель (далее – Представитель) команды является ответственным руководителем команды. В его компетенцию входят все вопросы, связанные с участием команды в конкретном турнире. Каждая команда на командном турнире должна иметь Представителя и/или капитана. Капитан команды может назначаться командующей организацией из состава команды, в которую он входит во время командных встреч. В отсутствие представителя капитан команды выполняет все его функции.

Представитель (капитан) обязан:

соблюдать Правила, регламенты ОСФ, РСТ (при включении турнира в Календарь РСТ), положение (регламент) турнира и общероссийские антидопинговые правила;

во время проведения матчей своей команды немедленно являться в ГСК по вызову;

после окончания командного матча подписать протокол, а по окончании турнира – получить в ГСК необходимую документацию с результатами выступления своей команды.

Представитель (капитан) имеет право:

участвовать в жеребьевке, присутствовать на совещаниях ГСК, если они проводятся совместно с представителями, с правом совещательного голоса;

давать советы и указания своему игроку в ходе матчей командной встречи только во время разрешенных перерывов.

Представителю (капитану) команды запрещается вмешиваться в действия и решения судей. Все протесты на действия судей турнира в отношении его команды Представитель (капитан) подает в ГСК в письменной форме немедленно по окончании матча.

Представитель (капитан) команды несет ответственность за дисциплину игроков в период проведения турнира (как на объекте спорта, так и вне его) и соблюдение игроками Кодекса игрока, Правил, Регламента РСТ и положения (регламента) турнира.

Поведение Представителя (капитана) команды подпадает под действие Кодекса игрока. По требованию рефери в случае систематических нарушений главный судья может принять решение о прекращении текущей командной встречи с объявлением поражения в текущем матче команде, представитель (капитан) которой дисквалифицирован. Предупреждения за поведение представителя (капитана) команды выносятся вне порядка применения спортивных санкций, предусмотренного Кодексом игрока, не влияют на счет матча и не применяются к игрокам, являющимся участниками команды.

Если положением о турнире предусмотрены запасные игроки, то заявка состава команды на предстоящую командную встречу подается представителем (капитаном) главному судье или назначенному им заместителю не позднее, чем за 20 минут до начала первого матча командной встречи. После подачи заявки представитель (капитан) команды не может вносить в нее изменения. В случае невозможности участия заявленного игрока в предстоящем матче команде в этом матче засчитывается поражение. При этом указанный игрок вправе участвовать в следующих встречах (против той же или другой команды) в тот же или на следующий игровой день.

6. Спортивные санкции, применяемые к игрокам.

В течение всего турнира игроки должны соблюдать общепринятые правила поведения, Кодекс игрока, разработанный и утвержденный ОСФ и Регламент РСТ как на корте, так и вне корта (в месте проведения турнира, официальной гостинице и других местах, взаимосвязанных с турниром).

За нарушение норм поведения игроки наказываются спортивными санкциями. В зависимости от вида нарушения санкцию применяет соответствующая инстанция. Помимо спортивной санкции, применяемой рефери к игроку во время матча за нарушение Кодекса игрока, за это же нарушение главный судья вправе применить спортивную санкцию в виде

штрафных очков после окончания матча. Решение о применении такой спортивной санкции принимает главный судья.

Решение должно быть принято в день нарушения, кроме случаев, когда нарушение произошло в последние 2 (два) часа игрового дня, тогда оно может быть принято утром следующего игрового дня. Информация о применении к игроку спортивной санкции в виде штрафных очков должна быть опубликована на информационном стенде турнира не позднее 2 (двух) часов с момента начала матчей следующего игрового дня.

При установлении факта такого поведения игрока и/или Представителя игрока, тренера игрока (тренера (капитана) сборной команды), главный судья, Организатор турнира или уполномоченные лица ОСФ, РСТ в течение 7 (семи) календарных дней после дня окончания турнира, указанного в Календаре РСТ, либо в течение 3 (трех) календарных дней после дня установления факта такого поведения после турнира вправе обратиться в Дисциплинарный комитет КС ОСФ с письменным ходатайством о спортивной дисквалификации такого игрока и/или тренера игрока (тренера (капитана) сборной команды) и/или дисквалификации (запрете на присутствие на турнирах) его законного представителя и/или Представителя игрока на определенный срок.

В случае получения ходатайства в установленный срок Дисциплинарный комитет КС ОСФ выносит по нему свое решение в течение 30 (тридцати) календарных дней. Заявитель по ходатайству или дисквалифицированный игрок и/или тренер игрока (тренер (капитан) сборной команды) и/или законный представитель и/или Представитель игрока вправе подать апелляцию на решение Дисциплинарного комитета КС ОСФ в Дисциплинарную комиссию ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня отправки игроку решения на электронную почту. В случае получения апелляции в установленный срок Дисциплинарная комиссия ОСФ рассматривает поступившую апелляцию в соответствии с положением о комиссии, ее решение является обязательным для исполнения, окончательным и не подлежит дальнейшему обжалованию.

В РСТ также предусмотрена спортивная санкция в виде штрафных очков и дисквалификации (с отстранением от турниров) на определенный срок за поздний отказ от участия в турнире или неявку на турнир, штрафные очки начисляются в автоматическом режиме.

В РСТ штрафные очки игрока суммируются нарастающим итогом. Срок действия штрафных очков – 52 недели со дня их регистрации.

Игрок, набравший сумму в 10 штрафных очков и более, наказывается отстранением от участия в турнирах на 6 месяцев. Список таких игроков публикуется в информационной телекоммуникационной сети «Интернет» на сайте ОСФ с указанием срока отстранения. При вступлении в силу отстранения

от участия в турнирах РСТ из суммы штрафных очков этого игрока вычитаются 10 очков. Оставшиеся у игрока штрафные очки продолжают действовать и погашаются спустя 52 недели, прошедших с дня начисления ему штрафных очков в том турнире РСТ, после которого произошло превышение 10 очков.

При повторном наборе суммы в 10 штрафных очков и более игрок вторично наказывается отстранением от участия в турнирах РСТ таким же образом.

Главные судьи при регистрации на турнир игроков, не подавших предварительную заявку на турнир, обязаны просматривать списки игроков, имеющих отстранение от участия в турнирах, опубликованные на официальном сайте ОСФ и/или официальном сайте РСТ, и не допускать к турниру игроков, имеющих отстранение от участия в турнирах на период турнира.

В случае участия игрока в турнире в период отстранения, такому игроку не засчитывается результат участия в таком турнире.

Виды спортивных санкций, применяемых к игрокам, представителям и тренерам указаны в Приложении № 4 к Правилам.

IV. ОРГАНИЗАТОРЫ ТУРНИРОВ.

Организаторами официальных всероссийских и межрегиональных соревнований, включенных в ЕКП, являются Минспорт России и ОСФ, которые в положении о перечисленных спортивных соревнованиях определяют условия их проведения. Распределение иных прав и обязанностей осуществляется в регламенте РСТ или в регламенте турнира, либо в договоре между ОСФ и непосредственным организатором отдельного турнира (Организатором турнира).

Организаторами официальных спортивных соревнований субъекта Российской Федерации являются соответствующие региональные органы исполнительной власти в области физической культуры и спорта и региональные спортивные федерации.

Остальные турниры проводятся по инициативе организаторов таких турниров. Официальные спортивные соревнования муниципальных образований проводятся организаторами турниров в порядке, установленном органами исполнительной власти соответствующих муниципальных образований.

1. Права и обязанности Организатора турнира.

1.1. Организатор турнира в рамках осуществления деятельности по подготовке и проведению турниров обязан:

подать заявку на проведение турнира в ОСФ или РСТ;

вместе с заявкой на проведение турнира направить в установленные сроки в РСТ утвержденное положение о турнире, составленное в соответствии с Типовым положением о проведении турнира, либо в соответствии с требованиями государственных и муниципальных органов исполнительной власти в области физической культуры и спорта;

указать в заявке на проведение турнира кандидатуру главного судьи, имеющего допуск к судейству турниров РСТ соответствующего статуса в статусе главного судьи, с которым Организатор турнира имеет предварительную договоренность;

организовать проведение турнира в заявленные сроки в строгом соответствии утвержденному положению (регламенту) о данном турнире, Правилам, Регламенту РСТ и требованиям, предъявляемым ОСФ к проведению турнира объявленной категории;

предоставить для проведения турнира необходимое количество соревновательных и тренировочных кортов, а также выделить на объекте спорта зоны и/или помещения для разминки участников, раздевалки, помещения для ГСК, судейской бригады, антидопинговых офицеров;

при проведении турнира, в том числе, при приеме заявочных взносов за участие в турнире, соблюдать законодательство Российской Федерации. Заявочные взносы с лиц, не достигших 18 лет, не взимаются;

назначить для связи и непосредственной работы с РСТ и/или ОСФ по подготовке и проведению турнира директора турнира (ответственного за организацию и проведение турнира), наделенного всеми необходимыми полномочиями, который обязан оперативно решать все вопросы организации и проведения турнира, не может быть главным судьей и входить в состав судейской коллегии организуемого им турнира;

назначить главного врача турнира и его заместителей (если турнир одновременно проводится более чем на одном объекте спорта);

обеспечить выполнение норм и требований приказа Минздрава России от 23.10.2020 №1144н (и более поздних) во всех местах проведения турнира (если турнир одновременно проводится более чем на одном объекте спорта);

обеспечить питьевой режим участников в соответствии с регламентом ОСФ (РСТ);

организовать отправку в ОСФ (РСТ) отчета о проведенном турнире в установленные регламентами ОСФ (РСТ) сроки.

Организатор турнира в рамках осуществления деятельности по подготовке и проведению турниров имеет право:

подавать заявки на проведение турниров в РСТ в установленные Регламентом РСТ сроки, которые рассматриваются РСТ на соответствие

Регламенту и требованиям, предъявляемым к турниру заявленной категории, при этом РСТ оставляет за собой право включить или не включить заявленный Организатором турнир в Календарь РСТ;

после включения заявленного турнира в Календарь РСТ изменять сроки проведения, возрастные группы, количество участников турнира в установленные Регламентом РСТ сроки с согласия РСТ;

распределять по своему усмотрению СК в рамках квоты, установленной ОСФ или Регламентом РСТ;

проводить турнир в соответствии с настоящими Правилами без включения турнира в РСТ.

1.2. Главный врач турнира подчиняется главному судье турнира, входит в состав комиссии по допуску, при регистрации игроков дает главному судье заключение по допуску спортсменов к участию в турнире, координирует работу медицинского персонала турнира.

Главный врач турнира обязан:

ежедневно прибывать к месту проведения турнира не менее чем за 30 минут до начала матчей игрового дня (или начала регистрации участников) турнира и неотлучно находиться на рабочем месте (объекте спорта) до окончания всех матчей игрового дня;

организовывать оказание медицинской помощи игрокам турнира;

следить за соблюдением санитарных норм на объекте спорта, где проходит турнир;

давать рефери матча медицинское заключение об освобождении игрока от игры во время матча или от дальнейшего участия в турнире (в том числе, с указанием срока освобождения от участия в турнирах), которое прилагается к отчету главного судьи.

Главный врач турнира имеет право:

следить за состоянием здоровья игроков;

следить за качеством питания (если оно предусмотрено положением о турнире) участников и персонала турнира;

следить за выполнением норм и требований приказа Минздрава России от 23.10.2020 №1144н (и более поздних) во всех местах проведения турнира (если турнир проводится более чем на одном объекте спорта).

2. Обеспечение безопасности участников и зрителей.

Турниры, включенные в ЕКП, должны проводиться Организаторами турниров на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта или на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, в соответствии с Федеральным

законом № 329–ФЗ и приказом Минспорта России от 12.09.2014 № 766 «Об утверждении Порядка формирования и ведения Всероссийского реестра объектов спорта, предоставления сведений из него и внесения в него изменений»

Обеспечение мер общественного порядка и общественной безопасности при проведении турниров осуществляется за счет средств Организаторов турниров и (или) собственников, пользователей объектов спорта в соответствии с положениями о турнирах и (или) договорами, заключенными Организаторами турниров и собственниками, пользователями объектов спорта, в соответствии с Федеральным законом № 329–ФЗ и требованиями Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации.

Ответственность за нарушение правил обеспечения безопасности при проведении турниров несут Организаторы турниров, собственники, пользователи объектов спорта в соответствии с законодательством Российской Федерации.

V. СУДЬИ ТУРНИРОВ.

Правила устанавливают следующие статусы спортивного судьи: главный судья, заместитель главного судьи, главный секретарь, заместитель главного секретаря, рефери, маркёр, помощник рефери, рефери видеоповтора, судья-инспектор, технический делегат.

Судья турнира любого статуса должен знать, понимать и правильно применять:

настоящие Правила;

Порядок судейства спортивных соревнований по сквошу в Российской Федерации, утвержденный КС ОСФ и постоянно действующим коллегиальным руководящим органом ОСФ;

регламенты ОСФ, РСТ, Кодекс игрока и Кодекс судьи;

положение (регламент) турнира;

терминологию и технику судейства, судейские возгласы.

Судьи турнира обязаны обеспечивать равные права и возможности для всех участников турнира в рамках утвержденного положения (регламента) турнира, Регламента РСТ, осуществлять непредвзятое и честное судейство турнира в соответствии с указанными выше документами, соблюдая Кодекс поведения спортивного судьи по сквошу (далее – Кодекс судьи, Приложение № 3 к Правилам).

1. Судейская коллегия турнира.

Судейская коллегия турнира – бригада судей, формируемая для проведения турнира. Судейской коллегией турнира руководит ГСК.

Возглавляет ГСК турнира главный судья, утверждаемый Организатором турнира, который должен иметь опыт работы в различных статусах спортивного судьи.

Для судейства турниров, проводимых под эгидой ОСФ, судья в статусе главного судьи должен иметь допуск к судейству турниров в статусе главного судьи (процедуру получения и подтверждения такого допуска, критерии и процедуру принятия решений по формированию реестра главных судей турниров определяет КС ОСФ).

Организатор турнира при участии соответствующей коллегии судей (в зависимости от статуса турнира) и главного судьи формирует и утверждает поименный состав судей судейской коллегии турнира в соответствии с КТСС. Количество судей на турнире и уровень их квалификации определяются статусом турнира.

Количество судей турнира зависит от статуса турнира, количества участников, кортов и матчей, которые должны быть сыграны в соответствии с положением о турнире. На чемпионатах, кубках и первенствах России в ГСК турнира предусмотрено до 2 (двух) заместителей главного судьи и до 2 (двух) заместителей главного секретаря. Количество рефери и маркёров определяется количеством кортов и количеством матчей в игровой день, из расчета не более 8 (восьми) матчей в день на одного рефери и маркёра в одной бригаде в первый день работы.

Количество дней судейства каждого судьи на турнире определяет главный судья по согласованию с Организатором турнира. Заместитель главного судьи осуществляет судейство в день/дни приезда/тренировок дополнительно к игровым дням турнира. Главный судья и главный секретарь осуществляют судейство в день/дни приезда/тренировок и отъезда дополнительно к игровым дням турнира (при наличии дистанционной регистрации, которая начинается в день накануне дня/дней приезда/тренировок, день отъезда может быть заменен на день, предшествующий дню/дням приезда/тренировок). Главный судья прибывает к месту проведения не позднее, чем за 30 часов до начала турнира.

Минимальный возраст судьи и максимальный статус турнира для каждого статуса спортивного судьи и квалификационной категории устанавливается в КТСС.

Поименный состав судейской коллегии турнира должен быть утвержден не позднее, чем за 14 (четырнадцать) дней до дня первой регистрации участников турнира.

В случае невозможности проведения турнира назначенным главным судьей замена такого главного судьи должна быть произведена не позднее 14 (четырнадцати) дней до дня первой регистрации участников турнира с указанием причин замены и новой кандидатурой главного судьи с соответствующей статусу турнира квалификационной категорией, имеющего допуск к судейству турниров РСТ соответствующего статуса (для турниров РСТ) в статусе главного судьи

В случае форс-мажорных обстоятельств, случившихся с утвержденным ОСФ главным судьей непосредственно перед началом турнира, и не позволяющих такому главному судье провести данный турнир, Организатор турнира обязан максимально оперативно связаться с КС ОСФ, которая принимает решение по возникшей ситуации и одобряет ту или иную кандидатуру нового главного судьи. В противном случае Организатор турнира может утратить статус Организатора турнира по решению ОСФ.

На отдельные турниры любого статуса при необходимости КС ОСФ может назначить судью-инспектора и технического делегата.

1.1. Технический делегат.

Технический делегат – судья высокой квалификации, который оценивает готовность объекта спорта к проведению турнира и качество организации и проведения турнира со стороны Организатора турнира. Технический делегат назначается КС ОСФ, не подчиняется главному судье турнира, представляет отчет о проделанной работе в КС ОСФ.

Технический делегат обязан:

прибыть на турнир в первый день приезда, произвести проверку инфраструктуры объекта спорта на предмет наличия на объекте спорта необходимых помещений, кортов для сквоша, оборудования и инвентаря по перечню, утвержденному в регламенте РСТ;

при наличии замечаний к инфраструктуре объекта спорта – контролировать их устранение до начала турнира;

контролировать качество подготовки Организатором объекта спорта к турниру, качество организации и проведения турнира Организатором турнира, включая вопросы проживания, питания и транспортного обслуживания участников и судей, качество организации церемоний открытия (при проведении) и награждения, собраний представителей команд (при проведении), правильность распределения обязанностей внутри персонала турнира и графика работы персонала турнира, качество взаимодействия главного судьи и Организатора турнира, выполнения Организатором турнира своих обязанностей, действия Организатора турнира в форс-мажорных ситуациях (если происходили), а также в ситуациях, связанных с медицинской помощью, выходящей за рамки возможностей главного врача турнира, в том числе,

устранение замечаний и выполнение просьб и поручений главного судьи Организатором турнира;

подготовить отчет о проверке объекта спорта при проведении турнира, который направляется в КС ОСФ, ОСФ (РСФ) и Организатору турнира.

Технический делегат имеет право:

запросить у Организатора турнира и главного судьи всю необходимую информацию для выполнения своих обязанностей;

получить беспрепятственный доступ во все помещения, связанные с турниром, ко всему оборудованию и инвентарю, связанному с турниром;

давать до начала и в ходе турнира рекомендации Организатору турнира по устранению неисправностей и замечаний, давать оценку работе персонала турнира;

рекомендовать главному судье не начинать или остановить проведение турнира в случае наличия опасности для жизни и здоровья людей на объекте спорта до устранения такой опасности, либо прекратить проведение турнира.

1.2. Судья-инспектор.

Судья-инспектор – судья высокой квалификации, который оценивает работу всей судейской коллегии турнира и дает рекомендации по улучшению качества ее работы. Судья-инспектор назначается КС ОСФ, не подчиняется главному судье турнира и предоставляет отчет о проделанной работе в КС ОСФ.

Судья-инспектор обязан:

прибыть на турнир в первый день приезда, наблюдать за работой судей на турнире в день/дни приезда и регистрации, а также во все игровые дни, либо в наиболее значимые для судейской работы дни турнира (в таком случае сроки инспекции должны быть согласованы с КС ОСФ);

присутствовать на регистрации и жеребьевке, собраниях судей перед игровыми днями и матчах турнира (выборочно);

проводить ежедневно с главным судьей и при необходимости с другими судьями турнира разбор действий, произведенных судьями за игровой день турнира, а также в завершающий день турнира – итоговый разбор по всем действиям судей на турнире;

подготовить отчет о проведении турнира, который направляется в КС ОСФ и главному судье, при необходимости – в одобренном КС ОСФ формате Организатору турнира.

Судья-инспектор имеет право:

запросить у Организатора турнира и главного судьи всю необходимую информацию для выполнения своих обязанностей;

получить беспрепятственный доступ во все помещения, связанные с турниром;

контролировать качество подготовки к турниру, проведенной главным судьей совместно с Организатором турнира, правильность распределения обязанностей внутри ГСК турнира, сделанного главным судьей, качество проведения собраний с судьями турнира, качество проведения жеребьевок турнира, составления расписания матчей, взаимодействия между судьями турнира, взаимодействия главного судьи и Организатора турнира, выполнения главным судьей, членами ГСК и другими судьями турнира своих судейских обязанностей, действий судей турнира в форс-мажорных ситуациях (если происходили), а также в ситуациях, связанных с медицинской помощью, непрерывностью игры и перерывами в матчах, подсказками и другими нарушениями Кодекса игрока;

давать в ходе турнира рекомендации всем судьям турнира по выполнению их обязанностей, давать оценку их работе;

вмешаться в работу судей турнира только в случаях нарушения судьями установленных для них обязанностей или Регламента РСТ, а также по просьбе главного судьи.

Судья-инспектор не имеет права принимать решения по вопросам применения Правил, Регламента РСТ и Кодекса игрока во время матча.

2. Права и обязанности судей ГСК.

2.1. Главный судья.

Главный судья является лицом, ответственным за проведение турнира в целом, возглавляет ГСК. Решения главного судьи, принятые по отношению к применению и интерпретации Правил, регламентов ОСФ, РСТ, Кодекса игрока, положения (регламента) турнира, действиям судей турнира, допуску участников, а также решения по любым другим вопросам проведения турнира являются окончательными и обязательными для всех игроков турнира.

Главный судья обязан:

провести турнир в строгом соответствии с утвержденным регламентом (положением) турнира;

предпринять все возможные меры по недопущению нарушений регламентов ОСФ, РСТ, регламента (положения) турнира Организатором турнира;

обеспечить контроль за размещением в гостинице и питанием на объекте спорта игроков турнира и судей;

обеспечить публикацию всей необходимой информации о турнире (положения о турнире, информационного листа, турнирных таблиц, алфавитных (упорядоченных) списков игроков, расписания матчей, информации о нарушениях Кодекса игрока, объявлений о событиях турнира и другой

официальная информация, связанной с текущим турниром) на официальном информационном стенде турнира, расположенном в наиболее видимом для всех игроков месте;

обеспечить совместно с директором турнира организацию церемонии открытия (в случае проведения) и церемонии награждения победителей и призеров турнира в соответствии с регламентом таких церемоний, утвержденном РСТ или ОСФ;

обеспечить разбор протестов с участием всех сторон и свидетелей конфликта в дни их подачи со своевременным оформлением решения;

оценить работу всех судей турнира;

обеспечить оформление отчета о проведенном турнире, формирование комплекта отчетных документов;

отразить в отчете о проведении турнира все нарушения Регламента РСТ и/или регламента (положения) турнира Организатором турнира;

участвовать в формировании судейской коллегии турнира из судей с квалификационными категориями, соответствующими статусу турнира (в соответствии с КТСС), состав которой утверждает Организатор турнира;

прибыть к месту проведения турнира (объект спорта) не позднее, чем за 30 часов до начала турнира;

принять по акту сдачи-приемки место проведения турнира не позднее, чем за 24 часа до начала турнира;

определить место нахождения официальных часов турнира и известить об этом игроков. Наручные, карманные часы, мобильный телефон или секундомер не могут считаться официальными часами турнира;

сформировать комиссию по допуску участников турнира, включив в нее главного врача турнира, и организовать ее работу;

обеспечить максимально равные возможности и условия для игроков турнира для достижения объективных спортивных результатов;

до проведения жеребьевки получить у директора турнира список свободных карт, совместно с директором турнира утвердить его, определить окончательный упорядоченный список игроков турнира для жеребьевки;

обеспечить проведение публичных жеребьевок турнира, составление и утверждение графика матчей по дням и ежедневного расписания матчей;

обеспечить проведение матчей для игроков турнира на кортах, соответствующих требованиям к проведению турниров ОСФ и РСТ;

ежедневно прибывать на стадион не позднее, чем за 30 минут до начала матчей игрового дня (или начала регистрации участников) турнира, а в дни назначенной записи в лист ожидания – за 30 минут до времени окончания записи, и неотлучно находиться на рабочем месте (объекте спорта) до окончания всех

матчей игрового дня (за исключением случаев необходимого отъезда с исполнением по решению главного судьи его обязанностей заместителем главного судьи, имеющим соответствующую статусу турнира для главного судьи квалификационную категорию);

принимать решение о пригодности корта для проведения матча;

назначать на матчи рефери (на крупных турнирах – согласовывать и утверждать подготовленные заместителем главного судьи назначения судей, включая помощников рефери, маркёров, рефери видеоповтора);

предоставлять игрокам перерывы между матчами текущего игрового дня и матчами следующего игрового дня, установленные Регламентом РСТ, положением (регламентом) турнира;

разъяснять игрокам, представителям игроков, а также судьям турнира положения Правил и регламентов ОСФ, РСТ, а также свои решения и решения судей в ходе турнира;

перенести матч на другой корт в случае претензии игрока по размещенной рекламе, которая мешает видеть мяч;

потребовать от организатора демонтировать рекламу, которая мешает игрокам видеть мяч и/или нарушает условия игры;

по письменному запросу разрешить игроку или Представителю игрока исключительно в личных целях (без «онлайн»-трансляции и публикации видеозаписи в информационной телекоммуникационной сети «Интернет») видеосъемку матчей и жеребьевок турнира, и согласовать безопасное место размещения камеры;

публиковать ежедневно на информационном стенде турнира информацию о нарушениях Кодекса игрока, информируя таким образом игроков о применении к ним спортивных санкций, а в случае применения к игроку спортивной санкции в виде штрафных очков в ходе или после его последнего матча на турнире – оповестить такого игрока о такой санкции лично или по электронной почте, или по телефону;

оформить на игрока, допустившего нарушение Кодекса игрока во время турнира, по его письменному запросу индивидуальную справку о нарушениях Кодекса игрока и выдать ее соответствующему игроку или его представителю в последний день его присутствия на турнире;

сохранить в течение 3 (трех) месяцев после окончания турнира оригиналы или сканированные копии протоколов рефери по матчам, в которых были допущены нарушения, за которые к игрокам турнира были применены спортивные санкции в виде штрафных очков, для предоставления при необходимости в Дисциплинарный комитет КС ОСФ;

ежедневно публиковать текущие результаты и расписание матчей турнира на официальном сайте ОСФ, РСТ или Организатора турнира в сети Интернет;

использовать при проведении турнира формы документации, установленные ОСФ для проведения турниров;

сформировать и направить в установленные соответствующим Регламентом сроки комплект отчетной документации о турнире в ОСФ или РСТ;

подписать протокол турнира, включающий упорядоченный список участников, турнирную таблицу и итоговое распределение мест, справку о составе судейской коллегии, справку о количестве субъектов Российской Федерации, принявших участие в официальном турнире, включенном в ЕКП (подписываются председателем судейской коллегии), и выдать их по запросу игрокам турнира;

предоставлять исчерпывающие ответы на запросы Дисциплинарного комитета КС ОСФ по поданным на действия главного судьи протестам, а также по апелляциям на решения главного судьи по протестам и апелляциям на начисление штрафных очков игрокам.

Главный судья имеет право:

контролировать подготовку места проведения турнира к началу турнира, включая проверку наличия необходимого специального оборудования кортов;

распределять обязанности между судьями, провести при необходимости семинар для судей перед началом или в ходе турнира;

принять решение о допуске игроков к участию в турнире

давать обязательные к исполнению распоряжения игрокам турнира, представителям игроков, судьям, а также директору и персоналу турнира в рамках своих полномочий;

отменить, отложить или перенести конкретные матчи или весь турнир на другой объект спорта из-за неподготовленности места проведения, неблагоприятных условий, недостаточного освещения или по другим форс-мажорным обстоятельствам;

вносить изменения в расписание матчей, назначение судей на матчи, если в этом возникнет необходимость, своевременно известив об этом игроков, судей и официальных лиц турнира всеми доступными способами;

выполнять функции любого другого судьи турнира при необходимости;

назначить рефери и маркера на любой матч турнира;

поменять в исключительном случае в процессе матча рефери или маркёра с целью улучшения качества судейства матча;

вмешаться в ход матча, если рефери не реагирует на нарушение игроком дисциплины или общепринятых норм поведения, и применить к игроку спортивную санкцию в соответствии с Кодексом игрока;

осуществлять поиск и получение любой информации от игрока (несовершеннолетнего игрока), в том числе с использованием аудио- или видеозаписи, запрашивать у игрока письменные объяснения, в случаях разбирательства по нарушению Кодекса игрока, произошедшему с участием игрока или в присутствии игрока. При отсутствии Представителя игрока в месте проведения турнира в течение двух часов после установления факта такого нарушения главный судья, по истечении указанного времени, вправе получать любую информацию от несовершеннолетнего игрока без участия Представителя игрока;

разрешить по медицинским показаниям игроку в конкретном матче отступить от полного следования требованиям к одежде и экипировке (кроме очков);

дисквалифицировать с турнира команды, пары или отдельных игроков, допустивших особо возмутительное нарушение (нарушение этических норм) Кодекса игрока и общепринятых норм поведения, либо допустивших в ходе матча турнира четыре и более нарушения Кодекса игрока.

Главный судья не вправе во время работы на турнире одновременно работать директором турнира или участвовать в турнире в качестве игрока или представителя игрока/команды.

2.2. Заместитель главного судьи.

Заместитель главного судьи является членом ГСК турнира, обладает правами и выполняет обязанности, связанные с проведением турнира, определенные ему главным судьей. Заместитель главного судьи подчиняется напрямую главному судье. При временном отсутствии главного судьи он обладает всеми правами и выполняет все обязанности главного судьи.

Заместитель главного судьи обязан:

- оказывать помощь главному судье в исполнении его обязанностей;
- неотлучно находиться на рабочем месте во время проведения матчей;
- составить проект назначений судей на матчи на каждый день турнира и согласовать его с главным судьей;

- обеспечить организацию судейской работы и ее учета, решение всех вопросов, связанных с работой судей турнира;

- оценить работу всех судей на корте;

- провести (ежедневно или по определенному графику) собрания со всеми судьями турнира для ознакомления их с назначениями на матчи, графиком и условиями работы, судейскими обязанностями, анализом предыдущих дней работы на турнире и по другим вопросам;

выполнять функции главного судьи на дополнительном объекте спорта, где проводятся матчи турнира (если турнир проводится на двух или более отдельно расположенных объектах спорта или территориях).

Заместитель главного судьи имеет право:

по поручению главного судьи выполнять функции любого другого судьи турнира;

в присутствии главного судьи самостоятельно провести регистрацию и жеребьевку турнира (для получения необходимого опыта). Ответственность за правильность проведения каждой регистрации и жеребьевки турнира несет главный судья;

самостоятельного проведения турнира и/или самостоятельного завершения турнира (финальные дни турнира и церемония награждения) только в случае отсутствия главного судьи по его поручению, оформленному в установленном порядке. Такой заместитель главного судьи обязательно должен иметь допуск к судейству турниров в статусе главного судьи и соответствующую статусу такого турнира квалификационную категорию спортивного судьи.

контролировать работу всех судей матчей в течение игрового дня, вносить необходимые изменения в график работы судей или назначения на матчи;

участвовать в работе комиссии по допуску;

участвовать в организации церемоний открытия и награждения победителей и призеров;

по назначению главного судьи в исключительных случаях выполнять функции рефери.

Заместитель главного судьи не вправе во время работы на турнире одновременно работать директором турнира.

2.3. Главный секретарь.

Главный секретарь является членом ГСК турнира, обладает правами и выполняет обязанности, связанные с проведением турнира, определенные ему главным судьей. Главный секретарь подчиняется напрямую главному судье.

Главный секретарь не вправе принимать решения, находящиеся в компетенции главного судьи, даже при временном отсутствии главного судьи.

Главный секретарь обязан:

отражать текущую информацию о турнире на информационном стенде, в информационной телекоммуникационной сети «Интернет», в СМИ;

обеспечивать работу судейского аппарата турнира (заготовка в необходимом количестве и заполнение бланков протоколов судей на корте и иной необходимой документации);

вести оперативный учет результатов матчей турнира и размещать их в турнирных таблицах на информационном стенде;

организовать оформление необходимых документов для оплаты работы судьям турнира;

выдать отчетные документы участникам личных турниров (положение о турнире, справка о составе судейской коллегии, турнирные таблицы, алфавитные списки игроков, заверенные главным судьей и печатью Организатора турнира);

сформировать отчет для официальных представителей команд в командном турнире, в который в обязательном порядке входят следующие документы, заверенные главным судьей и печатью Организатора турнира (проводящей организации): положение о турнире, справка о составе судейской коллегии, турнирные таблицы, списки команд, протоколы командных матчей данной команды;

выдать участникам официальных межрегиональных и всероссийских турниров справки о количестве субъектов Российской Федерации, принявших участие в таких турнирах.

Главный секретарь имеет право:

участвовать в работе комиссии по допуску;

участвовать в организации церемоний открытия и награждения победителей и призеров.

Главный секретарь не вправе во время работы на турнире одновременно работать директором турнира.

2.4. Заместитель главного секретаря.

Заместитель главного секретаря является членом ГСК турнира, обладает правами и выполняет обязанности, связанные с проведением турнира, определенные ему главным судьей.

Заместитель главного секретаря обязан:

оказывать помощь главному секретарю в исполнении его обязанностей;

неотлучно находиться на рабочем месте во время проведения матчей;

Заместитель главного секретаря имеет право:

проходить обучение и аттестацию для присвоения более высокой квалификационной категории спортивного судьи.

3. Права и обязанности судей матча.

Правила устанавливают следующие статусы судей матча: рефери, маркёр, помощник рефери, рефери видеоповтора.

Рефери руководит проведением отдельного матча, принимает решения, касающиеся всех событий, происходящих во время матча. Рефери по решению главного судьи подчиняется одному из членов ГСК или напрямую главному судье.

Матч обычно судится рефери, но может судиться рефери и маркёром. Судьи должны сидеть по центру задней стены максимально близко к ней и чуть выше линии аута. Судьи матча обязаны вести запись счёта, следить за очередностью и квадратом подачи. Если судья один, он одновременно выполняет функции и рефери, и маркёра; к этому судье игрок может обратиться с просьбой о пересмотре любого вынесенного или не вынесенного решения и как к маркёру, и как к рефери. Также во время матча может быть использована процедура видеоповтора по апелляции игрока при наличии технической возможности. В таком случае решение рефери видеоповтора окончательно. Правила видеоповтора описаны в пункте 15. «Процедура видеоповтора» раздела VII. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» настоящих Правил.

3.1. Рефери.

Рефери, чье решение окончательно, обязан:

- отстранить от матча игрока до 19 лет без защиты глаз;
- отложить матч, если корт не пригоден для игры, или приостановить игру, если матч уже идёт, и оставить счет прежним после возобновления игры;
- разрешить переигровку, если изменившиеся по не зависящим от игроков причинам условия на корте повлияли на розыгрыш;
- присудить победу в матче игроку (паре), чей соперник не был готов к игре на корте в положенное Правилами время;
- выносить решения во всех ситуациях, включая запросы о переигровке и возражения против объявлений (или их отсутствия) маркёра;
- объявлять все решения достаточно громко, чтобы игроки, маркёр и зрители их слышали;
- немедленно выносить решения в случае несогласия с объявлениями (или их отсутствием) маркёра, при необходимости останавливая игру;
- немедленно объявить правильный счёт, если маркёр объявил счёт некорректно, при необходимости останавливая игру;
- обеспечивать соблюдение правил игры, касающихся времени, объявляя «15 секунд», «половина времени», «время» по мере необходимости (замечание: игрок ответственен за то, чтобы находиться в достаточной близости, дабы слышать эти объявления);
- вынести соответствующее решение, если мяч попал в любого игрока (см. пункт 8. «Попадание мяча в игрока» раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» настоящих Правил);
- запросить разъяснение у игрока, если не уверен в причине запроса переигровки или возражения;
- применить пункт 13. «Поведение» раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» настоящих Правил при недопустимом поведении игрока;

приостановить игру, если поведение любой персоны, кроме игроков, оскорбительно или деструктивно, пока такое поведение не прекратится, или нарушитель не покинет окружающее корт пространство;

одеваться для работы согласно указаниям главного судьи (на турнирах, где выдается судейская форма – в такую форму);

иметь при себе на матче секундомер, бланки протоколов матча;

иметь при себе на матче достаточное количество запасных мячей, проводить замену мяча в соответствии с пунктом 10. «Мяч» раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» настоящих Правил;

проинформировать заранее главного судью турнира о невозможности судейства конкретного матча или конкретных игроков в связи с конфликтом, близкими родственными, дружескими или рабочими отношениями;

руководить во время матча маркёром и лицом, осуществляющим корт-сервис (при наличии);

обеспечить подготовку корта к матчу, провести предматчевую встречу с игроками (при необходимости) и проконтролировать продолжительность предматчевой разминки;

судить матч объективно и честно, следить за соблюдением игроками и судьями Правил, регламента турнира и Кодекса игрока, своевременно фиксировать и громко и четко объявлять ошибки, нарушения Правил, регламента турнира и Кодекса игрока, все команды, касающиеся времени, судейские решения и маркёрские возгласы (при отсутствии маркёра) в соответствии с терминологией судейства;

принимать решения по всем вопросам, касающимся фактически случившегося на корте;

принимать решения по вопросам, касающимся применения Правил, регламента турнира и Кодекса игрока, возникающим во время матча, оставляя за игроками право обратиться за окончательным решением к главному судье;

отменить решение маркёра в случае явной ошибки (отмена должна быть сделана сразу после того, как была совершена такая ошибка);

контролировать поведение зрителей матча, при необходимости вежливо обращаться к зрителям с просьбой не нарушать правила поведения зрителей;

по просьбе игрока матча вызвать на корт главного врача турнира для оказания игроку медицинской помощи (немедленно или в перерыве между геймами);

заполнять во время матча протокол матча в соответствии с установленным порядком;

сообщить по окончании матча главному судье счет матча и доложить ему обо всех случаях нарушения Кодекса игрока во время матча.

Рефери имеет право:

потребовать от игрока (пары) матча перед началом матча сменить не соответствующую Кодексу игрока спортивную форму и дисквалифицировать (после согласования с главным судьей) с матча игрока, отказавшегося это сделать;

применить к игроку (паре) матча за допущенные им нарушения Кодекса игрока в ходе матча соответствующие спортивные санкции;

разрешить или запретить игроку матча покинуть корт в определенных случаях вне перерыва между геймами, обеспечив сопровождение такого игрока одним из судей турнира, либо сопроводив самостоятельно;

остановить матч и вызвать на корт по собственной инициативе (при необходимости) главного врача турнира для оказания экстренной медицинской помощи игроку матча;

повторять возгласы маркёра в случаях, если эти возгласы были сделаны недостаточно громко или для того, чтобы подтвердить решения маркёра;

разрешить переигровку, если не может вынести решение по возражению игрока на объявление (отсутствие объявления) маркёра;

давать объяснения по вынесенному решению.

Рефери запрещено пользоваться мобильным телефоном и другими электронными устройствами, передающими информацию, в ходе матча, за исключением случаев, когда мобильный телефон является устройством ведения счета матча в режиме онлайн в сети Интернет, или случаев вызова главного врача турнира или главного судьи на корт, где проводится обслуживаемый им матч, при отсутствии рации.

3.2. Маркёр.

Маркёр принимает судейские решения в ходе матча, связанные с соответствующими обязанностями. Маркёр, работая на корте, подчиняется рефери, а в перерывах в работе — заместителю главного судьи.

Маркёр обязан:

объявить матч, каждый гейм, объявлять результат каждого гейма и результат матча;

объявить «ошибка», «даун», «аут», «нот ап» или «стоп» в соответствующих случаях;

ничего не объявлять, если не уверен в правильности подачи или удара;

без промедления объявить счет по окончанию розыгрыша, начиная со счета подающего, предваряя словом «переход» в случае смены подающего;

повторить решение рефери после запроса игрока о переигровке, затем объявить счет;

ожидать решения рефери после обращения игрока против объявления или

отсутствия объявления маркёра, затем объявить счёт;

объявить «геймбол», когда игроку (паре) требуется 1 очко для победы в гейме, или «матчбол», когда игроку (паре) требуется 1 очко для победы в матче;

объявить « по десяти: игрок (пара) должен (должна) выиграть 2-мя очками», когда впервые счет достигнет значения 10-10 в каждом гейме;

одеваться для работы согласно указаниям главного судьи (на турнирах, где выдается судейская форма – в такую форму);

осуществлять свои функции согласно разделу VII настоящих Правил;

немедленно сообщить рефери обо всех нарушениях Кодекса игрока, если рефери был не в состоянии их зафиксировать по каким-либо причинам.

Маркёр имеет право:

в случае ухудшения физического состояния и невозможности продолжения работы на корте в любое время запросить у рефери замену.

3.3. Помощник рефери.

Помощник рефери является членом судейской бригады, который при необходимости по решению главного судьи или его заместителя выполняет функции маркёра или рефери. Помощник рефери может проходить обучение и аттестацию для присвоения более высокой квалификационной категории спортивного судьи. Права и обязанности помощника рефери определяются выполняемыми функциями.

3.4. Рефери видеоповтора.

При наличии технической возможности и использовании видеоповтора рефери видеоповтора обязан предоставить решение по спорной ситуации на основании анализа видеофрагмента по запросу рефери матча. В таком случае решение рефери видеоповтора окончательно. Процедура видеоповтора описана в пункте 15. «Процедура видеоповтора» раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» настоящих Правил.

4. Объявления судей матча.

4.1. Маркёра:

«даун» – обозначить, что мяч попал в тин или в пол перед касанием передней стены, или сначала попал в переднюю стену, а затем в тин;

«ошибка» – обозначить, что подача не была хорошей;

«переход» – обозначить смену подающего;

«нот ап» – обозначить, что удар был совершен неправильно, или мяч коснулся пола более одного раза, или мяч коснулся соперника, его одежды или ракетки;

«аут» – обозначить, что был совершен ответный удар, в результате которого мяч:

попал в линию аута или выше линии аута, или;

попал в какую-либо элемент выше линии аута, или;

попал в верхний край любой стены корта, или;

улетел выше стены за пределы корта, или;

пролетел через любое крепление, подвес или другую конструкцию;

«по десяти, игрок (пара) должен (должна) выиграть двумя очками» – обозначить, что счёт достиг значения 10-10 и игра продолжается, пока игрок (пара) не выиграет 2 очка подряд. Объявляется один раз в течение матча, когда счет впервые достигнет такого значения;

«геймбол» – обозначить, что игроку (паре) необходимо одно очко, чтобы выиграть гейм;

«матчбол» – обозначить, что игроку (паре) необходимо одно очко, чтобы выиграть матч;

«лэт» – повтор решения рефери, что розыгрыш должен быть переигран;

«строук для (фамилия игрока (игроков для пары) или название команды)» – повтор решения рефери о присуждении очка игроку (паре) или команде;

«ноу лэт» (нет переигровки) – повтор решения рефери об отклонении переигровки;

«стоп» – обозначить, что игроки обязаны незамедлительно остановить игру.

4.2. Очередность возгласов.

Перед началом матча:

название турнира;

возрастная категория;

«(имя и фамилия игрока (игроков в паре) (название команды) подает»;

«(имя и фамилия игрока) (игроков в паре) (название команды) принимает»;

количество побед, необходимых для выигрыша матча;

счет 0-0.

Во время гейма:

все, что влияет на счёт;

«переход», если в результате розыгрыша подающий меняется;

счёт, сначала объявляются очки подающего;

комментарии, касающиеся счёта («геймбол» или «матчбол»).

По окончании гейма (матча):

счет гейма;

фамилия (фамилии в паре) (название команды) выигравшего;

счет матча.

Перед началом последующих геймов:

фамилия (пара (фамилии), (название команды) «лидирует» счет матча;

0–0;

по окончании матча:

счет матча;

«матч» фамилия (пара (фамилии), (название команды) выигравшего;
счет каждого гейма.

4.3. Рефери:

«15 секунд» – проинформировать, что осталось 15 секунд разрешенного перерыва;

«половина времени» – проинформировать, что прошло 2 минуты предматчевой разминки;

«лэт» – проинформировать, что розыгрыш должен быть переигран в ситуации, когда никто из игроков не обращался с просьбой о решении либо в ответ на запрос одного из игроков;

«ноу лэт» – проинформировать о запрете переигровки;

«строук (фамилия игрока, фамилии игроков пары или название команды)» – проинформировать, что очко присуждается игроку или команде;

«время» – проинформировать, что положенный перерыв в игре истек;

«предупреждение» – проинформировать, что вынесено предупреждение;

«контакт строук (фамилия игрока, фамилии игроков пары или название команды)» – проинформировать, что присуждено штрафное очко за поведение;

«контакт гейм (фамилия игрока, фамилии игроков пары или название команды)» – проинформировать, что присуждается штрафной гейм за поведение;

«контакт матч (фамилия игрока, фамилии игроков пары или название команды)» – проинформировать, что присуждается штрафной матч за поведение.

5. Ответственность судей.

Судьи турнира несут ответственность за нарушение Кодекса судьи и неправомерные решения в ходе турнира, повлиявшие на исход конкретного матча и/или результат турнира в целом.

Существуют следующие инстанции, принимающие решения о привлечении к ответственности и применении спортивных санкций в отношении спортивных судей:

Главный судья;

Дисциплинарный комитет КС ОСФ;

Апелляционная комиссия КС ОСФ;

Дисциплинарная комиссия ОСФ.

Главный судья рассматривает протесты по нарушениям Кодекса судьи или по неправомерным решениям судей турнира и вправе применить к судье,

допустившему нарушение, в зависимости от степени его вины и характера нарушения, следующие виды спортивных санкций:

предупреждение;

отстранение от судейства на конкретном матче или на конкретный день турнира;

отстранение от судейства до конца турнира.

В ходе турнира решение главного судьи по применению спортивной санкции к судье турнира является обязательным для исполнения и окончательным.

Дисциплинарный комитет КС ОСФ рассматривает протесты по нарушениям Кодекса судьи или по неправомерным решениям в ходе турнира (в том числе, неотражение главным судьей в отчете о проведении турнира нарушения Организатором турнира Регламента РСТ) главных судей и судей остальных статусов спортивного судьи, участвовавших в принятии таких решений, а также апелляции на решения главных судей по протестам. Дисциплинарный комитет КС ОСФ вправе применить к судье, допустившему нарушение, в зависимости от степени его вины и характера нарушения, следующие виды спортивных санкций:

для всех статусов спортивного судьи, кроме главного судьи:

предупреждение;

отстранение от судейства турниров отдельных или всех категорий на определенный срок, не превышающий 3 месяцев (с уведомлением всех региональных коллегий судей).

Главные судьи турниров:

предупреждение;

отстранение от судейства в статусе главного судьи турниров отдельных или всех категорий на определенный срок, не превышающий 3 месяцев (с уведомлением всех региональных коллегий судей и РСТ);

лишение допуска к судейству турниров в статусе главного судьи турниров (с правом получения такого допуска вновь через определенный срок по установленной процедуре).

Судья, не согласный с вынесенным решением, вправе подать апелляцию на решение Дисциплинарного комитета КС ОСФ в Апелляционную комиссию КС ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня отправки ему решения, кроме случаев, когда Апелляционная комиссия КС ОСФ уже являлась апелляционной инстанцией.

В случае совершения значительного проступка с нарушением Кодекса судьи или совершения действий, несовместимых с обликом спортивного судьи, по представлению главного судьи турнира или региональной коллегии судей, а

также при поступлении протеста на действия судьи в установленном порядке судья любого статуса спортивного судьи (включая главного судью) может быть по решению Дисциплинарного комитета КС ОСФ дисквалифицирован на определенный срок, который определяется индивидуально в зависимости от степени его вины и характера нарушения. В случае совершения повторного серьезного нарушения при имевшейся ранее в течение последних 2 лет дисквалификации на определенный срок судья любого статуса спортивного судьи может быть одновременно с повторной дисквалификацией на более длительный срок лишен квалификационной категории спортивного судьи по заявлению ОСФ в Минспорт России (по судьям всероссийской категории) или по обращению ОСФ в региональную спортивную федерацию, которая подает соответствующее заявление в орган исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта (организацию), который присвоил квалификационную категорию спортивного судьи (по судьям остальных квалификационных категорий). Решение о дисквалификации принимается Дисциплинарным комитетом КС ОСФ в течение 30 (тридцати) календарных дней после дня поступления представления главного судьи или протеста на действия судьи и доводится в письменном виде до соответствующего судьи.

Судья, не согласный с назначенной ему дисквалификацией, вправе подать апелляцию на решение Дисциплинарного комитета КС ОСФ в Дисциплинарную комиссию ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня отправки ему решения о дисквалификации. Решение Дисциплинарной комиссии ОСФ по апелляции принимается в рамках установленного порядка работы комиссии, является обязательным для исполнения, окончательным и не подлежит дальнейшему обжалованию. При подтверждении дисквалификации на определенный срок, данный срок отсчитывается с дня вынесения решения первой инстанцией, а ОСФ уведомляет о вступившей в силу дисквалификации судьи Минспорт России (по судьям всероссийской категории), орган исполнительной власти субъекта Российской Федерации или муниципального образования в области физической культуры и спорта (по судьям остальных квалификационных категорий), РСТ и соответствующую региональную спортивную федерацию.

В случае допуска дисквалифицированного в установленном порядке судьи к работе на турнире в период дисквалификации главный судья такого турнира может быть дисквалифицирован на определенный срок по решению Дисциплинарного комитета КС ОСФ.

Дисциплинарный комитет КС ОСФ и Апелляционная комиссия КС ОСФ в рамках своей компетенции, установленной ОСФ в соответствии с требованиями

ВФС, рассматривают по описанной в текущем разделе процедуре случаи нарушений российскими спортивными судьями Правил и регламента проведения официальных международных спортивных соревнований, проводимых на территории Российской Федерации и за ее пределами.

6. Протесты на действия судей.

При нарушении судьей турнира любого статуса спортивного судьи (включая главного судью) Правил, норм Регламента РСТ и приложений к нему, требований РСТ по проведению турниров соответствующей категории, Кодекса судьи, на действия судьи могут подать протест следующие участники процесса проведения турнира:

игрок (его законный представитель) по действиям и нарушениям в отношении себя или Представитель игрока по действиям и нарушениям в отношении себя и/или игрока, которого он представляет;

Организатор турнира (в том числе, на основании обращения персонала турнира);

сотрудники РСТ и ОСФ;

Председатель КС ОСФ и члены Совета КС ОСФ;

председатели региональных коллегий судей.

Протест на действия судьи турнира любого статуса спортивного судьи (за исключением главного судьи) должен быть подан вышеуказанными лицами главному судье в письменном виде с указанием контактных данных заявителя не позднее 2 (двух) часов с момента начала матчей следующего игрового дня (в последний день турнира – не позднее 1 (одного) часа после окончания последнего матча). Протест, направленный на электронную почту главного судьи, указанную в Календаре РСТ, в установленное для подачи протеста время считается поданным надлежащим образом. Протесты, поданные по истечении указанного срока, к рассмотрению не принимаются. Главный судья не вправе отказать заявителю в принятии протеста, если в установленное для подачи протеста время он временно отсутствовал на объекте спорта. В протесте должны быть указаны конкретные нарушения, допущенные судьей, с приведением или приложением соответствующих доказательств.

Протесты на действия судей турнира по фактически произошедшему на корте (решения по игровым ситуациям, решения по применению спортивных санкций в ходе матча) могут быть поданы только главному судье турнира и должны быть им рассмотрены в установленном порядке.

Рассмотрение протестов производится главным судьей в присутствии судьи, допустившего предполагаемое нарушение, и лица, подавшего протест, в день получения протеста, за исключением случаев, когда протест подан по

окончании всех матчей игрового дня. В таких случаях протест должен быть рассмотрен в присутствии вышеупомянутых лиц до окончания следующего игрового дня (в последний день турнира – в течение 1 (одного) часа после окончания последнего матча). Главный судья обязан уведомить все стороны разбирательства о времени и месте рассмотрения протеста, и вправе в назначенное время рассмотреть протест и вынести решение без присутствия какой-либо или обеих сторон. Принятое решение в письменном виде направляется лицу (лично или по электронной почте), подавшему протест, и соответствующему судье в течение одного дня после рассмотрения протеста. Решение главного судьи по протесту может быть оспорено любой из сторон в вышестоящую инстанцию.

Протест на действия главного судьи (или апелляция на решение по протесту) турнира подается в письменном виде в Дисциплинарный комитет КС ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня окончания турнира, указанного в Календаре РСТ, для сотрудников РСТ – после дня получения отчета о проведении турнира. Дисциплинарный комитет КС ОСФ в течение 30 (тридцати) календарных дней после дня получения протеста запрашивает у главного судьи турнира ответ на протест (подробные письменные разъяснения его действий), самостоятельно устанавливая для главного судьи срок такого ответа, но не менее 3 (трех) календарных дней, принимает решение по протесту и доводит его в письменном виде по электронной почте до всех заинтересованных сторон.

Апелляции на решения Дисциплинарного комитета КС ОСФ (кроме случаев, когда комитет уже являлся апелляционной инстанцией) могут быть поданы в КС ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня отправки решения заинтересованным сторонам, которая для рассмотрения апелляции формирует в течение 5 (пяти) календарных дней Апелляционную комиссию КС ОСФ из 3 (трех) спортивных судей всероссийской категории. Апелляционная комиссия КС ОСФ принимает решение по апелляции судьи в течение 30 (тридцати) календарных дней после дня формирования комиссии, ее решение является обязательным для исполнения, окончательным и не подлежит дальнейшему обжалованию.

В целях обеспечения эффективного и объективного рассмотрения протеста (апелляции и прочего) Дисциплинарный комитет КС ОСФ (или Апелляционная комиссия КС ОСФ) вправе самостоятельно или через ОСФ запросить дополнительные письменные пояснения у заявителя и главного судьи, а также у других участников рассматриваемой ситуации (других игроков турнира и их представителей, сотрудников объекта спорта и так далее) с целью получения

максимально полной картины событий для принятия решения по протесту (апелляции и прочего).

При рассмотрении протестов по существу каждая из инстанций (главный судья, Дисциплинарный комитет КС ОСФ, Апелляционная комиссия КС ОСФ) имеет право принять решение только по мерам дисциплинарного воздействия, и не вправе отменить результат сыгранного матча или турнира в целом независимо от указанной в протесте информации.

Бланки протестов (апелляций и прочего) разрабатываются и утверждаются КС ОСФ и публикуются на официальном сайте ОСФ. Заявитель вправе написать протест (апелляцию и прочее) в рукописном виде, соблюдая установленную форму бланка. Подаваемый в каждую инстанцию протест (апелляция и прочее) должен быть собственноручно подписан заявителем, должны быть проставлены правильное название и сроки турнира в соответствии с Календарем РСТ.

VI. ПРАВИЛА ИГРЫ В СКВОШ В ОДИНОЧНОМ РАЗРЯДЕ.

1. Игра.

Игра в сквош происходит на корте между двумя игроками, каждый держит ракетку для ударов мяча. Корт, ракетки и мяч должны соответствовать требованиям ОСФ для спортивной дисциплины «одиночный разряд» (Приложение №1 к Правилам).

Игра в сквош происходит в замкнутом пространстве, часто на большой скорости. Необходимо соблюдать два принципа правильной игры:

Безопасность: игроки обязаны всегда ставить безопасность на первое место и не предпринимать никаких действий, которые могли бы подвергнуть опасности соперника.

Честная игра: игроки обязаны уважать судей и соперника и играть честно.

Каждый розыгрыш очка начинается с подачи, затем игроки по очереди отбивают мяч, пока розыгрыш не закончится (см. пункт 5. «Розыгрыш» настоящего раздела).

Розыгрыш должен быть продолжительным, насколько возможно.

2. Счёт.

Победитель розыгрыша набирает 1 очко и подаёт для начала следующего розыгрыша. Каждый гейм играется до 11 очков, исключая достижения счета 10-10, тогда гейм продолжается до выигрыша одним игроком 2 очков подряд.

Обычно матч играется до трёх побед (из 5 геймов), но может быть сыгран до двух побед (из 3 геймов).

3. Предматчевая разминка.

В начале матча игроки вместе входят на корт для разогрева мяча в течение максимум 4х минут. Через 2 минуты игроки обязаны поменяться сторонами, если не сделали этого раньше. Игроки обязаны иметь одинаковые возможности для удара мяча. Игрок, долго удерживающий мяч без причины, разминается нечестно, наказывается по пункту 13. «Поведение» текущего раздела.

4. Подача.

Первым подает игрок, выигравший это право вращением ракетки.

В начале каждого гейма и после каждого перехода подачи, подающий выбирает квадрат подачи. При удержании подачи, подающий обязан поочередно менять квадраты.

Если розыгрыш заканчивается переигровкой, подающий обязан подавать из того же квадрата.

Если подающий направляется к неверному квадрату или любой из игроков не уверен в правильном квадрате, рефери обязан информировать игроков, какой квадрат корректный.

Любой спор относительно корректного квадрата решает рефери.

После объявления маркером счёта, оба игрока обязаны продолжить игру без задержки. Однако подающий обязан не подавать до готовности принимающего.

Подача считается хорошей, если одновременно выполнены следующие условия:

подающий бьет мяч, роняя его из руки или подбросив рукой или ракеткой; в момент удара мяча одна нога в контакте с полом внутри квадрата подачи, при этом не касается линий разметки квадрата;

мяч ударяется во фронтальную стену между линиями подачи и аута, не касаясь при этом одновременно фронтальной и боковой стен;

мяч при первом касании пола упал в противоположную квадрату подачи четверть корта, не коснувшись какой-либо линии (за исключением игры слета);

мяч не подан в аут.

Подача, которая не является хорошей, считается ошибкой, принимающий выигрывает розыгрыш (замечание: подача, при которой мяч ударяется в линию подачи, короткую линию или линию половины корта или любую линию верхней границы корта считается ошибкой).

Если подающий роняет или подбрасывает мяч, не совершая попыток ударить его, подача не считается, подающий обязан начать сначала.

Разрешается переигровка, если принимающий не был готов к приёму подачи и не пытался этого сделать. Однако, если при этом подача являлась

ошибкой, подающий проигрывает розыгрыш.

Если подающий выполнил подачу из неверного квадрата подачи, что прошло незамеченным игроками и рефери, результат розыгрыша сохраняется. Если подающий выиграл розыгрыш, он подаёт с противоположного квадрата.

Подающий обязан не подавать до объявления счёта маркёром, последний обязан незамедлительно это сделать. Если такое произошло, рефери обязан остановить игру и проинструктировать подающего ожидать объявления счёта.

5. Розыгрыш.

Если подача хорошая, игра продолжается до тех пор, пока каждый ответный удар мяча будет хорошим или какой-либо игрок обратится с запросом о переигровке или возражением, или один из судей не сделает объявление, или мяч коснется любого игрока или его одежды или ракетки не бьющего.

Ответный удар считается хорошим, если одновременно выполнены следующие условия и мяч:

ударяется правильно до момента двойного касания пола;

без касания игрока, одежды или ракетки небьющего ударяется во фронтальную стену напрямую или после касания любой другой стены/стен, над тинем и под линией аута, предварительно не коснувшись пола;

отскакивает от фронтальной стены без касания тина;

не в ауте.

6. Перерывы.

Максимальный разрешенный перерыв между разминкой и началом игры 1 минута, между геймами – 2 минуты.

Игроки обязаны быть готовы продолжать игру по окончании каждого перерыва, но могут начать раньше, если оба готовы.

Разрешен максимальный перерыв в 2 минуты для замены поврежденного инвентаря: очков, защитной маски для глаз или смещенных контактных линз. Игрок должен совершить замену так быстро, как это возможно, в противном случае обязателен к применению пункт 13. «Поведение» текущего раздела.

Перерывы в случае травмы или кровотечения описаны в пункте 12. «Медицинское вмешательство в ходе игры» текущего раздела.

Во время любого перерыва любой игрок может бить мяч.

7. Помеха.

7.1. После завершения разумной проводки игрок обязан приложить все усилия, чтобы с момента отскока мяча от передней стены были одновременно выполнены следующие условия, и у соперника были:

достаточная видимость мяча;
 доступ к мячу;
 пространство для достаточного маха;
 возможность ударить мяч в любую часть передней стены.

Помеха имеет место, если игрок не предоставил сопернику, который прикладывает все усилия, чтобы сыграть мяч, всех перечисленных возможностей.

7.2. Игрок, которому создана помеха, может либо продолжить розыгрыш, либо остановить игру и обратиться к рефери, предпочтительно словами – «прошу переигровку» (лэт), либо показать рукой знак (указательный и большой пальцы образуют латинскую букву L). Игрок обязан не медлить с обращением. Рефери должен быть убежден, что игрок запрашивает переигровку. Запрос переигровки включает также запрос о присуждении очка (строук). Апеллировать может лишь тот игрок, который должен был отбить мяч. Тем не менее, если его соперник апеллирует по причине отсутствия доступа к мячу прежде, чем мяч коснется передней стены, его заявление также может быть рассмотрено.

7.3. В случае, когда рефери не уверен в причине запроса, он должен попросить у игрока объяснить её.

Рефери может, при необходимости (особенно по причинам безопасности) без запроса игроков, остановить игру и назначить переигровку или присудить игроку очко.

Если бьющий ударяет мяч, а затем соперник запрашивает переигровку, но мяч попадает в даун либо в аут, тогда соперник выигрывает розыгрыш.

7.4. Следующие положения касаются всех видов помех:

если помеха отсутствовала и не было обоснованной опасности нанесения травмы игроку, переигровка не допускается;

если была помеха, но бьющий не мог совершить хороший ответный удар, переигровка не допускается;

если бьющий продолжает играть, невзирая на помеху, а потом запросил переигровку, переигровка не допускается;

если помеха была, но она не помешала бьющему игроку увидеть, достать и сделать хороший ответный удар, то это минимальная помеха и переигровка не допускается;

если бьющий имел возможность совершить хороший ответный удар, а его соперник не предпринял всех усилий, чтобы не помешать, бьющий получает очко;

если была создана помеха и соперник предпринял все усилия, чтобы ее избежать, а бьющий имел возможность совершить хороший удар, переигровка допускается;

если была помеха, и бьющий мог совершить выигрышный удар, тогда бьющему присуждается очко.

В дополнение к подпункту 7.4. текущего пункта нижеследующие положения применяются к конкретным ситуациям.

7.5. Честный обзор означает достаточное время, чтобы увидеть мяч и подготовиться к удару, пока мяч возвращается после отскока от фронтальной стены.

Если бьющий запрашивает переигровку по причине нечестного обзора мяча после его отскока от передней стены, применяются положения подпункта 7.4. текущего пункта.

7.6. Доступ. Если бьющий запрашивает переигровку из-за отсутствия доступа к мячу, тогда:

если помеха была, но бьющий не приложил всех усилий, чтобы сыграть мяч, переигровка не допускается. Замечание: Каждая попытка сыграть мяч не должна включать физического контакта с соперником. Если совершен любой контакт, которого можно было избежать, применяется пункт 13. «Поведение» текущего раздела;

если бьющий имел доступ, но выбрал путь к мячу, который привел к помехе, и запрашивает переигровку, переигровка не назначается, если только не применимо следующее положение;

если бьющий был сбит с толку, но смог исправиться и сделать хороший удар, и затем встретил помеху, допускается переигровка, если только бьющий не мог совершить выигрышный удар, тогда очко бьющему.

7.7. Мах ракеткой. Надлежащий мах включает надлежащий замах ракетки, удар по мячу и достаточную проводку. Замах и проводка бьющего приемлемы, если не делятся дольше необходимых. Если бьющий запрашивает переигровку из-за помехи маху, тогда:

если на мах повлияло или могло повлиять положение соперника, который приложил все усилия, чтобы избежать помехи, допускается переигровка, если только бьющий не мог совершить выигрышный удар, тогда очко бьющему;

если маху препятствовало положение соперника, очко бьющему, даже если соперник приложил все усилия, чтобы избежать помехи.

7.8. Чрезмерный мах. Если бьющий создал помеху чрезмерным махом, переигровка не допускается.

Если помеха была, но бьющий преувеличил мах в попытке заработать очко, допускается переигровка.

Чрезмерный мах бьющего может создать помеху сопернику, чья очередь играть, тогда соперник может запросить переигровку.

7.9. Возможность ударить мяч в любую часть передней стены.

Если бьющий воздерживается от удара из-за помехи на передней стене и запрашивает переигровку, тогда:

если была помеха и летящий в переднюю стену мяч попал бы в небыющего, тогда очко бьющему, если только бьющий не развернулся или не совершил следующую попытку, тогда допускается переигровка;

если перед тем, как достичь передней стены мяч попал бы сначала в небыющего, затем в боковую стену, допускается переигровка, если только удар не был бы выигрышным, тогда очко бьющему;

если перед тем, как достичь передней стены мяч попал бы сначала в боковую стену, затем в небыющего, тогда допускается переигровка, если только удар не был бы выигрышным, тогда очко бьющему.

Если мяч не попал бы в небыющего, применяется подпункт 7.4.

7.10. Повторные попытки удара мяча. Если бьющий запрашивает переигровку из-за помехи во время повторной попытки удара, и мог быть совершить хороший ответный удар, тогда если не бьющий не имел времени, чтобы предотвратить помеху, допускается переигровка.

7.11. Разворот – происходит, когда игрок поворачивается таким образом, что теряет из виду мяч или соперника, или когда мяч проходит позади его тела с одной стороны на другую. Если бьющий столкнулся с помехой во время разворота, но мог бы совершить хороший ответный удар, тогда:

если мах был заблокирован, тогда очко бьющему, даже если соперник предпринял все усилия для устранения помехи;

если не бьющий не имел времени, чтобы избежать помехи, допускается переигровка;

если бьющий мог сыграть без разворота, но специально совершил разворот, дабы запросить переигровку, переигровка не допускается.

Когда бьющий разворачивается, рефери всегда обязан учитывать, было ли действие опасным, и судить соответственно.

8. Попадание мяча в игрока.

Если мяч на пути к передней стене попал в небыющего, его ракетку или одежду, игра останавливается. После остановки игры:

если ответный удар не был хорошим, не бьющий выигрывает розыгрыш;

если ответный удар летел прямо во фронтальную стену, и если бьющий делал первую попытку без разворота, очко бьющему;

если мяч ударил или ударил бы любую другую стену до попадания во фронтальную стену, допускается переигровка, если только удар не был бы выигрышным, тогда очко бьющему;

если бьющий не совершил разворота, но совершил повторную попытку удара, назначается переигровка;

если бьющий совершил разворот, тогда очко не бьющему, за исключением случая, когда соперник преднамеренно перехватил летящий мяч, тогда очко бьющему.

Если мяч после отскока от передней стены попал в игрока до второго отскока от пола, игра должна быть остановлена, и тогда:

если мяч попал в не бьющего или его ракетку до попытки бьющего ударить мяч, и помехи не было, тогда бьющий выигрывает розыгрыш, только если позиция бьющего не помешала сопернику избежать попадания мячом, тогда назначается переигровка;

если мяч попал в не бьющего или его ракетку после того, как бьющий выполнил одну или несколько попыток удара по мячу и мог бы выполнить хороший удар, назначается переигровка. В ином случае не бьющий выигрывает розыгрыш;

если мяч попал в бьющего и не было помехи, розыгрыш выигрывает не бьющий. Если помеха была, применяется пункт 7. «Помеха» текущего раздела.

Если бьющий попал мячом в соперника, рефери обязан учесть, было ли действие умышленным или опасным, и судить соответственно.

9. Апелляции.

Во время розыгрыша каждый игрок может остановить игру и обжаловать любой возглас маркёра или его отсутствие, произнеся «возражаю».

Проигравший розыгрыш может обратиться с возражением на возглас маркёра (или отсутствие возгласа), произнеся «возражаю».

Если рефери не определился, какой удар в розыгрыше оспаривается, он обязан запросить пояснения. Если возражений несколько, рефери обязан рассмотреть каждую ситуацию отдельно.

После подачи никто из игроков не может оспаривать ничего, что было до подачи, за исключением порванного мяча.

По окончании гейма любое возражение относительно последнего розыгрыша должно быть сделано незамедлительно.

В ответ на возражение относительно возгласа (или его отсутствия) маркёра рефери обязан:

если возглас (или его отсутствию) маркёра был правильным, оставить результат розыгрыша прежним, или;

если возглас маркёра был неправильным, назначить переигровку, если только возглас маркёра не прервал выигранный удар, тогда победа в розыгрыше присуждается такому игроку, или;

если маркер промолчал по подаче или ответный удар не был хорошим, а Маркёр не заявил об этом, присудить победу в розыгрыше другому игроку, или; если рефери не уверен, была ли подача хорошей, назначить переигровку, или;

если рефери не уверен, был ли ответный удар хорошим, назначить переигровку, только если возглас маркёра не прервал выигрышный удар другого игрока, в таком случае розыгрыш выигрывает этот игрок.

В любых ситуациях решение рефери окончательно.

10. Мяч.

Если мяч порвался во время розыгрыша, назначается переигровка данного розыгрыша.

Если игрок остановил розыгрыш и сообщает о порванном мяче, но мяч в порядке, этот игрок проигрывает розыгрыш.

Если принимающий до приёма подачи сообщил, что мяч порван, и рефери не может определить, когда порвался мяч, назначается переигровка предыдущего розыгрыша.

Игрок, который по окончании гейма сообщает, что мяч порван, обязан сделать это незамедлительно, до того, как покинуть корт.

Замена мяча производится по согласию обоих игроков или если рефери согласен с запросом одного из игроков.

Если мяч был заменён или игроки возобновили матч после паузы, разрешается нагреть мяч. Игра возобновляется по соглашению игроков или на усмотрение рефери, в зависимости от того, что наступит раньше.

Мяч должен всегда оставаться на корте, пока рефери не разрешит его вынести.

Если мяч застрял в любой части корта, назначается переигровка.

Переигровка может быть назначена, если мяч коснулся постороннего предмета на корте.

Переигровка не назначается из-за какого-либо необычного отскока мяча.

11. Условия игры.

11.1. Отвлечение внимания.

Каждый игрок может запросить переигровку в случае отвлечения внимания, но должен сделать это незамедлительно.

Если отвлечение внимания имело причиной одного из игроков, тогда:

если случайным, назначается переигровка, если только выигрышный удар игрока не был прерван, тогда розыгрыш выигрывает этот игрок;

если умышленным, применяется пункт 13. «Поведение» текущего раздела.

Если отвлечение внимания не было вызвано игроком, назначается переигровка, если только выигрышный удар игрока не был прерван, тогда розыгрыш выигрывает этот игрок.

Бурная реакция зрителей на некоторые моменты игры может возникнуть прямо во время розыгрыша. Чтобы дать зрителям возможность переживать за игру, предыдущий абзац может не применяться. При появлении внезапного шума толпы игроки должны продолжать игру, рефери может не просить зрителей быть тише. Однако, если игрок остановил игру из-за шума или одиночного звука за пределами корта, тогда может быть назначена переигровка по причине отвлечения внимания.

11.2. Упавший предмет.

Уронивший ракетку игрок может поднять ее и продолжать игру, только если мяч не коснулся ракетки, или внимание не было отвлечено или рефери применил наказание за поведение.

Бьющий, уронивший ракетку из-за помехи, может запросить переигровку.

Небьющий, уронивший ракетку из-за контакта с бьющим, пытавшимся добраться к мячу для удара, может запросить переигровку, применяется подпункт 11.1. «Отвлечение внимания» данного пункта.

Если любой предмет, кроме ракетки игрока, упал на пол во время розыгрыша, розыгрыш останавливается, тогда:

если предмет выпал у игрока без какого-либо контакта с соперником, соперник выигрывает розыгрыш;

если предмет упал у игрока по причине контакта с соперником, назначается переигровка, если только бьющий мог нанести выигрышный удар, или запросил переигровку из-за помехи, применяется пункт 7. «Помеха» текущего раздела;

если источником постороннего предмета не являются игроки, назначается переигровка, если только выигрышный удар бьющего не был прерван, тогда розыгрыш выигрывает бьющий;

если упавший предмет остается незамеченным до завершения розыгрыша, результат розыгрыша сохраняется.

11.3. Состояние корта.

Если условия на корте меняются во время игры, применяются следующие правила:

если состояние корта меняется не по вине кого-либо из игроков, игра должна быть остановлена, и допускается перерыв. Когда игра возобновляется, счет на момент перерыва остается в силе;

если на корт падает предмет, применяется подпункт 11.2. текущего пункта;

если игрока вырвало на корт, или игрок получил травму и/или на корте

кровь, применяется пункт 12. «Медицинское вмешательство в ходе игры» текущего раздела;

если корт становится влажным из-за пота игроков во время обычной игры, любой из игроков может потребовать, чтобы корт был вытерт в конце розыгрыша.

Если игрок, пытаясь сыграть мяч, оставил влажную зону на полу из-за того, что поскользнулся, сделал выпад, нырнул или коснулся пола любой частью своего тела, тогда:

игрок, создавший влажную зону, должен продолжить игру или отдать розыгрыш;

соперник может запросить переигровку перед ударом по мячу;

если игра продолжается, ни один из игроков не имеет права запрашивать переигровку по безопасности.

если рефери считает, что влажная зона была создана намеренно для получения преимущества, применяется пункт 13. «Поведение» текущего раздела.

Рефери обязан принять решение, что состояние корта подходит для продолжения безопасной игры и может назначить переигровку без запроса игрока, при необходимости остановив игру по соображениям безопасности.

12. Медицинское вмешательство в ходе игры.

12.1. Заболевание.

12.1.1. Игрок, страдающий заболеваниями или физическими недостатками, которые не связаны ни с травмой, ни с кровотечением, такими как судороги, тошнота, волдырь или одышка, включая астму, обязан немедленно продолжить игру или уступить текущий гейм и воспользоваться перерывом между геймами, если таковой доступен, для восстановления. Затем игрок обязан продолжить игру или уступить матч.

12.1.2. Если игрока стошнило на корт или какое-то другое его действие привело корт в неигровое состояние, соперник выигрывает матч.

12.2. Травма.

Рефери обязан вызвать главного врача турнира для оценки состояния травмированного игрока.

12.2.1. Если установлено, что травма не настоящая, обязан предложить игроку продолжать игру или уступить гейм и воспользоваться перерывом 2 минуты между геймами, после чего должен возобновить игру или уступить матч. Можно уступить только 1 гейм.

12.2.2. Если установлено, что была нанесена травма, обязан сообщить обоим игрокам ее категорию и разрешенное время для восстановления. Время на

восстановление дается только в момент получения травмы и, если травма произошла в момент окончания гейма, должно включать время перерыва между геймами. Замечание: счет по окончании розыгрыша, в котором случилась травма, сохраняется.

12.2.3. Если установлено, что это рецидив произошедшей ранее в матче травмы, обязан предложить игроку принять решение о продолжении игры или уступке гейма и использовании перерыва между геймами (если доступен), после чего игрок обязан немедленно возобновить игру или уступить матч. Игрок, который уступил гейм, сохраняет все свои ранее заработанные очки/геймы.

12.3. Категории травм.

12.3.1. Самоповреждение: травма была нанесена самим игроком. Включает мышечный разрыв или растяжение, или ушиб в результате падения или столкновения со стеной.

Игроку дается до 3-х минут на восстановление, если после этого игрок не готов возобновить игру, он может уступить гейм и воспользоваться перерывом между геймами (если доступен) для продолжения восстановления. Игрок обязан затем возобновить игру или уступить матч.

12.3.2. С обоюдным участием: когда травма получена в результате непреднамеренных действий обоих игроков. Травмированному игроку разрешено до 15 минут для восстановления. Затем игрок обязан продолжить игру или уступить матч.

12.3.3. Нанесенная противником: когда травма причинена исключительно соперником.

Когда травма была случайно нанесена соперником, применяется пункт 13. «Поведение» текущего раздела. Травмированному игроку разрешено до 15 минут на восстановление. Если затем травмированный игрок не может возобновить игру, он выигрывает матч.

Когда травма получена в результате преднамеренных или опасных действий или игры соперника, и, если травмированному игроку необходимо любое время на восстановление, получивший травму выигрывает матч. Если травмированный игрок может продолжать игру без задержки, применяется пункт 13. «Поведение» текущего раздела.

12.4. Травма с кровопотерей.

Травма с кровопотерей определяется в ситуации, когда присутствует кровотечение, и сила кровотечения достаточна для того, чтобы возник риск контакта крови с соперником или кортом. Царапины, ссадины или порезы не являются травмами с кровопотерей, и игра должна быть продолжена. Видимая кровь на бинте, повязке или одежде не рассматривается как Травма с кровопотерей. Игрок обязан прикрыть все имеющиеся раны перед выходом на

корт. Если произошла Травма с кровопотерей, травмированный игрок обязан покинуть корт, и рефери обеспечивает возвращение игрока на корт за минимально возможное время.

12.4.1. Ранее имевшиеся раны: если кровопотеря произошла из-за открытой или недостаточно прикрытой ранее имевшейся раны, травмированный игрок должен прекратить игру, уступить текущий гейм и воспользоваться перерывом между геймами (если доступен) для лечения. Затем игрок должен возобновить игру или уступить матч.

12.4.2. Самоповреждение: если кровопотеря обусловлена действиями самого игрока или его состоянием, в том числе, в результате падения, броска или нырка, столкновения, кровотечения из носа и прочее, игроку дается 5 минут на остановку кровотечения икрытие раны. Рефери запускает секундомер сразу в начале действий по устранению кровотечения. Если пострадавший игрок не готов возобновить игру по истечении 5 минут, он обязан уступить текущий гейм и воспользоваться перерывом между геймами (если доступен) для дальнейшего восстановления. Если далее в матче у травмированного игрока возникнет повторное кровотечение из того же самого места, игроку больше не положено времени, игрок уступает текущий гейм и использует время следующего перерыва между геймами (если доступен).

Если далее в матче у травмированного игрока возникнет повторная кровопотеря из того же самого места в результате совместных действий игроков (подпункт 12.4.3 текущего раздела), пострадавший игрок должен получить дополнительное приемлемое время на остановку кровотечения.

Если в отведенное время травмированному игроку не удалось остановить кровотечение, рефери присуждает победу в матче сопернику.

12.4.3. С обоюдным участием: когда травма с кровопотерей получена в результате непреднамеренных действий обоих игроков, у травмированного игрока есть разумное время на остановку кровотечения икрытие раны. Разумное время определяет рефери совместно с главным врачом турнира. Если далее в матче у травмированного игрока возникнет повторное кровотечение из того же самого места без вины одного из игроков или обоих игроков – травмированный игрок вновь получает разумное время на остановку кровотечения. Если повторное кровотечение произошло исключительно по вине травмированного игрока – дополнительное время не полагается, игрок обязан уступить текущий гейм и воспользоваться временем перерыва между геймами (если доступен) для дальнейших действий по устранению кровотечения.

Если по истечении выделенного разумного времени и дополнительных временных интервалов игроку не удастся продолжить игру, рефери присуждает победу в матче сопернику.

12.4.4. Нанесенная противником: когда травма с кровопотерей причинена исключительно соперником, рефери может применить пункт 13. «Поведение» текущего раздела, и у травмированного игрока есть разумное время, чтобы остановить кровотечение и закрыть рану. Разумное время определяется рефери совместно с главным врачом турнира. Если затем травмированный игрок не может возобновить игру, он выигрывает матч.

Когда травма с кровопотерей причинена исключительно соперником, у травмированного игрока есть адекватное время на остановку кровотечения и прикрытие раны. Разумное время определяет рефери совместно с главным врачом турнира. Если далее в матче у травмированного игрока возникнет повторное кровотечение из того же самого места без вины одного из игроков или обоих игроков – травмированный игрок вновь получает разумное время на остановку кровотечения. Если повторное кровотечение не может быть остановлено в разумное время, рефери присуждает победу травмированному игроку. Если повторное кровотечение у травмированного игрока из того же самого места возникнет исключительно по его вине, дополнительного времени не полагается, игрок обязан уступить текущий гейм и воспользоваться временем перерыва между геймами (если доступен) для дальнейших действий по устранению кровотечения.

Если по истечении выделенного разумного времени и дополнительных временных интервалов игроку не удастся продолжить игру, рефери присуждает победу в матче сопернику.

Когда травма получена в результате преднамеренных или опасных действий или игры соперника, рефери применяет пункт 13. «Поведение» текущего раздела, травмированному игроку присуждается победа в матче.

12.4.4. После остановки матча корт должен быть убран, загрязненная кровью одежда заменена.

12.5. Травмированный игрок может возобновить игру до окончания выделенного времени на восстановление. Обоим игрокам должно быть предоставлено адекватное время для подготовки к возобновлению игры.

12.6. Решение о продолжении или прекращении игры всегда принимает травмированный игрок.

13. Поведение.

13.1. Игроки обязаны соблюдать все правила турнира в дополнение к настоящим Правилам.

13.2. Игроки не могут размещать какой-либо предмет в пределах корта.

13.3. Игроки не могут покидать корт во время игры (гейма) без разрешения рефери.

13.4. Игроки не могут просить замены какого-либо судьи.

13.5. Поведение игроков не может быть несправедливым, агрессивным, оскорбительным, опасным или как-либо вредить спорту.

13.6 Если поведение игрока неприемлемо, рефери обязан наказать его, остановив игру в случае необходимости. Неприемлемое поведение включает в себя, но не ограничивается:

- словесные и визуальные оскорбления;
- вербальные, физические и прочие унижения;
- умышленный физический контакт (в том числе, толкание соперника);
- опасная или мешающая сопернику игра, включая чрезмерный мах ракеткой;

- пререкания с рефери или маркёром;
- попытку влияния на рефери;
- нанесение повреждения снаряжению или корту;
- нечестное использование времени для разминки;
- затягивание игры, включая опоздание на корт;
- целенаправленное отвлечение внимания;
- получение советов/подсказок во время игры.

13.7. Игрок, виновный в нарушении правил, может быть соответственно оштрафован предупреждением за поведение, добавлением штрафного очка за поведение, штрафным геймом или штрафным матчем.

13.8 Рефери может оштрафовать любого игрока более, чем одним предупреждением, очком или геймом за последующее аналогичное нарушение, но каждое последующее наказание не может быть менее суровым, нежели предыдущее.

13.9. Рефери может вынести предупреждение или наказание в любое время, включая предматчевую разминку, а также сразу после завершения матча.

13.10. Если рефери:

- останавливает игру для вынесения предупреждения, назначается переигровка;

- останавливает игру для присуждения штрафного очка, штрафное очко становится результатом розыгрыша;

- наказывает игрока штрафным очком после завершения розыгрыша, результат розыгрыша сохраняется, штрафное очко добавляется к счету, квадрат подачи не меняется;

- присуждает игроку штрафной гейм, то это текущий гейм или следующий, если в данный момент гейм не разыгрывается. В последнем случае дополнительный перерыв между геймами не разрешается

- присуждает штрафной гейм или штрафной матч, нарушивший правила

игрок сохраняет все ранее выигранные очки или геймы.

13.11. Если рефери вынес какое-либо наказание за поведение, он обязан правильно заполнить необходимые документы.

14. Процедура видеоповтора.

Система видеоповтора может использоваться в турнирах, где доступна соответствующая технология. В системе участвуют два рефери: рефери матча (РМ) и рефери видеоповтора (РВ). Цель видеоповтора – дать игроку возможность второго мнения, а РВ принять окончательное решение после первоначального решения РМ. Чтобы игра оставалась максимально непрерывной, РВ должен принимать решения как можно быстрее и эффективнее.

РМ судит матч как обычно, но всегда поддерживает прямую связь с РВ через гарнитуру или наушник. РМ консультируется с РВ при необходимости, чтобы обеспечить правильный исход розыгрыша.

14.1. Видеоповтор для игрока.

Игрок может просить видеоповтор по решениям РМ строук, лэт или ноу лэт. Также запрос может быть сделан по возгласу РМ или его отсутствию, связанному с двойным отскоком или неправильным поднятием мяча или проносом.

В матче до трех побед из пяти геймов каждый игрок получает 2 видеоповтора на матч. Если матч достигает пятого гейма, каждый игрок получает 1 видеоповтор, вне зависимости от того, сколько видеоповторов было использовано в предыдущих четырех геймах. Неиспользованные видеоповторы не переносятся в пятый гейм.

В матче до двух побед из трех геймов каждый игрок получает 1 видеоповтор на матч. Если матч достигает третьего гейма, каждый игрок получает 1 видеоповтор, вне зависимости от того, сколько видеоповторов было использовано в предыдущих двух геймах. Неиспользованные видеоповторы не переносятся в третий гейм.

Игрок обязан незамедлительно и четко запросить видеоповтор у РМ.

РМ объявляет:

по запросу на решение строук, лэт или ноу лэт: «Видеоповтор для (фамилия игрока) по решению строук/лэт/ноу лэт»;

по запросу на решение, связанное с двойным отскоком или неправильным поднятием мяча или проносом: «Видеоповтор для (фамилия игрока) по решению о хорошем / не хорошем мяче».

Фрагмент видеоповтора должен быть показан на экранах вместе с решением РВ, чье решение окончательно. Если решение РМ изменено РВ, видеоповтор для игрока сохраняется. Если решение РМ остается в силе,

видеоповтор для игрока сгорает. Если решение изменено против игрока, запросившего видеоповтор, видеоповтор для этого игрока сгорает. Например, если игрок оспаривал решение лэт, ожидая получить строук, а получил ноу лэт, видеоповтор для него сгорает.

После демонстрации фрагмента видеоповтора РМ делает объявление:

если решение РМ подтверждено: «Решение строук / лэт /ноу лэт подтверждено, у (фамилия игрока) не осталось / осталось (количество) видеоповторов» или «Мяч был поднят правильно / неправильно, решение подтверждено, у (фамилия игрока) не осталось / осталось (количество) видеоповторов»;

если решение РМ изменено: «Решение строук / лэт / ноу лэт изменено, у (фамилия игрока) осталось (количество) видеоповторов» или «Мяч поднят правильно, решение изменено, у (фамилия игрока) осталось (количество) видеоповторов».

Если видеоповтор недоступен или видеоповтор, связанный с двойным отскоком или неправильным поднятием мяча или проносом неубедителен, игрок сохраняет видеоповтор. РМ делает объявление: «Видеоповтор временно недоступен по техническим причинам / видеоповтор неубедителен, решение остается в силе, у (фамилия игрока) осталось (количество) видеоповторов».

14.2. Решение рефери видеоповтора.

РМ сохраняет за собой право консультироваться с РВ по любому решению, если не уверен в корректности, включая пронос или двойной отскок или неправильное поднятие мяча, или по апелляции, которая еще не привела к решению. РМ может запрашивать решение РВ столько раз, сколько потребуется, и это не считается одним из видеоповторов игрока.

РМ инициирует решение РВ, объявляя: «Решение рефери видеоповтора на апелляцию (фамилия игрока)» или «Рефери видеоповтора, проверьте, пожалуйста, поднятие мяча (фамилия игрока) спереди слева».

РВ выносит окончательное решение, объявляемое РМ, например: «Строук (фамилия игрока)» или «Ноу лэт».

14.3. Изменение решений рефери видеоповтора.

Игроки не могут запрашивать видеоповтор по решениям, касающимся тина или линий аута.

Если РВ просматривает видеозапись, которую считает убедительной, он может сообщить об этом РМ до начала следующего розыгрыша, что позволит обеспечить справедливый исход розыгрыша.

В таком случае РМ делает объявление, например: «Рефери видеоповтора сделал заключение, что мяч был хорошим / плохим, очко (фамилия игрока / (фамилия игрока))».

15. Технические средства анализа.

Устройства для анализа спортивных характеристик игроков могут быть встроены в снаряжение игрока, если характеристики данного снаряжения это допускают. Каждое устройство, прикрепленное к телу игрока, должно быть сертифицировано по безопасности и соответствовать иным требованиям. Для анализа спортивных характеристик игроков могут быть использованы устройства, выполняющие следующие функции: запись, хранение, передача, анализ, любого вида общение с игроками.

Эти устройства могут записывать и/или передавать информацию во время матча. Часть информации может быть не доступна игроку во время игры.

VII. ПРАВИЛА ИГРЫ В СКВОШ В ПАРНОМ РАЗРЯДЕ.

1. Игра.

Игра в сквош происходит в замкнутом пространстве, часто на большой скорости. Необходимо соблюдать два принципа правильной игры:

Безопасность: игроки обязаны всегда ставить безопасность на первое место и не предпринимать никаких действий, которые могли бы подвергнуть опасности соперника.

Честная игра: игроки обязаны уважать судей и соперника и играть честно.

1.1. Игра в парном разряде ведется на двойном корте, между двумя парами игроков, каждый из которых держит ракетку для удара мяча. Корт, ракетки и мяч должны соответствовать требованиям ОСФ (Приложение № 1 к Правилам).

1.2. Каждый розыгрыш начинается с подачи, а затем команды по очереди возвращают мяч, пока розыгрыш не завершится.

1.3. Розыгрыш должен быть продолжительным, насколько возможно.

2. Счёт.

2.1. Пара, выигравшая розыгрыш, набирает очко. В случае, если подающая пара побеждает в розыгрыше, она сохраняет право подачи. В случае, если побеждает принимающая пара, право подачи переходит к противоположной к ней.

2.2. Каждый гейм играется до 11 очков даже в случае равенства очков 10-10, разница в счете в 2 очка не требуется.

2.3. Обычно матч играется до трёх побед из 5 геймов, но может быть сыгран до двух побед из 3 геймов.

2.4. В парном разряде может применяться альтернативная система подсчета очков. Каждый гейм играется до 15 очков даже в случае равенства

очков 14-14, то есть разница в счете в 2 очка не требуется. Матч играется до трёх побед из 5 геймов, но может быть сыгран до двух побед из 3 геймов.

3. Предматчевая разминка.

3.1. Каждая пара разминается на корте отдельно и имеет по 2 минуты для разогрева мяча. Очередность выхода пар на корт определяется вращением ракетки.

3.2. В конце каждого двухминутного периода рефери объявляет «Время».

3.3. Во время разминки с участием игроков обеих пар все игроки должны иметь равные возможности для удара мяча. К игроку или паре, удерживающим мяч слишком долго или разминающимся нечестно, применяется пункт «12. Поведение» раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде.» настоящих Правил.

4. Подача.

4.1. Первой подает пара, выигравшая вращение ракетки.

4.2. В начале матча обе пары обязаны указать порядок подачи, который остается неизменным на всем протяжении матча. Подает назначенный первым подающим из пары, выигравшей вращение ракетки, чередуя подачу из разных квадратов подачи до проигрыша розыгрыша. После проигрыша пара становится принимающей.

4.3. Первый подающий другой пары сохраняет право подачи до проигрыша розыгрыша. После перехода подачи процесс повторяется для второго подающего каждой пары.

4.4. В начале второго гейма и каждого последующего пара, выигравшая предыдущий гейм, подает первой.

4.5 В начале каждого гейма и после каждого перехода подачи, подающий выбирает квадрат подачи. Пока сохраняется подача, подающий чередует подачу из разных квадратов.

4.6. В начале матча каждая пара назначает одного принимающего с правой стороны корта, и другого для приема с левой. Первая подающая пара выбирает сторону первой. Принимающий сохраняет назначенную сторону в продолжение всего матча.

4.7. Оппоненты не должны специально блокировать ни подающего, ни его партнера, от свободного перемещения по корту после подачи.

4.8. Партнеры могут сменить стороны для приема подачи в начале каждого нового гейма, при этом условия остаются такими же, как в начале матча. Рефери и оппоненты должны быть своевременно проинформированы.

4.9. Если розыгрыш заканчивается переигровкой, подающий подает из того же квадрата.

4.10. Если подающий перемещается в неправильный квадрат подачи или не уверен в правильном квадрате подачи, маркёр должен внести ясность. В случае спора окончательное решение принимает рефери.

4.11. После объявления счета игроки обязаны продолжить игру без задержек. Однако подающий не должен подавать, пока принимающий не будет готов.

4.12. Подача считается хорошей, если одновременно выполнены следующие условия:

подающий бьет мяч, роняя его из руки или подбросив рукой или ракеткой; в момент удара мяча одна нога в контакте с полом внутри квадрата подачи, при этом не касается линий разметки квадрата;

мяч ударяется во фронтальную стену между линиями подачи и аута, не касаясь при этом одновременно фронтальной и боковой стен;

мяч при первом касании пола упал в противоположную квадрату подачи четверть корта, не коснувшись какой-либо линии (за исключением игры слета);

мяч не подан в аут.

Подача, которая не является хорошей, считается ошибкой, принимающий выигрывает розыгрыш (замечание: подача, при которой мяч ударяется в линию подачи, короткую линию или линию половины корта или любую линию верхней границы корта считается ошибкой).

Если подающий роняет или подбрасывает мяч, не совершая попыток ударить его, подача не считается, подающий обязан начать сначала.

Разрешается переигровка, если принимающий не был готов к приёму подачи и не пытался этого сделать. Однако, если при этом подача являлась ошибкой, подающий проигрывает розыгрыш.

4.13. Если подающий подает из неверного квадрата подачи и при этом выигрывает розыгрыш, розыгрыш считается завершенным и подающий подает из другого квадрата подачи.

4.14. Подающий не должен подавать, пока счет не будет объявлен маркёром, который должен сделать это без задержки. В таких случаях рефери должен остановить игру и указать подающему на необходимость дождаться объявления счета.

5. Розыгрыш.

Осуществляется в соответствии с пунктом 5 раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

6. Перерывы.

Осуществляется в соответствии с пунктом 6 раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

7. Помеха.

Осуществляется в соответствии с пунктом 7 раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

8. Попадание мяча в игрока.

Осуществляется в соответствии с пунктом 8 раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

9. Апелляции.

Осуществляется в соответствии с пунктом 9 раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

10. Мяч.

Осуществляется в соответствии с пунктом 10 раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

11. Условия игры.

Осуществляется в соответствии с пунктом 11 раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

12. Медицинское вмешательство в ходе игры.

Осуществляется в соответствии с пунктом 12 раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

13. Поведение.

Осуществляется в соответствии с пунктом 13 раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

14. Процедура видеоповтора.

Осуществляется в соответствии с пунктом 14 раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

15. Технические средства анализа.

Осуществляется в соответствии с пунктом 15 раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

VIII. ПРАВИЛА ИГРЫ В СКВОШ В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ «ДИАМЕТР МЯЧА 57 ММ»

Мячом диаметром 57 мм можно играть в сквош в одиночном и парном разрядах на кортах для одиночной игры. Все участники и судьи должны придерживаться трех основных базовых принципов игры:

безопасность – небьющий должен приложить максимум усилий, чтобы дать возможность бьющему сыграть мяч;

продолжительная игра – бьющий должен использовать любую возможность, чтобы сыграть мяч, пока не возникнет риск травмы;

честность – игроки оставляют все решения судье, чьим базовым решением является лэт, пока оба игрока не согласятся после разумного диалога, что нарушены базовые принципы игры.

1. Общие правила игры в одиночном разряде.

1.1. Игра.

1.1.1. Игра происходит на корте между двумя игроками, каждый держит ракетку для ударов мяча. Корт, ракетки и мяч должны соответствовать требованиям ОСФ для спортивной дисциплины «диаметр мяча 57 мм» (Приложение №1 к Правилам).

1.1.2. Каждый розыгрыш очка начинается с подачи, затем игроки по очереди отбивают мяч, пока розыгрыш не закончится (см. подпункт 1.4. «Розыгрыш» настоящего пункта).

1.1.3. Розыгрыш должен быть продолжительным, насколько возможно.

1.2. Счёт.

1.2.1. Победитель розыгрыша набирает 1 очко и подаёт для начала следующего розыгрыша.

1.2.2. Каждый гейм играется до 11 очков, исключая достижения счета 10-10, тогда гейм продолжается до выигрыша одним игроком 2 очков подряд.

1.2.3. Обычно матч играется до трёх побед (из 5 геймов), но может быть сыгран до двух побед (из 3 геймов).

1.3. Подача.

1.3.1. Право подачи определяется вращением ракетки. подача сохраняется до потери очка, затем переходит к оппоненту.

1.3.2. В начале каждого гейма и после каждого перехода подачи, подающий выбирает квадрат подачи, затем поочередно меняет квадраты подачи, пока набирает очки. Если подача совершена с ошибкой, но при этом не принята оппонентом или розыгрыш заканчивается переигровкой, подающий подает из того же квадрата. Если подающий подал из неправильного квадрата, наказание не применяется, игра продолжается, только если оппонент не остановил игру и

не потребовал подачу из верного квадрата.

1.3.3. Перед ударом мяч необходимо уронить или бросить на пол без касания стены, при отскоке он должен быть направлен ударом ракетки напрямую во фронтальную стену между линиями верхнего аута и тином так, чтобы при отскоке (только если не сыгран слета) он приземлился в заднюю четверть корта оппонента. Если подающий после броска мяча на пол и его отскока не совершал попыток ударить его, подача не считается, наказание не применяется, подающий опять роняет или бросает мяч для подачи. Игрок с одной рукой / кистью может уронить мяч для подачи с ракетки.

1.3.4. подача является хорошей, если совершена без ошибки и нет перехода в соответствие с подпунктом 1.3.6. настоящего пункта. Если подающий совершил ошибку, он имеет право подать второй раз. Подающий может решить, играть ли ошибочную подачу, и если он совершил попытку приема, мяч остается в игре (считается, что принимающий не принял ошибочную подачу до тех пор, пока принимающий не показал ясно свою попытку принять ошибочную подачу). Вторая попытка подачи, совершенная с ошибкой, может не игратья принимающим.

1.3.5. подача считается ошибочной, если:

в момент удара мяча нарушено условие нахождения одной ноги подающего в контакте с полом внутри квадрата подачи, при этом нога не касается линий разметки квадрата;

если мяч не коснулся пола перед подачей;

если поданный мяч ударился о заднюю стену без касания пола. Мяч может коснуться боковой стены. Мяч, который одновременно коснулся задней стены и пола, считается хорошим;

если мяч коснулся линий разметки на полу;

совершены комбинации ошибок при подаче.

1.3.6. Переход подачи и присуждения очка оппоненту, если:

совершены две ошибочные подачи;

если мяч ударяет стены перед ударом подачи, или подающий не попадает по мячу после отскока от пола, или ударяется о пол перед ударом подачи дважды;

если в результате удара при подаче мяч попадает в тин или верхний аут или любую часть корта, кроме фронтальной стены;

если мяч до того, как коснется 2 раза пола после подачи или будет сыгран соперником, коснется подающего, его одежды или ракетки.

1.4. Розыгрыш.

Если подача хорошая, игра продолжается до тех пор, пока каждый ответный удар мяча будет хорошим или какой-либо игрок обратится с запросом о переигровке или возражением, или один из судей не сделает объявление, или

мяч коснется любого игрока или его одежды или ракетки не бьющего.

Ответный удар хороший, если мяч:

ударяется правильно до момента двойного касания пола;

без касания игрока, одежды или ракетки небьющего ударяется во фронтальную стену напрямую или после касания любой другой стены/стен, над тинном и под линией аута, предварительно не коснувшись пола;

отскакивает от фронтальной стены без касания тина;

не в ауте.

1.5. Переигровка.

Переигровка показывает, что розыгрыш не определен, при этом подача или розыгрыш при переигровке не считаются, подающий подает из того же квадрата. Лэт не отменяет предыдущую ошибочную подачу, которую не принял соперник.

1.6. Выигрыш розыгрыша.

Игрок выигрывает:

при соблюдении условий подпункта 1.3.6 настоящего пункта;

если соперник ошибается с ответным ударом;

если мяч после удара бьющего касается соперника или ракетки

по подпункту 1.10 настоящего пункта;

если очко присуждено судьей по правилам.

1.7. Попадание мяча в игрока.

Если мяч на пути к передней стене попал в не бьющего, его ракетку или одежду, игра останавливается. После остановки игры:

если небьющий приложил все усилия, чтобы освободить траекторию мяча – переигровка;

если небьющий не приложил всех усилий – очко бьющему;

если удар по мнению рефери был бы выигрышным, очко бьющему;

если бьющий совершил разворот, назначается переигровка, включая удар мяча между ног или спиной;

если удар не долетал до фронтальной стены, бьющий проигрывает розыгрыш.

1.8. Честный обзор, возможность сыграть мяч и помеха.

После того, как мяч сыгран, игрок должен приложить все усилия, чтобы освободить путь сопернику к мячу:

обеспечить честный обзор, чтобы дать сопернику достаточное время увидеть мяч и сыграть его;

приложить все усилия, чтобы не стать помехой сопернику, не блокировать соперника и не быть слишком близко к нему, чтобы дать возможность сыграть мяч;

позволить сопернику сыграть мяч напрямую во фронтальную стену или в

любую боковую в пределах метра от фронтальной.

При возникновении помехи выигрыш розыгрыша определяется решением рефери.

1.9. Решение спорных ситуаций.

Основным решением рефери в спорных ситуациях рекомендуется лэт, однако рефери должен рассматривать наличие умысла в действиях игрока и судить соответственно.

1.10. Мяч.

Если мяч порвался во время розыгрыша, назначается переигровка данного розыгрыша.

Если игрок остановил розыгрыш и сообщает о порванном мяче, но мяч в порядке, этот игрок проигрывает розыгрыш.

Если принимающий до приёма подачи сообщил, что мяч порван, и рефери не может определить, когда порвался мяч, назначается переигровка предыдущего розыгрыша.

Игрок, который по окончании гейма сообщает, что мяч порван, обязан сделать это незамедлительно, до того, как покинуть корт.

Замена мяча производится по согласию обоих игроков или если рефери согласен с запросом одного из игроков.

Если мяч был заменён или игроки возобновили матч после паузы, разрешается нагреть мяч. Игра возобновляется по соглашению игроков или на усмотрение рефери, в зависимости от того, что наступит раньше.

Мяч должен всегда оставаться на корте, пока рефери не разрешит его вынести.

Если мяч застрял в любой части корта, назначается переигровка.

Переигровка может быть назначена, если мяч коснулся постороннего предмета на корте.

Переигровка не назначается из-за какого-либо необычного отскока мяча.

1.11. Предматчевая разминка.

В начале матча игроки вместе входят на корт для разогрева мяча в течение максимум четырех минут. Через две минуты игроки обязаны поменяться сторонами, если не сделали этого раньше. Игроки обязаны иметь одинаковые возможности для удара мяча. Игрок, долго удерживающий мяч без причины, разминается нечестно, наказывается по подпункту 1.14. «Поведение» текущего пункта.

1.12. Условия игры.

1.12.1. Отвлечение внимания.

Каждый игрок может запросить переигровку в случае отвлечения внимания, но должен сделать это незамедлительно.

Если отвлечение внимания имело причиной одного из игроков, тогда:
 если случайным, назначается переигровка, если только выигрышный удар игрока не был прерван, тогда розыгрыш выигрывает этот игрок;
 если умышленным, применяется подпункт 1.14. «Поведение» текущего пункта.

Если отвлечение внимания не было вызвано игроком, назначается переигровка, если только выигрышный удар игрока не был прерван, тогда розыгрыш выигрывает этот игрок.

Бурная реакция зрителей на некоторые моменты игры может возникнуть прямо во время розыгрыша. Чтобы дать зрителям возможность переживать за игру, предыдущий абзац может не применяться. При появлении внезапного шума толпы игроки должны продолжать игру, рефери может не просить зрителей быть тише. Однако, если игрок остановил игру из-за шума или одиночного звука за пределами корта, тогда может быть назначена переигровка по причине отвлечения внимания.

1.12.2. Упавший предмет.

Уронивший ракетку игрок может поднять ее и продолжать игру, только если мяч не коснулся ракетки, или внимание не было отвлечено или рефери применил наказание за поведение.

Бьющий, уронивший ракетку из-за помехи, может запросить переигровку.

Небьющий, уронивший ракетку из-за контакта с бьющим, пытавшимся добраться к мячу для удара, может запросить переигровку, применяется подпункт 1.12.1. «Отвлечение внимания» данного пункта.

Если любой предмет, кроме ракетки игрока, упал на пол во время розыгрыша, розыгрыш останавливается, тогда:

если предмет выпал у игрока без какого-либо контакта с соперником, соперник выигрывает розыгрыш;

если предмет упал у игрока по причине контакта с соперником, назначается переигровка, если только бьющий мог нанести выигрышный удар, или запросил переигровку из-за помехи, окончательное решение выносит рефери;

если источником постороннего предмета не являются игроки, назначается переигровка, если только выигрышный удар бьющего не был прерван, тогда розыгрыш выигрывает бьющий;

если упавший предмет остается незамеченным до завершения розыгрыша, результат розыгрыша сохраняется.

1.13. Медицинское вмешательство в ходе игры.

1.13.1. Заболевание.

1.13.1.1. Игрок, страдающий заболеваниями или физическими

недостатками, которые не связаны ни с травмой, ни с кровотечением, такими как судороги, тошнота, волдырь или одышка, включая астму, обязан немедленно продолжить игру или уступить текущий гейм и воспользоваться перерывом между геймами, если таковой доступен, для восстановления. Затем игрок обязан продолжить игру или уступить матч.

1.13.1.2. Если игрока стошнило на корт или какое-то другое его действие привело корт в неигровое состояние, соперник выигрывает матч.

1.13.2. Травма.

Рефери обязан вызвать главного врача турнира для оценки состояния травмированного игрока.

1.13.2.1. Если установлено, что травма не настоящая, обязан предложить игроку продолжать игру или уступить гейм и воспользоваться перерывом 2 минуты между геймами, после чего должен возобновить игру или уступить матч. Можно уступить только 1 гейм.

1.13.2.2. Если установлено, что была нанесена травма, обязан сообщить обоим игрокам ее категорию и разрешенное время для восстановления. Время на восстановление дается только в момент получения травмы и, если травма произошла в момент окончания гейма, должно включать время перерыва между геймами. Замечание: счет по окончании розыгрыша, в котором случилась травма, сохраняется.

1.13.2.3. Если установлено, что это рецидив произошедшей ранее в матче травмы, обязан предложить игроку принять решение о продолжении игры или уступке гейма и использовании перерыва между геймами (если доступен), после чего игрок обязан немедленно возобновить игру или уступить матч. Игрок, который уступил гейм, сохраняет все свои ранее заработанные очки/геймы.

1.13.3. Категории травм.

1.13.3.1. Самоповреждение: травма была нанесена самим игроком. Включает мышечный разрыв или растяжение, или ушиб в результате падения или столкновения со стеной.

Игроку дается до 3-х минут на восстановление, если после этого игрок не готов возобновить игру, он может уступить гейм и воспользоваться перерывом между геймами (если доступен) для продолжения восстановления. Игрок обязан затем возобновить игру или уступить матч.

1.13.3.2. С обоюдным участием: когда травма получена в результате непреднамеренных действий обоих игроков. Травмированному игроку разрешено до 15 минут для восстановления. Затем игрок обязан продолжить игру или уступить матч.

1.13.3.3. Нанесенная противником: когда травма причинена исключительно соперником.

Когда травма была случайно нанесена соперником, применяется подпункт 1.14. «Поведение» текущего пункта. Травмированному игроку разрешено до 15 минут на восстановление. Если затем травмированный игрок не может возобновить игру, он выигрывает матч.

Когда травма получена в результате преднамеренных или опасных действий или игры соперника, и, если травмированному игроку необходимо любое время на восстановление, получивший травму выигрывает матч. Если травмированный игрок может продолжать игру без задержки, применяется подпункт 1.14. «Поведение» текущего пункта.

1.13.4. Травма с кровопотерей.

Травма с кровопотерей определяется в ситуации, когда присутствует кровотечение, и сила кровотечения достаточна для того, чтобы возник риск контакта крови с соперником или кортом. Царапины, ссадины или порезы не являются травмами с кровопотерей, и игра должна быть продолжена. Видимая кровь на бинте, повязке или одежде не рассматривается как Травма с кровопотерей. Игрок обязан прикрыть все имеющиеся раны перед выходом на корт. Если произошла Травма с кровопотерей, травмированный игрок обязан покинуть корт, и рефери обеспечивает возвращение игрока на корт за минимально возможное время.

1.13.4.1. Ранее имевшиеся раны: если кровопотеря произошла из-за открытой или недостаточно прикрытой ранее имевшейся раны, травмированный игрок должен прекратить игру, уступить текущий гейм и воспользоваться перерывом между геймами (если доступен) для лечения. Затем игрок должен возобновить игру или уступить матч.

1.13.4.2. Самоповреждение: если кровопотеря обусловлена действиями самого игрока или его состоянием, в том числе, в результате падения, броска или нырка, столкновения, кровотечения из носа и прочее, игроку дается 5 минут на остановку кровотечения и прикрытие раны. Рефери запускает секундомер сразу в начале действий по устранению кровотечения. Если пострадавший игрок не готов возобновить игру по истечении 5 минут, он обязан уступить текущий гейм и воспользоваться перерывом между геймами (если доступен) для дальнейшего восстановления. Если далее в матче у травмированного игрока возникнет повторное кровотечение из того же самого места, игроку больше не положено времени, игрок уступает текущий гейм и использует время следующего перерыва между геймами (если доступен).

Если далее в матче у травмированного игрока возникнет повторная кровопотеря из того же самого места в результате совместных действий игроков (подпункт 1.13.4.3. текущего пункта), пострадавший игрок должен получить дополнительное приемлемое время на остановку кровотечения.

Если в отведенное время травмированному игроку не удалось остановить кровотечение, рефери присуждает победу в матче сопернику.

1.13.4.3. С обоюдным участием: когда травма с кровопотерей получена в результате непреднамеренных действий обоих игроков, у травмированного игрока есть разумное время на остановку кровотечения и прикрытие раны. Разумное время определяет рефери совместно с главным врачом турнира. Если далее в матче у травмированного игрока возникнет повторное кровотечение из того же самого места без вины одного из игроков или обоих игроков – травмированный игрок вновь получает разумное время на остановку кровотечения. Если повторное кровотечение произошло исключительно по вине травмированного игрока – дополнительное время не полагается, игрок обязан уступить текущий гейм и воспользоваться временем перерыва между геймами (если доступен) для дальнейших действий по устранению кровотечения.

Если по истечении выделенного разумного времени и дополнительных временных интервалов игроку не удастся продолжить игру, рефери присуждает победу в матче сопернику.

1.13.4.4. Нанесенная противником: когда травма с кровопотерей причинена исключительно соперником, рефери может применить подпункт 1.14. «Поведение» текущего пункта, и у травмированного игрока есть разумное время, чтобы остановить кровотечение и закрыть рану. Разумное время определяется рефери совместно с главным врачом турнира. Если затем травмированный игрок не может возобновить игру, он выигрывает матч.

Когда травма с кровопотерей причинена исключительно соперником, у травмированного игрока есть адекватное время на остановку кровотечения и прикрытие раны. Разумное время определяет рефери совместно с главным врачом турнира. Если далее в матче у травмированного игрока возникнет повторное кровотечение из того же самого места без вины одного из игроков или обоих игроков – травмированный игрок вновь получает разумное время на остановку кровотечения. Если повторное кровотечение не может быть остановлено в разумное время, рефери присуждает победу травмированному игроку. Если повторное кровотечение у травмированного игрока из того же самого места возникнет исключительно по его вине, дополнительного времени не полагается, игрок обязан уступить текущий гейм и воспользоваться временем перерыва между геймами (если доступен) для дальнейших действий по устранению кровотечения.

Если по истечении выделенного разумного времени и дополнительных временных интервалов игроку не удастся продолжить игру, рефери присуждает победу в матче сопернику.

Когда травма получена в результате преднамеренных или опасных действий или игры соперника, рефери применяет подпункт 1.14. «Поведение» текущего пункта, травмированному игроку присуждается победа в матче.

1.13.4.5. После остановки матча корт должен быть убран, загрязненная кровью одежда заменена.

1.13.5. Травмированный игрок может возобновить игру до окончания выделенного времени на восстановление. Обоим игрокам должно быть предоставлено адекватное время для подготовки к возобновлению игры.

1.13.6. Решение о продолжении или прекращении игры всегда принимает травмированный игрок.

1.14. Поведение.

1.14.1. Игроки обязаны соблюдать все правила турнира в дополнение к настоящим Правилам.

1.14.2. Игроки не могут размещать какой-либо предмет в пределах корта.

1.14.3. Игроки не могут покидать корт во время игры (гейма) без разрешения рефери.

1.14.4. Игроки не могут просить замены какого-либо судьи.

1.14.5. Поведение игроков не может быть несправедливым, агрессивным, оскорбительным, опасным или как-либо вредить спорту.

1.14.6. Если поведение игрока неприемлемо, рефери обязан наказать его, остановив игру в случае необходимости. Неприемлемое поведение включает в себя, но не ограничивается:

- словесные и визуальные оскорбления;
- вербальные, физические и прочие унижения;
- умышленный физический контакт (в том числе, толкание соперника);
- опасная или мешающая сопернику игра, включая чрезмерный мах ракеткой;

- пререкания с рефери или маркёром;

- попытку влияния на рефери;

- нанесение повреждения снаряжению или корту;

- нечестное использование времени для разминки;

- затягивание игры, включая опоздание на корт;

- целенаправленное отвлечение внимания;

- получение советов/подсказок во время игры.

1.14.7. Игрок, виновный в нарушении правил, может быть соответственно оштрафован предупреждением за поведение, добавлением штрафного очка за поведение, штрафным геймом или штрафным матчем.

1.14.8. Рефери может оштрафовать любого игрока более, чем одним предупреждением, очком или геймом за последующее аналогичное нарушение,

но каждое последующее наказание не может быть менее суровым, нежели предыдущее.

1.14.9. Рефери может вынести предупреждение или наказание в любое время, включая предматчевую разминку, а также сразу после завершения матча.

1.14.10. Если рефери:

останавливает игру для вынесения предупреждения, назначается переигровка;

останавливает игру для присуждения штрафного очка, штрафное очко становится результатом розыгрыша;

наказывает игрока штрафным очком после завершения розыгрыша, результат розыгрыша сохраняется, штрафное очко добавляется к счету, квадрат подачи не меняется;

присуждает игроку штрафной гейм, то это текущий гейм или следующий, если в данный момент гейм не разыгрывается. В последнем случае дополнительный перерыв между геймами не разрешается

присуждает штрафной гейм или штрафной матч, нарушивший правила игрок сохраняет все ранее выигранные очки или геймы.

1.14.11. Если рефери вынес какое-либо наказание за поведение, он обязан правильно заполнить необходимые документы.

2. Общие правила игры в парном разряде.

2.1. Игра.

2.1.1. Игра происходит на корте между двумя парами игроков, каждый держит ракетку для ударов мяча. Корт, ракетки и мяч должны соответствовать требованиям ОСФ для спортивной дисциплины «диаметр мяча 57 мм» (Приложение №1 к Правилам). Пары соперников должны состоять из двух игроков каждая.

2.1.2. Каждый розыгрыш очка начинается с подачи, затем игроки по очереди отбивают мяч, пока розыгрыш не закончится (см. подпункт 2.4. «Прием подачи и очередность игры в розыгрыше» текущего пункта).

2.1.3. Розыгрыш должен быть продолжительным, насколько возможно.

2.2. Счет.

Осуществляется в соответствии с подпунктом 1.2 пункта 1 раздела VIII. «Правила игры в сквош в спортивной дисциплине «диаметр мяча 57 мм».

2.3. Подача.

Осуществляется в соответствии с подпунктом 1.3 пункта 1 раздела VIII. «Правила игры в сквош в спортивной дисциплине «диаметр мяча 57 мм», за исключением подпункта 1.3.1:

2.3.1. Право подачи определяется вращением ракетки. Каждая пара

назначает подающего для первого гейма. Этот подающий подает в первом и третьем гейме (при игре до трех побед). Второй игрок пары является подающим во втором и в четвертом (если будет играть) гейме. В финальном гейме (третьем или пятом), при достижении любой парой счета в 5 очков, подающий меняется для обеих пар.

Подача сохраняется до потери очка, затем переходит к оппоненту.

2.4. Прием подачи и очередность игры в розыгрыше.

В начале каждого гейма каждая пара должна назначить одного из своих игроков принимающим правой стороны и другого – левой стороны. В продолжение всей игры принимающие не меняются.

Только принимающий может располагаться на противоположной стороне для приема подачи. Игра продолжается игроками, бьющими по очереди в определенном порядке: подающий, принимающий, партнер подающего, партнер принимающего, пока розыгрыш не прекратится или не прервется помехой. Если подача хорошая, игра продолжается до тех пор, пока каждый ответный удар мяча будет хорошим или какой-либо игрок обратится с запросом о переигровке или возражением, или один из судей не сделает объявление, или мяч коснется любого игрока или его одежды или ракетки не бьющего.

Ответный удар хороший, если мяч:

ударяется правильно до момента двойного касания пола;

без касания игрока, одежды или ракетки небьющего ударяется во фронтальную стену напрямую или после касания любой другой стены/стен, над тинном и под линией аута, предварительно не коснувшись пола;

отскакивает от фронтальной стены без касания тина;

не в ауте.

2.5. Переигровка.

Если кто-либо из соперников непреднамеренно помешает одному из игроков на стороне нанесения удара дотянуться до мяча или нанести по нему удар, разрешается переигровка. Переигровка показывает, что розыгрыш не определен, при этом подача или розыгрыш при переигровке не считаются, подающий подает из того же квадрата. Лэт не отменяет предыдущую ошибочную подачу, которую не принял соперник.

2.6. Выигрыш розыгрыша.

Осуществляется в соответствии с подпунктом 1.6 пункта 1 раздела VIII. «Правила игры в сквош в спортивной дисциплине «диаметр мяча 57 мм».

2.7. Попадание мяча в игрока.

Осуществляется в соответствии с подпунктом 1.7 пункта 1 раздела VIII. «Правила игры в сквош в спортивной дисциплине «диаметр мяча 57 мм».

2.8. Честный обзор, возможность сыграть мяч и помеха.

Осуществляется в соответствии с подпунктом 1.8 пункта 1 раздела VIII. «Правила игры в сквош в спортивной дисциплине «диаметр мяча 57 мм».

2.9. Решение спорных ситуаций.

Осуществляется в соответствии с подпунктом 1.9 пункта 1 раздела VIII. «Правила игры в сквош в спортивной дисциплине «диаметр мяча 57 мм».

2.10. Мяч.

Осуществляется в соответствии с подпунктом 1.10 пункта 1 раздела VIII. «Правила игры в сквош в спортивной дисциплине «диаметр мяча 57 мм».

2.11. Предматчевая разминка.

Соперники могут разминаться вместе или раздельно. Каждая пара может запросить индивидуальную разминку трехминутную разминку перед началом матча. Совместная разминка длится 5 минут. Очередность разминки определяется вращением ракетки.

2.12. Условия игры.

Осуществляется в соответствии с подпунктом 1.12 пункта 1 раздела VIII. «Правила игры в сквош в спортивной дисциплине «диаметр мяча 57 мм».

2.13. Медицинское вмешательство в ходе игры.

Осуществляется в соответствии с подпунктом 1.13 пункта 1 раздела VIII. «Правила игры в сквош в спортивной дисциплине «диаметр мяча 57 мм».

2.14. Поведение.

Осуществляется в соответствии с подпунктом 1.14 пункта 1 раздела VIII. «Правила игры в сквош в спортивной дисциплине «диаметр мяча 57 мм».

IX. ПРАВИЛА ИГРЫ В СКВОШ В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ «ИНТЕРАКТИВНЫЙ СКВОШ»

Игра в сквош в спортивной дисциплине «интерактивный сквош» происходит в виртуальном пространстве с помощью технических средств игры и игрового симулятора спортивной дисциплины «одиночный разряд». Внутриигровая механика симулятора сквоша соответствует основным принципам игры и обеспечивает максимально реалистичную имитацию игры в спортивной дисциплине «одиночный разряд» вида спорта «сквош» в соответствии с Правилами.

Технические средства игры (устройства отображения, устройства управления) и игровой симулятор должны быть одобрены к применению ОСФ. К устройствам отображения относятся устройства вывода, с помощью которых визуализируется внутриигровая механика – шлем виртуальной реальности (для спортсменов) и монитор (для спортивных судей). К устройствам управления относятся устройства ввода – контроллеры, с помощью которых спортсмены

отдают команды серверу. Контроллер является имитацией рукоятки (ручки) ракетки для сквоша, с помощью которого игрок выполняет действия с мячом (подача, удар и прочее).

Судейство турниров осуществляется на основании порядка судейства, утвержденного ОСФ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ СПЕЦИФИКАЦИИ.

1. Корт для игры в сквош в одиночном / парном разрядах.

1.1. Описание и размеры.

Корт для игры в сквош – это прямоугольная площадка, ограниченная четырьмя стенами: передней (фронтальной), двумя боковыми и задней, имеющая определенную игровую высоту. Карты для игры в одиночном и парном разрядах отличаются только игровой шириной.

Размеры корта для игры в одиночном / парном разрядах, мм:

игровая длина: расстояние между фронтальной и задней стенами – 9750;

игровая ширина: расстояние между боковыми стенами – 6400 / 7620;

диагональ – 11665 / 12375;

высота от пола до нижнего края линии аута передней стены – 4570;

высота от пола до нижнего края линии аута задней стены – 2130;

высота от пола до нижнего края линии подачи на передней стене – 1780;

высота от пола до верхнего края звуковой панели – 480;

расстояние от задней стены до ближайшего края короткой линии – 4260;

внутренние размеры поля подачи – 1600;

ширина всех линий – 50;

минимальная игровая высота от пола – 5640.

Уточнения:

1. Линии боковых стен соединяются с линией передней стены и с линией задней стены.

2. Поле подачи – это квадрат, образованный с помощью короткой линии, боковой стены и двух других линий, отмеченных на полу.

3. Длина, ширина и диагональ корта измеряется на высоте 1000 мм от пола.

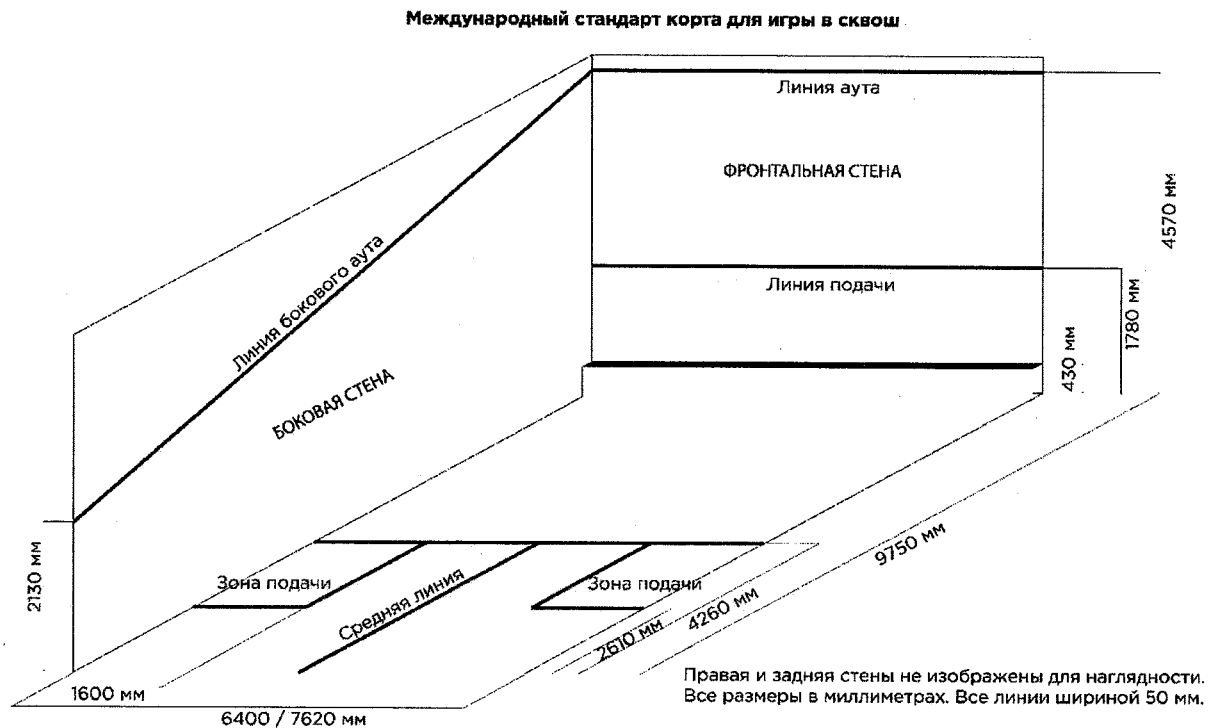
4. Рекомендуется, чтобы линия аута передней стены, линии аута боковых стен, линия аута задней стены и 50 мм линия звуковой панели были изготовлены из профиля такой формы, которая будет менять направление отскока мяча, попавшего в них.

5. Звуковая панель не должна выступать за плоскость передней стены более, чем на 45 мм.

6. Рекомендуется размещать дверь на корт в центре задней стены.

7. Общая конфигурация корта для сквоша, его размеры и разметка приведены на рисунке 1.

Рисунок 1. Общая конфигурация корта для сквоша.



1.2. Конструкция.

Корт для сквоша может быть построен из различных материалов при условии, что они имеют подходящие свойства для отскока мяча и являются безопасными для игры.

2. Технические параметры и стандарты для мячей.

2.1. Мячи диаметром 40 мм.

2.1.1. Мяч с двумя желтыми точками:

диаметр (мм) $40,0 \pm 0,5$;

вес (г) $24,0 \pm 1,0$;

жесткость (Н/мм) при температуре мяча 23°C $3,2 \pm 0,4$;

прочность шва (Н/мм) минимум 6,0;

эластичность отскока с 254 сантиметров:

при температуре мяча от 23°C – 12% минимум;

при температуре 45°C – 25-30% максимум.

2.1.2. Мяч с одной желтой точкой:

диаметр (мм) $40,0 \pm 0,5$;

вес (г) $24,0 \pm 1,0$;

жесткость (Н/мм) при температуре мяча 23°C $3,2 \pm 0,4$;

прочность шва (Н/мм) минимум 6,0;

эластичность отскока с 254 сантиметров:

при температуре мяча от 23°C – 15% минимум;

при температуре мяча 45°C – 30-35%.

2.1.3. Мяч для игры на больших высотах (с одной зеленой точкой):

диаметр (мм) $40.0 \pm 0,5$;

вес (г) $24.0 \pm 1,0$;

жесткость (Н/мм) при температуре мяча 23°C $3.2 \pm 0,4$;

прочность шва (Н/мм) минимум 6,0;

эластичность отскока с 254 сантиметров:

при температуре мяча 23°C – 9% минимум;

при температуре мяча 45°C – 25-30%.

Внимание:

2.1.3.1. Полная процедура тестирования мячей с вышеприведенными параметрами доступна в ОСФ. При необходимости ОСФ организывает испытания мячей по стандартным процедурам.

2.1.3.2. Нет никаких дополнительных спецификаций скорости мяча (быстрее или медленнее) для использования их игроками разного уровня и при отличающихся от параметров тестирования условиях на корте, например, когда жарче или прохладней, чем те спецификации, которые приведены выше. Кроме вышеперечисленных производятся еще мячи с повышенной скоростью отскока, они могут отличаться диаметром и весом от вышеприведенных параметров. Рекомендуются, чтобы мячи имели постоянный цветовой код или маркировку для обозначения их скорости или категории применения. Также рекомендуется, чтобы мячи для игроков начальной подготовки и для игроков тренировочного этапа подготовки подходили к нижеприведенным параметрам:

Начинающие:

эластичность отскока при температуре мяча 23°C не менее 17%;

эластичность отскока при температуре мяча 45°C 36-38%.

Тренировочный этап:

эластичность отскока при температуре мяча 23°C не менее 15%;

эластичность отскока при температуре мяча 45°C 33-36%.

Скорость мячей может быть определена как:

очень медленная – зеленая или две желтые точки;

медленная – одна желтая точка;

средняя – красная точка;

быстрая – белая или синяя точка.

2.1.3.3. Мячи, которые используются на турнирах, должны соответствовать вышеуказанным стандартам для мяча с двумя желтыми точками. Для игры на полностью стеклянном корте необходимо использовать мяч, соответствующий вышеуказанным стандартам для мяча с одной желтой

точкой. Окончательное решение по выбору мяча для игры на корте, фронтальная и боковые стены которого выполнены из разных материалов, принимает главный судья турнира. ОСФ может проводить дополнительное тестирование при участии сильнейших спортсменов для определения пригодности мяча, назначенного к использованию в турнире.

2.1.3.4. Мячи с желтой точкой диаметром свыше 40,0 мм, отвечающие остальным требованиям спецификации, могут быть разрешены организаторами для использования в турнирах.

2.2. Мячи диаметром 57 мм.

2.2.1. Синий мяч (высокий отскок):

диаметр (мм) $57,0 \pm 1,0$;

вес (г) $40,0 \pm 1,0$;

эластичность отскока с 254 сантиметров:

при температуре мяча от 25°C – минимум 51%;

при температуре 33°C – 57-59%.

2.1.2. Черный мяч (низкий отскок):

диаметр (мм) $57,0 \pm 1,0$;

вес (г) $40,0 \pm 1,0$;

эластичность отскока с 254 сантиметров:

при температуре мяча от 25°C – минимум 42%;

при температуре 33°C – 51-53%.

3. Ракетки для сквоша.

3.1. Ракетки для диаметра мяча 40 мм.

3.1.1. Размеры, мм:

максимальная длина – 686;

максимальная ширина, измеренная под прямым углом к рукоятке – 215;

максимальная длина струн – 390;

минимальная ширина любой рамы или любого элемента конструкции (измеряется в плоскости струн) – 7;

максимальная глубина любой рамы или другого элемента конструкции (измеряется под прямым углом к плоскости струн) – 26;

минимальный радиус внешнего изгиба рамы в любой точке – 50;

минимальный радиус закругления любого края рамы или других элементов конструкции – 2;

максимальная натянутая площадь – 500 см^2 .

3.1.2. Максимальный вес – 255 г.

3.1.3. Конструкция:

а) головка ракетки определяется как часть ракетки, содержащая струны по всей своей площади;

б) струны и концы струн должны находиться в углублениях в пределах головки ракетки или, когда такие углубления непрактичны из-за материала ракетки или дизайна, необходимо защитить их с помощью отбойника (громета);

в) громет должен быть эластичен во избежание задира (например, острого края) в результате абразивного контакта с полом или стенами;

г) громет может быть белым, цветным или прозрачным;

д) рама ракетки должна быть такого цвета и / или материала, который не будет оставлять следов на игровых поверхностях корта при контакте;

е) струны должны быть эластичными, использовать металл запрещено;

ж) допускаются только два слоя струн, они должны быть поочередно переплетены или соединены в местах пересечения, струны должны быть натянуты однородно и образовывать единую плоскость;

з) любые грометы, струнные прокладки или другие предметы, прикрепленные дополнительно к ракетке, могут использоваться исключительно для ограничения или предотвращения износа или вибрации и должны быть правильно размещены и не превышать разумного размера. Они не должны быть закреплены в зоне удара (зона перекреста струн);

и) в конструкции ракетки не должно быть никаких открытых (без струн) областей, через которые может пройти сфера более 50 мм в диаметре;

к) общая конструкция ракетки, включая головку, должна быть симметрична относительно центра ракетки в линии, проходящей вертикально через головку и ось рукоятки.

3.2. Ракетки для диаметра мяча 57 мм.

3.2.1. Размеры, мм:

максимальная длина – 558,8.

3.2.2. Максимальный вес – 280 г.

3.2.3. Конструкция:

а) головка ракетки определяется как часть ракетки, содержащая или окруженная струнами;

б) струны и концы струн должны находиться в углублениях в пределах головки ракетки или, когда такие углубления непрактичны из-за материала ракетки или дизайна, необходимо защитить их с помощью бамперной ленты;

в) бамперная лента должна быть эластична, во избежание задира (например, острого края) в результате абразивного контакта с поверхностями корта;

г) бамперная лента может быть белой, бесцветной или прозрачной. Если производитель использует цветную бамперную ленту, она должна соответствовать требованиям ВСФ и не оставлять следов на поверхностях корта при контакте;

д) рама ракетки должна быть такого цвета и / или материала, который не будет оставлять следов на игровых поверхностях корта при контакте;

е) струны могут быть натуральными, нейлоновыми или из подобного материала, использовать металл запрещено;

ж) допускаются только два слоя струн, они должны быть поочередно переплетены или соединены в местах пересечения, струны должны быть натянуты однородно и образовывать единую плоскость;

з) любые грометы, струнные прокладки или другие предметы, прикрепленные дополнительно к ракетке, могут использоваться исключительно для ограничения или предотвращения износа или вибрации и должны быть правильно размещены и не превышать разумного размера. Они не должны быть закреплены в зоне удара (зона перекреста струн);

и) в конструкции ракетки не должно быть никаких открытых (без струн) областей, через которые может пройти сфера более 50 мм в диаметре;

к) общая конструкция ракетки, включая головку, должна быть симметрична относительно центра ракетки в линии, проходящей вертикально через головку и ось рукоятки;

л) обмотка рукоятки опциональна, но желательна.

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ СПОРТИВНОГО СУДЬИ ПО СКВОШУ

Кодекс поведения спортивного судьи по сквошу (далее – Кодекс судьи) – свод основных требований к поведению спортивных судей по сквошу (далее – судей), обслуживающих в любом из установленных в сквоше статусов спортивного судьи турниры по сквошу, проводимые на территории Российской Федерации.

Судьи, работающие в любом статусе спортивного судьи на турнире по сквошу (в месте проведения турнира, гостинице и любом месте, относящемся к турниру, а также при взаимодействии с игроками, судьями, организаторами и зрителями в связи с любым турниром, как во время и в месте его проведения, так и до или после турнира), должны выполнять следующие требования:

Судьи должны постоянно находиться в хорошей физической форме, позволяющей им выполнять свои обязанности.

Судьи должны обладать нормальным слухом и зрением, естественным или скорректированным, равным 1,0. Все судьи, обслуживающие чемпионаты, кубки, первенства России и международные турниры, проводимые в Российской Федерации, обязаны два раза в год по требованию коллегии, ведущей учет судейской практики судьи, предоставлять медицинскую справку о зрении.

Судьи всегда должны являться к назначенному для них времени для работы на турнире.

Судьи должны знать, соблюдать и применять настоящие Правила, Регламент РСТ, Кодекс игрока, Кодекс судьи, Положение о турнире, а также выполнять свои обязанности в соответствии с этими документами, действующими на турнирах, которые они обслуживают.

Судьи всегда должны вести себя корректно, с уважением относиться к главному судье, другим судьям турнира, Организатору и персоналу турнира, игрокам и зрителям, а также к любым другим лицам, связанным с каким бы то ни было турниром.

Судьи должны иметь опрятный внешний вид, носить одежду, соответствующую статусу судьи (собственную, либо выданную Организатором турнира), и соблюдать правила личной гигиены.

Судьям запрещается:

употребление каких-либо алкогольных напитков, наркотических препаратов и любых фармацевтических и иных субстанций, которые могут негативно повлиять на их способность принимать решения, на территории

объекта спорта (территории, специально подготовленной для проведения турнира) в любое время, пока идут матчи турнира, и тогда, когда он одет в судейскую форму, находясь в месте проведения турнира, а также где-либо за 12 часов до времени начала матчей следующего игрового дня, в том числе, в официальной гостинице турнира и в публичных местах возможного пребывания игроков, а также в любое время при исполнении обязанностей судьи;

курение на территории объекта спорта (кроме специально отведенных для этого мест).

Судьи обязаны всегда быть беспристрастными по отношению ко всем игрокам, их представителям и членам их команды. Судьям запрещается обслуживать матч, в котором отношения между ними и одним из игроков могут вызывать сомнение в объективном исполнении их обязанностей. Судья не должен проводить время с игроками или вступать с ними в близкие отношения (деловые, личные и любые другие), а также совершать такие поступки на корте или вне корта, которые могут поставить под сомнение его беспристрастность. К этим случаям относятся такие, когда судья является тренером, близким другом, родственником или представителем игрока. Тем не менее, судьям не запрещается проживать в одной гостинице с игроками или посещать мероприятия, на которых могут присутствовать игроки. При этом судьям запрещается проживать в одном номере гостиницы с любым игроком любого возраста.

Судьи должны сообщить о потенциальном конфликте интересов в коллегия судей, ведущую учет судейской практики судьи, в случаях, если судья одновременно является тренером, близким другом, родственником или представителем игрока. Соответствующая коллегия судей после сообщения такого судьи должна принять письменное решение о разрешении или запрете такому судье обслуживать такой турнир.

Судьи должны быть честными и объективными в своих судейских решениях, быть беспристрастным при оценке нарушений, совершенных любым игроком и/или его представителем, а также обязаны не допускать искажения спортивных результатов турнира и нарушения Регламента РСТ.

Судьи не должны в любое время обсуждать, критиковать или пытаться объяснять свои решения или решения других судей кому бы то ни было, кроме как с этими судьями, главным судьей или ответственным лицом КС ОСФ.

Судьи не должны публично обсуждать или критиковать игру и уровень квалификации игрока турнира, на котором они работают.

Судьи обязаны в любое время соблюдать положения административного и уголовного права Российской Федерации.

Судьи обязаны знать положения антикоррупционной программы и следовать им. Если судья получает любое коррупционное предложение, или

узнает о получении такого предложения другим судьей, он обязан незамедлительно сообщить об этом главному судье турнира и/или в КС ОСФ. Судьям запрещается работать в компании или быть связанным с компанией, принимающей ставки на турниры по сквошу.

Судьям не следует общаться со зрителями во время судейства матча, кроме случаев необходимого обращения к зрителям во время проведения матча.

Судьи во время турнира не должны давать интервью или встречаться с журналистами без разрешения главного судьи (если их утверждения относительно судейства в сквоше могут быть переданы или распространены в СМИ или в социальных сетях).

Судьям запрещается в любое время давать интервью без письменного разрешения председателя КС ОСФ. Публичные заявления и обвинения (в том числе, в социальных сетях), которые могут негативно сказаться на репутации турнира, игрока, судьи, ОСФ или вида спорта «сквош» являются нарушением Кодекса судьи.

Судьи своим поведением в любое время должны подавать положительный пример своим коллегам.

Судьи не должны в любое время злоупотреблять своим служебным положением, оказывать негативное влияние или давление, допускать некорректное общение и сексуальные домогательства по отношению к другим судьям, игрокам, их представителям и членам их команды или персоналу турнира.

Судьям запрещается заключать пари или делать любые ставки в отношении какого-либо турнира или матча по сквошу.

Судьи могут закончить свою работу на турнире только с разрешения главного судьи. Некорректно принимать приглашение на судейство от других Организаторов турниров, если судья ранее уже дал согласие работать в это время судьей на определенном турнире. Недопустимо работать параллельно на двух турнирах, проводимых одновременно на разных объектах спорта разными Организаторами турниров. Исключение может быть сделано только с разрешения КС ОСФ, либо региональной коллегии судей (в случае судейства турниров статуса Чемпионата субъекта Российской Федерации и ниже).

Судьи должны обращаться с просьбами, относящимися к их работе на турнире, только к главному судье или его заместителям.

Судьям любого статуса спортивного судьи запрещено в ходе работы на турнире и до окончания турнира в целом размещать в социальных сетях в информационной телекоммуникационной сети «Интернет» какую-либо информацию или фотографии об участии в судействе такого турнира, включая общее фото судей. Судьям также запрещено пользоваться мобильным

телефоном во время работы на корте, или находясь рядом с кортом, за исключением случаев, когда мобильный телефон является устройством ведения счета матча или при отсутствии рации и необходимости использования телефона для вызова главного врача турнира или главного судьи.

Главный судья обязан неукоснительно исполнять Регламент РСТ на проводимом им турнире, в том числе, правила формирования судейской коллегии турнира, правила производства замен в составе ГСК, права и обязанности главного судьи.

Главный судья обязан докладывать в КС ОСФ о нарушениях Кодекса судьи на проведенном им турнире. Главный судья имеет право отстранить судью от работы на турнире за нарушение Кодекса судьи (в таком случае он обязан незамедлительно доложить об отстранении в КС ОСФ), а также ходатайствовать о наложении спортивных санкций и дисквалификации такого судьи.

Судья, не выполняющий указанные в Кодексе судьи требования, может быть дисквалифицирован на определенный срок по решению Дисциплинарного комитета КС ОСФ на основании доказательств, полученных от игроков, представителей игроков, Организатора и персонала турнира, главного судьи и других судей, обслуживавших турнир.

Судья, нарушивший Кодекс судьи, может быть лишен квалификационной категории спортивного судьи по заявлению ОСФ в Минспорт России (по судьям всероссийской категории) или по обращению ОСФ в региональную спортивную федерацию, которая подает соответствующее заявление в орган исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта (организацию), который присвоил квалификационную категорию спортивного судьи (по судьям остальных квалификационных категорий).

СИТУАЦИИ МЕДИЦИНСКОГО ВМЕШАТЕЛЬСТВА ВО ВРЕМЯ МАТЧА.

1. Заболевание или травма.

Основанием для оценки состояния игрока главным врачом турнира и медицинского вмешательства во время матча является заболевание (болезнь или травма).

Заболевания, поддающиеся лечению:

Острые состояния: внезапное развитие болезни или травма, произошедшая во время разминки или матча и требующая немедленного медицинского вмешательства.

Неострые состояния: болезнь или травма, которая обнаружилась или обострилась во время разминки или матча, и которая требует вмешательства медицинского персонала турнира в перерыве между геймами.

Заболевания, не поддающиеся лечению:

Любая болезнь или травма, которую при доступных методах лечения в течение отведенного времени невозможно должным образом излечить (или если состояние игрока не улучшится);

Любая болезнь или травма, которая не обострилась во время разминки или матча;

Общая усталость;

Любое заболевание, требующее инъекций, внутривенных вливаний или применения кислорода. В случае диабета, при наличии заранее полученного медицинского заключения, могут быть применены подкожные инъекции инсулина.

2. Обследование (постановка диагноза).

Во время разминки или матча игрок имеет право через рефери попросить, чтобы главный врач турнира обследовал его во время следующего перерыва или после окончания матча. Только в том случае, если у игрока возникло острое заболевание/травма, которое потребовало остановки игры, он может попросить через рефери, чтобы главный врач турнира обследовал его немедленно.

Цель обследования игрока – определить, страдает ли игрок от заболевания, поддающегося лечению, в случае чего следует определить, когда требуется медицинское вмешательство (лечение). Такое обследование игрока следует проводить в течение разумного промежутка времени, принимая во внимание как

интересы здоровья игрока, так и непрерывность игры. По решению главного врача турнира такое обследование может быть проведено за пределами корта в отдельном помещении (по этическим соображениям).

Если главный врач турнира определит, что заболевание игрока не поддается лечению, то игроку будет объявлено, что лечение не будет разрешено.

3. Медицинский перерыв.

В том случае, если врач определит, что состояние игрока острое и требуется незамедлительная медицинская помощь, то медицинский перерыв предоставляется немедленно. Во всех иных случаях медицинский перерыв предоставляется в перерыве по окончании гейма. Процедуры предоставления медицинских перерывов описаны в пункте 12. «Медицинское вмешательство в ходе игры» раздела VI. «Правила игры в сквош в одиночном разряде» Правил.

Отсчет времени медицинского перерыва начинается, когда врач начинает лечение. Врач может решить, что лечение должно быть проведено вне корта.

Продолжительность медицинского перерыва в обычных условиях должна быть минимально разумной с момента начала лечения. Главный судья при необходимости, вызванной недостаточным опытом или профессионализмом врача, может продлить разрешенный перерыв на разумное время.

Игроку разрешается взять один медицинский перерыв на каждое отдельное заболевание, поддающееся лечению. Все клинические проявления теплового удара и судорог считаются одним заболеванием. Все поддающиеся лечению скелетно-мышечные травмы, относящиеся к единой кинематической цепи, считаются одним заболеванием. Все кровотечения из одного и того же места считаются одним заболеванием.

Рефери матча или главный судья могут разрешить два последовательных медицинских перерыва в особом случае, при котором главный врач турнира определит, что игрок страдает от двух и более различных острых и поддающихся лечению заболеваний. Такой случай может включать в себя: болезнь в сочетании со скелетно-мышечной травмой; две и более острых и различных скелетно-мышечных травмы. В таких случаях, главный врач турнира должен за один раз обследовать игрока в связи с двумя и более поддающимися лечению заболеваниями, и затем он может определить, что необходимы два последовательных медицинских перерыва.

Мышечные судороги: Лечение игрока при мышечных судорогах разрешено только в течение времени, отведенного для перерыва между геймами. Игрок не может получить медицинский перерыв (дополнительное время для медицинской помощи) при мышечных судорогах.

В случаях, когда существуют сомнения в том, если игрок страдает от острого заболевания/травмы, неострого заболевания/травмы (включая мышечные судороги) или заболевания/травмы, не поддающегося лечению, решение главного врача турнира является окончательным. Если главный врач турнира считает, что у игрока наблюдается тепловой удар, и мышечные судороги являются одним из проявлений этого состояния, то лечение мышечных судорог может быть назначено только как часть лечения, рекомендованного главным врачом турнира при тепловом ударе.

Примечание: если игрок остановит игру, заявив, что страдает от острого заболевания/травмы, а главный врач турнира определит, что у него мышечные судороги, то рефери матча должен потребовать немедленно продолжить игру.

Если игрок не в состоянии продолжить игру из-за сильных мышечных судорог (по определению главного врача турнира), то он обязан отдать сопернику необходимое количество геймов без игры, чтобы получить дополнительные перерывы в 90 секунд. В таком случае, главный врач турнира может немедленно обследовать игрока и оказать ему помощь (если останется на это время).

4. Медицинская помощь в перерыве между геймами.

Игрок может получать медицинскую помощь и/или препараты от главного врача и медицинского персонала турнира во время любого разрешенного перерыва. Игроки не могут получать медицинскую помощь в связи с не поддающимся лечению заболеванием с использованием медицинского перерыва.

5. Санкции.

После окончания медицинского перерыва или медицинской помощи во время разрешенного перерыва игрок должен незамедлительно продолжить матч. За любую задержку в возобновлении игры после оказания медицинской помощи игрок наказывается по Кодексу игрока за задержку игры. За злоупотребление правилами оказания медицинской помощи игрок наказывается по Кодексу игрока за неспортивное поведение.

6. Кровотечение.

Если у игрока возникает кровотечение, рефери следует как можно скорее остановить игру и вызвать на корт главного врача турнира для оценки состояния и лечения игрока.

Если кровь пролилась на корт или в непосредственной близости от него, то игру не следует продолжать до тех пор, пока кровь не будет соответствующим образом убрана.

7. Рвота.

Если игрока вырвало, то матч заканчивается проигрышем игрока. Оказание медицинской помощи такому игроку проводится по общим правилам.

8. Неспособность продолжать матч.

Если во время матча, в результате экстренного заболевания игрок окажется не в состоянии попросить вызова на корт главного врача турнира, рефери обязан немедленно вызвать главного врача турнира для оказания помощи игроку.

Если перед матчем или во время него физическое состояние игрока не позволит ему соревноваться, главный врач турнира должен проинформировать об этом главного судью и рекомендовать принять решение, что игрок не способен принять участие в предстоящем матче, или что он должен прекратить начатый матч.

Главному судье при принятии такого решения следует действовать с осмотрительностью, учитывая как интересы сквоша, так и все медицинские показания, мнение главного врача турнира и любую иную информацию.

9. Лечение вне корта.

Если во время матча, главный врач турнира после постановки диагноза примет решение, что медицинская помощь игроку должна быть оказана вне корта (по соображениям этики), то в таком случае действует следующий порядок:

Игрок в сопровождении главного врача турнира и главного судьи (или заместителя главного судьи по его поручению) уходят с корта. Главный судья сообщает рефери о моменте начала лечения;

Рефери матча остается на корте вместе с другим игроком матча. Получив информацию от главного судьи о начале лечения, он начинает отсчет времени медицинского перерыва. Если передать информацию о начале лечения нет возможности, то отсчет времени медицинского перерыва ведет главный судья, а рефери матча информирует об этом игрока на корте;

Рефери матча, если он отсчитывает время, информирует оставшегося на корте игрока, главного судью и главного врача турнира о том, сколько времени остается до конца лечения;

По окончании времени лечения игрок, которому оказывалась медицинская помощь, возвращается на корт в сопровождении главного судьи.

Приложение № 4
к правилам вида спорта «сквош».

СПОРТИВНЫЕ САНКЦИИ, ПРИМЕНЯЕМЫЕ К ИГРОКАМ.

Вид спортивной санкции	Вид нарушения	Инстанция, применяющая санкцию	Время применения санкции	Апелляционная инстанция ¹	Время подачи апелляции ²	Форма подачи апелляции ²	Время рассмотрения апелляции
предупреждение	первое нарушение Правил в матче	Рефери матча	немедлительно сразу после совершения нарушения	главный судья	до начала розыгрыша следующего очка	вызов главного судьи на корт, устное обращение	до начала розыгрыша следующего очка
штрафное очко (очко сопернику)	второе нарушение Правил в одном матче	Рефери матча	немедлительно сразу после совершения нарушения	главный судья	до начала розыгрыша следующего очка	вызов главного судьи на корт, устное обращение	до начала розыгрыша следующего очка
штрафной гейм (гейм сопернику) и 2 штрафных очка РСТ	третье нарушение Правил в одном матче	Рефери матча	немедлительно сразу после совершения нарушения	главный судья	до начала розыгрыша следующего очка	вызов главного судьи на корт, устное обращение	до начала розыгрыша следующего очка
штрафной матч, 5 штрафных очков РСТ и/или дисквалификация с турнира с отстранением от турниров на срок до 6 месяцев	третье или четвертое нарушение Правил в одном матче	главный судья	немедлительно сразу после совершения нарушения	Дисциплинарный комитет КС ООФ	в течение 7 календарных дней после дня окончания турнира, указанного в Календаре РСТ	письменный протест по установленной форме ³	в течение 10 календарных дней после дня получения протеста
6 штрафных очков и/или дисквалификация на срок 3 месяца	за единственное грубое нарушение Кодекса игрока в матче, либо за поведение на турнире (в т.ч. на корте вне матча) игрока или Представителя игрока или персонала игрока	главный судья ⁵	немедлительно сразу после совершения нарушения	Дисциплинарный комитет КС ООФ	в течение 7 календарных дней после дня окончания турнира, указанного в Календаре Тура	письменный протест по установленной форме ³	в течение 30 календарных дней после дня получения протеста
1-10 штрафных очков и/или дисквалификация	нарушения Кодекса игрока в ходе турнира	главный судья ⁴	не позднее 2 часов с начала следующего игрового дня турнира	Дисциплинарный комитет КС ООФ	в течение 5 календарных дней после дня	письменная апелляция по	в течение 30 календарных дней после дня

4. С последующей публикацией информации о нарушении на информационном стенде турнира.
5. При немедленной дисквалификации или дисквалификации с нарушением этических норм, в случае назначения главным судьей разбирательства инцидента оформляется протокол заседания ГСК турнира, который отправляется в РСТ или ОСФ вместе с отчетом о турнире.

ПРАВИЛА СОСТАВЛЕНИЯ ТАБЛИЦ ТУРНИРА.

1. При проведении турнира по олимпийской системе: 1-й и 2-й ставленные расставляются соответственно на первую и последнюю строки турнирной таблицы, 3-й и 4-й сеяные жребием расставляются на определенные для них в таблице строки (в случае 4х ставленных – без жребия), 5-й, 6-й, 7-й и 8-й сеяные общим жребием расставляются на определенные для данных сеяных в таблице строки (в случае 8 ставленных – без жребия) и так далее, пока все сеяные не будут расставлены на определенные для них в таблице строки в соответствии с таблицей 1. Если количество сеяных игроков (то есть игроков, имеющих соответствующие рейтинговые очки) недостаточно, чтобы заполнить все места для сеяных, то в четвертях (половинах) таблицы с наивысшими сеяными будет только один сеяный игрок. Затем в таблице по схеме, описанной в подпункте 12.4. «Свободные места в таблице» пункта 12. «Порядок составления таблиц турнира» раздела II. «Турниры» Правил вида спорта «сквош», расставляются «иксы» (при наличии). После чего на строки, оставшиеся свободными, в случае наличия просьб от игроков (см. текущий пункт ниже) в разные половины/четверти/секции расставляются аффилированные друг другу игроки, а затем общим жребием расставляются все оставшиеся в упорядоченном списке игроки.

2. При проведении турнира по круговой системе: все игроки расставляются в таблице турнира (начиная с 1-й строки) по рейтингу в порядке убывания, начиная с 1-го сеяного турнира.

3. При проведении турнира по смешанной системе с предварительным этапом, проводимым по круговой системе: все игроки турнира в соответствии с позицией в упорядоченном списке распределяются по убыванию на несколько «корзин» в соответствии с таблицей 1 в последней «корзине», куда попадают последние в упорядоченном списке игроки, количество игроков может быть меньше, чем в остальных «корзинах». Игроки из первой «корзины», имеющие наивысшие позиции в упорядоченном списке, являются ставленными и расставляются на первые строки каждой группы по следующей схеме: 1-й сеяный – в 1-ю группу, 2-й сеяный – во 2-ю группу, 3-й сеяный – в 3-ю группу, и так далее. Игроки из второй «корзины» общим жребием расставляются на вторые строки каждой из групп, игроки из третьей «корзины» аналогичным образом по жребию расставляются на третьи строки каждой из групп и так далее.

Наконец, игроки из последней «корзины» общим жребием расставляются на последние строки каждой из групп.

При этом если последняя «корзина» оказалась не полной, то свободные места («иксы») в зависимости от их количества остаются в группах с первыми несколькими сеяными в порядке их номеров, а затем в группах оставшихся сеяных проводится жеребьевка последней «корзины».

Если в турнире часть участников не имеет рейтинговых очков, то для проведения жеребьевки по системе «корзин» действует следующее правило:

если в первой «корзине» не все игроки имеют рейтинговые очки, то все сеяные игроки с рейтинговыми очками расставляются в соответствующие группы, а жеребьевка всех остальных участников турнира производится общим жребием без распределения на «корзины»;

если при распределении на «корзины» оказалось, что какую-либо «корзину» кроме первой не удастся заполнить полностью игроками с рейтинговыми очками, то сначала производится жеребьевка предыдущих «корзин» по стандартным правилам, затем оставшиеся игроки с рейтинговыми очками по жребию попадают в последние по нумерации группы к низшим сеяным, а жеребьевка всех остальных игроков турнира, не имеющих рейтинговых очков, производится общим жребием.

Для идентификации групп предварительного этапа турнира, проводимого по круговой системе, могут использоваться как цифры, так и буквы в порядке возрастания по алфавиту: группа 1 = группа А, группа 2 = группа Б, группа 3 = группа В, группа 4 = группа Г и так далее.

В турнирах, проводимых по смешанной системе, где места в турнире разыгрываются на финальном этапе, проводимом по олимпийской системе, применяются схемы жеребьевки в зависимости от количества игроков, участвующих в финальном этапе от каждой группы предварительного этапа.

При условии выхода в финальный этап одного игрока из каждой группы предварительного этапа на финальном этапе в таблице турнира в зависимости от количества игроков финального этапа производится жеребьевка игроков одним из двух способов (определяется в положении о турнире):

Способ №1 (для турниров, где игрок имеет рейтинг):

Составляется упорядоченный по рейтингу список победителей групп и определяется количество сеяных игроков финального этапа: для 4 игроков – 2 сеяных игрока, для 6 или 8 игроков – 4 сеяных игрока.

4 игрока – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 4-ю строку, а оставшиеся игроки расставляются жребием на свободных строках;

6 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 8-ю строку, и они проходят во второй тур финального этапа без игры («икс» на 2-й и 7-й строках), третий и четвертый номера, являющиеся сеяными игроками, расставляются жребием на 3-й и 6-й строках, а оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках;

8 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 8-ю строку, третий и четвертый номера, являющиеся сеяными игроками, расставляются жребием на 3-й и 6-й строках, а оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках.

Способ №2 (для турниров, в которых участвуют игроки без рейтинговых очков):

4 игрока – победитель 1-й группы ставится на 1-ю строку, победитель 2-й группы – на 4-ю строку, а местоположение победителей 3-й и 4-й групп определяется жребием;

6 игроков – победитель 1-й группы ставится на 1-ю строку, победитель 2-й группы – на 8-ю строку, и они проходят во второй тур финального этапа без игры («икс» на 2-й и 7-й строках), победители 3-й и 4-й групп расставляются жребием на 3-й и 6-й строках, победители 5-й и 6-й групп – жребием на 4-й и 5-й строках;

8 игроков – победитель 1-й группы ставится на 1-ю строку, победитель 2-й группы – на 8-ю строку, победители 3-й и 4-й групп расставляются жребием на 3-й и 6-й строках, победители 5-й, 6-й, 7-й и 8-й групп – общим жребием на 2-й, 4-й, 5-й и 7-й строках.

При проведении предварительного этапа в двух группах на финальном этапе проводятся стыковые матчи между игроками, занявшими одинаковые места в группах: победители групп – за 1-е место, игроки, занявшие 2-е места в группах – за 3-е место и так далее.

При условии выхода в финальный этап двух игроков из каждой группы предварительного этапа на финальном этапе в таблице турнира производится жеребьевка, исходя из следующих принципов:

Победитель группы на финальном этапе должен получить преимущество в жеребьевке относительно игрока, занявшего 2-е место в группе предварительного этапа, поэтому в первом туре финального этапа победители групп не должны встречаться между собой.

Игроки, вышедшие в финальный этап из одной группы, не должны встретиться в турнире повторно ранее финала, поэтому они расставляются в разные половины таблицы.

Перед жеребьевкой составляется упорядоченный список игроков финального этапа, в котором победители групп являются сеяными игроками и

располагаются в порядке убывания рейтинговых очков впереди игроков, занявших в группах 2-е места, также располагающихся в упорядоченном списке в порядке убывания рейтинговых очков. Жеребьевка в зависимости от количества игроков, вышедших в финальный этап, производится по следующей схеме:

4 игрока – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 4-ю строку, а оставшиеся игроки расставляются в половину таблицы, в которой находится игрок из другой группы предварительного этапа;

6 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 8-ю строку, и они проходят во второй тур финального этапа без игры («икс» на 2-й и 7-й строках), третий номер, являющийся последним сеяным игроком, ставится на 6-ю строку, а оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках с учетом принципов, указанных выше;

8 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 8-ю строку, третий и четвертый номера, являющиеся сеяными игроками, расставляются жребием на 3-й и 6-й строках, а оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках с учетом принципов, указанных выше;

12 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 16-ю строку, третий и четвертый номера расставляются жребием на 8-й и 9-й строках, и все они проходят во второй тур финального этапа без игры («икс» на 2-й, 7-й, 10-й и 15-й строках), пятый и шестой номера, являющиеся сеяными игроками, расставляются жребием на 5-й и 12-й строках, а оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках с учетом принципов, указанных выше;

16 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 16-ю строку, третий и четвертый номера расставляются жребием на 8-й и 9-й строках, пятый, шестой седьмой и восьмой номера, являющиеся сеяными игроками, расставляются общим жребием на 4-й, 5-й, 12-й и 13-й строках, а оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках с учетом принципов, указанных выше.

В турнирах, проводимых по смешанной системе, где места в турнире разыгрываются на финальном этапе, проводимом по круговой системе с участием трех игроков, расстановка игроков в таблице финального этапа производится на строки, соответствующие номеру группы, то есть победитель 1-й группы ставится на 1-ю строку таблицы и так далее. Последовательность матчей на таком финальном этапе отличается от общепринятой последовательности проведения матчей по круговой системе: в первый день между собой встречаются победители 1-й и 3-й групп, во второй день –

победитель 2-й группы встречается с проигравшим в первом матче финального этапа, а в последний день турнира проводится оставшийся матч.

Регламентом РСТ или регламентом турнира для главного судьи может быть установлена обязанность по разведению при жеребьевке турнира по разным половинам/четвертям/группам таблицы отдельных игроков, соответствующих установленным критериям для разведения, в случае наличия соответствующей просьбы от таких игроков (или их представителей) до начала жеребьевки.

В командных турнирах жеребьевки проводятся аналогичным образом после определения упорядоченного списка зарегистрировавшихся команд, составленного в соответствии с положением о турнире.

4. Изменения в турнирных таблицах.

Возможны несколько ситуаций, когда необходимо внести изменения в уже составленные турнирные таблицы, либо принять решение об исправлении ошибки до составления таблицы. При этом полностью турнирные таблицы никогда не переделываются. Если ситуация, требующая исправления ошибки в турнирной таблице, не описана ниже, то главному судье необходимо обратиться в КС ОСФ для принятия решения по такой ситуации.

4.1. Административная ошибка (исправляется до составления таблицы при проверке упорядоченного списка игроков турнира).

Если из-за ошибки при составлении заявочного списка игроков в турнир попало большее количество игроков, чем предусмотрено положением, последние двое игроков, включенных в заявочный список личного турнира напрямую (без учета СК), должны сыграть отборочный матч за место в турнире в первый игровой день турнира, при этом в этот же день победивший игрок согласно расписанию матчей может провести свой первый официальный матч на турнире.

4.2. Вакансии в таблицах после их составления.

В случае появления вакансий (отказа игрока или его неявки на матч) в таблице турнира, такие вакансии заполняются из списка Ож.

При отказе сеяного игрока от турнира после составления турнирной таблицы, но до опубликования расписания на первый игровой день соответствующего разряда/этапа турнира, включенный в таблицу не сеяный игрок с наивысшим рейтингом становится сеяным (при необходимости производится перестановка сеяных) и ему присваивается следующий номер сеяного игрока. Место такого игрока занимает игрок из списка Ож. При отказе сеяного игрока от турнира после опубликования расписания на первый игровой день соответствующего разряда/этапа турнира, его место в таблице занимает Ож.

При проведении турнира по смешанной системе в случае отказа или неявки игрока на первый для него матч предварительного этапа турнира,

проводимого по круговой системе, такой игрок выбывает из турнира, и в таблицу по описанной выше процедуре включается Ож. В случае отказа или неявки игрока турнира на второй или последующие матчи предварительного этапа турнира, ему засчитывается поражение в данном матче, но данный игрок имеет право участвовать в следующем матче предварительного этапа. Если игрок по результатам предварительного этапа вышел в финальный этап турнира, проводимого по смешанной системе, но по болезни или по другим обстоятельствам не может принять участие в финальном этапе, то замена такого игрока в финальном этапе не производится, он включается в турнирную таблицу финального этапа автоматически к наивысшему сеяному игроку, у которого есть матч первого тура финального этапа (при выходе в финальный этап двух игроков из группы – с соблюдением установленных правил жеребьевки), и соперник такого игрока на финальном этапе турнира проходит в следующий тур без игры.

Если список Ож отсутствует, то отказавшийся (не явившийся на матч) игрок остается в соответствующей таблице турнира, а победа в матче присуждается его сопернику по отказу («отказ» или «отказ п/б») или по неявке («н/я»). Исключение составляют ситуации, когда в турнире с фактическим количеством в 9, 17 или 25 участников отказ одного из участников с предоставлением медицинского заключения произошел до начала матчей первого игрового дня, в этом случае турнирная таблица минимально необходимыми перемещениями перестраивается, соответственно, на 8, 16 или 24 участника (руководствоваться общими принципами для вакансий из текущего пункта, местоположение игроков разделяемого матча первого тура определяется жребием). При круговой системе – такому игроку засчитывается поражение в первом матче, но он имеет право участвовать в следующем матче предварительного этапа.

Вакансии в турнирной таблице заполняются без промедления сразу после возникновения, как только были обнаружены главным судьей. При этом главный судья должен убедиться, что включаемый в таблицу Ож готов участвовать в турнире.

В случае последовательного появления вакансий они заполняются по заранее определенной очередности, в случае одновременного появления вакансий местоположение Ож в таблице определяется жребием. В случае появления второй (третьей и так далее) вакансии до опубликования заполнения первой вакансии, такие вакансии считаются случившимися одновременно.

В случае произведения в турнирной таблице замены одного игрока на другого, информация о такой замене обязательно указывается в нижней части таблицы в поле замен.

4.3. Техническая ошибка (исправляется после составления таблицы в случае возможности исправления).

Если в турнир с полным составом участников по ошибке не попал игрок с высоким рейтингом, вовремя прошедший процедуру регистрации на турнире, то:

если игрок по своему рейтингу не должен был быть сеяным, то он встает на место последнего игрока, попавшего в турнир;

если игрок по своему рейтингу должен быть сеяным, то выполняются такие минимальные перемещения игроков в таблице, после которых выполняется основное условие – четыре наивысших сеяных располагаются в разных четвертях таблицы, и при этом 1-й и 2-й сеяные – в разных половинах (не обязательно на своих классических позициях). Например, если:

1-2 сеяный – становится на место 2-го сеяного, тот на место 4-го сеяного, тот, в свою очередь, на место 8-го сеяного, а тот – на место последнего попавшего в турнир напрямую игрока или последнего Ож, который выбывает из таблицы турнира;

3-4 сеяный – становится на место 4-го сеяного, тот на место 8-го сеяного, тот, в свою очередь, на место последнего попавшего в турнир напрямую игрока или последнего Ож, который выбывает из таблицы турнира;

5-8 сеяный – становится на место 8-го сеяного, а тот, в свою очередь, на место последнего попавшего в турнир напрямую игрока или последнего Ож, который выбывает из таблицы турнира.

В фактически сложившейся таблице допускается меньшее количество перемещений игроков для выполнения основного условия.

Такие изменения вносятся в таблицу, даже если турнир уже начался. В случае, если пропущенный игрок должен быть сеяным, но 8-й сеяный турнира уже начал или сыграл свой матч, то такой пропущенный игрок должен быть включен в турнир на место последнего попавшего в турнир напрямую игрока или последнего Ож. При этом если последний попавший в турнир напрямую игрок или последний Ож уже начали свои матчи, то никаких изменений в таблицу уже не вносится, пропущенный игрок в турнире не участвует.

Если в турнире с неполным составом участников по ошибке не попал игрок, вовремя прошедший процедуру регистрации на турнире, то:

если игрок по своему рейтингу не должен был быть сеяным, то он встает на место «икса» к игроку, имеющему наименьший номер посева среди игроков, по первоначальной таблице пропускавших матч первого тура (при малом количестве участников – к игроку, у которого не было матча первого тура и он должен был во втором туре играть с игроком, имеющим наивысший номер посева);

если игрок по своему рейтингу должен был быть сеяным, то производятся действия, аналогичные пункту А для сеяных игроков, а выбывающий из списка сеяных игроков игрок встает на место «икса» (одного из «иксов»), при этом в соответствии с общими правилами жеребьевки наивысшие сеяные (после обновления списка сеяных) должны пройти во 2-й тур без игры и при необходимости перемещения в таблице нескольких не сеяных игроков их местоположение определяется жребием (при малом количестве участников – к игроку, у которого не было матча первого тура и он должен был во втором туре играть с игроком, имеющим наивысший номер посева).

Если после начала турнира обнаружилось, что один из не сеяных игроков имеет высокий рейтинг и должен был быть в числе сеяных, то производятся действия, аналогичные пункту А для сеяных игроков. При этом смещаемый 8-й сеяный игрок попадает на свободное место в таблице, занимавшееся ранее ошибочно не сеяным игроком. Если же 8-й сеяный уже начал свой первый матч, то никаких изменений в таблицу уже не вносится. Главный судья должен произвести перемещения сеяных игроков по-другому, если меньшие по количеству перемещения приведут к правильному распределению сеяных игроков по половинам и четвертям турнирной таблицы (в этом случае перемещаемые сеяные игроки могут занять любые строки, которые отведены для сеяных при стандартной жеребьевке).

Если после начала турнира обнаружилось, что сеяные игроки посеяны в неправильной последовательности, то если такие игроки или большинство таких игроков еще не начали свои матчи, то ошибка устраняется минимально возможными перемещениями игроков в турнирной таблице (в этом случае перемещаемые сеяные игроки могут занять любые строки, которые отведены для сеяных при стандартной жеребьевке). При этом если невозможно добиться полного восстановления правильной последовательности сеяных игроков (ряд матчей с участием сеяных игроков уже начаты), то главный судья должен внести такие минимальные изменения, которые все-таки позволят добиться максимальной справедливости.

Пример 1: 1-й сеяный посеян 6-м. Ответ: тот, кто должен был быть 1-м сеяным становится на место 2-го сеяного, тот, в свою очередь, на место 4-го сеяного, а тот – на место 6-го.

Пример 2: 5-й сеяный посеян 1-м. Ответ: тот, кто посеян в таблице 3-м становится на место 1-го сеяного, тот, кто был посеян 5-м – на освободившееся место 3-го сеяного, а на место 5-го сеяного становится тот, кто был ошибочно посеян 1-м.

Если из-за ошибки при составлении упорядоченного списка игроков в таблицу турнира попал игрок, не прошедший процедуру регистрации игроков на

турнире, то такой игрок должен быть исключен из таблицы турнира и алфавитного списка турнира немедленно после обнаружения ошибки, а в турнир включается Ож. Если выбывающий игрок является сеяным, то производятся действия, аналогичные пункту А для сеяных игроков, а Ож занимает свободную строку после всех перестановок, либо сразу занимает место выбывающего игрока, если задействованные в перестановках сеяные игроки уже начали свои первые матчи на турнире. Если выбывающий игрок не является сеяным, то его место занимает Ож, но если игроков Ож на турнире нет, то на место выбывающего игрока переставляется игрок, который должен был провести свой первый матч с 1-м сеяным турнира (или с наивысшим сеяным, у которого есть матч 1-го тура). Перестановки выполняются, только если все задействованные в них игроки еще не начали свои первые матчи на турнире, в противном случае на место выбывающего игрока ставится «икс» и никаких перестановок не производится.

Во всех случаях технической ошибки допускается перемещение игроков в таблице целыми матчами, если уже было опубликовано расписание матчей первого игрового дня и/или такие перемещения приведут к минимальным изменениям при достижении максимальной справедливости.

4.4. Техническая ошибка в командных турнирах (исправляется после составления таблицы в случае возможности исправления).

Если после начала турнира обнаружилось, что у одной из команд был неправильно посчитан суммарный рейтинг и по своему правильному суммарному рейтингу такая команда должна была попасть в другую «корзину» для посева, то:

если команда попала во вторую «корзину», а по своему правильному суммарному рейтингу должна была попасть в первую «корзину», то такая команда меняется местами с последней по суммарному рейтингу командой из первой «корзины». Такой команде присваивается правильный номер сеяной команды, и ее новая группа предварительного этапа командного турнира при необходимости переставляется в таблице так, чтобы выстроить в таблице правильную последовательность сеяных команд;

если команда попала в третью «корзину», а по своему правильному суммарному рейтингу должна была попасть во вторую «корзину», то такая команда меняется местами с последней по суммарному рейтингу командой из второй «корзины» и больше никаких изменений в таблице не производится;

если команда попала в третью «корзину», а по своему правильному суммарному рейтингу должна была попасть в первую «корзину», то такая команда встает на место последней по суммарному рейтингу команды из первой «корзины», та команда встает на место последней по суммарному рейтингу

команды из второй «корзины», а та команда, в свою очередь, встает на освободившееся место среди команд из третьей «корзины». Команде, перемещенной в первую «корзину», присваивается правильный номер сеяной команды, и ее новая группа предварительного этапа командного турнира при необходимости переставляется в таблице так, чтобы выстроить в таблице правильную последовательность сеяных команд.

Во всех других случаях, когда команду приходится перемещать через несколько «корзин» для посева, применяется алгоритм текущего пункта.

Все изменения в турнирной таблице производятся только в том случае, когда ни одна из задействованных в перемещениях команд не начала свой первый командный матч на турнире.

**ОТЧЕТНЫЕ ФОРМЫ,
ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ.**

1. Форма таблицы турнира по олимпийской / олимпийской усовершенствованной системе.
2. Форма таблицы турнира по смешанной системе. Групповой этап.
3. Форма таблицы турнира по смешанной системе. Игры за места.
4. Форма таблицы командного турнира по смешанной системе. Групповой этап.
5. Упорядоченный (алфавитный) список участников турнира.
6. Упорядоченный список команд.
7. Форма протокола матча.
8. Форма протокола командного матча командного турнира.
9. Форма заявки команды на турнир.

Дополнительно к указанным в настоящих Правилах отчетным формам ОСФ вправе утверждать другие отчетные формы для проведения турниров, вводимые в действие Регламентом РСТ, формы справок, формы бланков протестов, апелляций и решений по ним для всех турниров, проводимых на территории Российской Федерации. На всех указанных отчетных формах при проведении турниров могут быть нанесены логотипы ОСФ, РСТ, организатора и спонсоров турнира. Все указанные формы и примеры их заполнения публикуются на официальном сайте ОСФ в информационной телекоммуникационной сети Интернет.

1. Форма таблицы турнира по олимпийской / олимпийской усовершенствованной системе.

Название турнира / этапа турнира									
Место проведения			Сроки проведения		Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс	
	Статус игрока	№ строк	И.О.Фамилия игрока		страна	победитель 1/16		победитель 1/8	победитель 1/4
			Места 1-32			Места 1-16		Места 1-8	Места 1-4
1-я секция	1	1							
	17-32	2							
	17-32	3							
	9-16	4							
	9-16	5							
	17-32	6							
	17-32	7							
	5-8	8							
2-я секция	5-8	9							
	17-32	10							
	17-32	11							
	9-16	12							
	9-16	13							
	17-32	14							
	17-32	15							
	3-4	16							
3-я секция	3-4	17							
	17-32	18							
	17-32	19							
	9-16	20							
	9-16	21							
	17-32	22							
	17-32	23							
	5-8	24							
4-я секция	5-8	25							
	17-32	26							
	17-32	27							
	9-16	28							

9-16	29	
17-32	30	
17-32	31	
2	32	

№	И.О.Фамилия игрока	места 1-2	победитель
1-4			
1-4			
1-4			
1-4			3 место

[illegible]

№	И.О.Фамилия игрока	места 21-22	победитель	
21/24			место 21	
21/24				
21/24				
21/24			места 23-24	23 место
21/24				

№ строк	И.О.Фамилия игрока	Город, страна	победитель	
	места 25-32	места 25-28	места 25-26	место 25
25/32				
25/32				
25/32				
25/32				
25/32				
25/32				
25/32			места 27-28	место 27
25/32				

№	И.О.Фамилия игрока	места 29-30	победитель
29/32			место 29
29/32			
29/32			места 30-31
29/32			

Главный судья		
Подпись	И.О. Фамилия	Дата

2. Форма таблицы турнира по смешанной системе. Групповой этап.

Название турнира / этапа турнира

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

ГРУППА 1

№	Расстановка	И.О.Фамилия	город (страна)	1	2	3	4	Очки	Геймы	Матчи	Место

ГРУППА 2

№	Расстановка	И.О.Фамилия	город (страна)	1	2	3	4	Очки	Геймы	Матчи	Место

ГРУППА 3

№	Расстановка	И.О.Фамилия	город (страна)	1	2	3	4	Очки	Геймы	Матчи	Место

ГРУППА 4

№	Расстановка	И.О.Фамилия	город (страна)	1	2	3	4	Очки	Геймы	Матчи	Место

Главный судья		
Подпись	И.О. Фамилия	Дата

3. Форма таблицы турнира по смешанной системе. Игры за места.

Название турнира / этапа турнира					
Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол-игроков	Категория	Класс

№	И.О.Фамилия игрока	места 1-2	победитель
1-4			
1-4			
1-4			места 3-4
1-4			3 место

№	И.О.Фамилия игрока	места 5-6	победитель
5-8			
5-8			
5-8			места 7-8
5-8			7 место

№	И.О.Фамилия игрока	места 9-10	победитель
9-12			
9-12			
9-12			места 11-12
9-12			11 место

№	И.О.Фамилия игрока	места 13-14	победитель
13-16			
13-16			
13-16			места 15-16
13-16			15 место

Главный судья		
Подпись	И.О. Фамилия	Дата

4. Форма таблицы командного турнира по смешанной системе.
Групповой этап (отборочный и итоговый по одинаковым таблицам).

Название турнира / этапа турнира

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

ГРУППА 1

№	Ранг	Команда	1	2	3	Очки	Геймы	Матчи	Место
	1								

ГРУППА 2

№	Ранг	Команда	1	2	3	Очки	Геймы	Матчи	Место
	2								

ГРУППА 3

№	Ранг	Команда	1	2	3	Очки	Геймы	Матчи	Место
	3								

Главный судья		
Подпись	И.О. Фамилия	Дата

5. Упорядоченный (алфавитный) список участников турнира.

Название турнира / этапа турнира							
Место проведения		Сроки проведения		Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

№	Фамилия, имя, отчество	RuID	Дата рождения (год, месяц, число)	Город (страна) постоянного места жительства	Рейтинг на дату жеребьевки (место и очки)	
					место	очки
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						

№	Сеяные игроки	Очки	№	Замены	Присутствовали на жеребьевке	
					Дата жеребьевки	Время жеребьевки
					Главный судья	
					Подпись	И.О. Фамилия

6. Упорядоченный список команд.

Название турнира / этапа турнира

Место проведения		Сроки проведения		Возрастная группа		Пол игроков	Категория	Класс

RuiD	Порядковый номер игрока в команде	Количество рейтинговых очков	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения (год, месяц, число)
Команда				
	1			
	2			
	3			
	4			
Сумма рейтинговых очков основных игроков команды			Место команды по сумме рейтинговых очков	
Капитан / представитель команды				
Команда				
	1			
	2			
	3			
	4			
Сумма рейтинговых очков основных игроков команды			Место команды по сумме рейтинговых очков	
Капитан / представитель команды				
Команда				
	1			
	2			
	3			
	4			
Сумма рейтинговых очков основных игроков команды			Место команды по сумме рейтинговых очков	
Капитан / представитель команды				
Команда				
	1			
	2			
	3			
	4			
Сумма рейтинговых очков основных игроков команды			Место команды по сумме рейтинговых очков	
Капитан / представитель команды				

№	Сеяные команды	Очки	Присутствовали на жеребьевке (представители команд, команды)	
1				
2				
3			Дата жеребьевки	Время жеребьевки
			Главный судья	
			Подпись	И.О. Фамилия

[illegible]

**ПРОТОКОЛ КОМАНДНОГО МАТЧА
В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ"**

Название турнира			

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

Спортивная база	Дата матча

Название команды	Название команды

Номер игрока	Составы команд		Победитель матча	Результат	Командные очки	
1						
2						
3						
				Итого:		

Победитель командного матча		Главный судья	
Счет матча		Подпись	
		И.О. Фамилия	

Заявка команды

(название субъекта Российской Федерации или командирующей организации в родительном падеже)

на участие в

(название соревнования, № ЕКП, возрастная и половая группа участников)

(место и сроки проведения соревнования)

№ п/п	Фамилия, имя, отчество спортсменов	Дата рождения, пол	Номер игрока в системе учета ОСФ	Спортивный разряд (звание)	И.О. Фамилия личного тренера	Отметка о допуске (подпись и печать врача на каждой строчке)

Врач по спортивной медицине

И.О. Фамилия спортивного врача

Всего допущено

человек.

Дата, подпись и печать врача

М.П. (медицинского учреждения)

Региональная спортивная федерация или организация

(название организации)

И.О. Фамилия, телефон и подпись ответственного лица, подавшего заявку

(должность, И.О. Фамилия руководителя)

дата, подпись и печать

Орган исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта (только при подаче заявки сборной команды субъекта Российской Федерации)

(название организации)

(должность, фамилия, И.О. руководителя) дата, подпись и печать

Согласование подведомственного РОИВ учреждения (только при подаче заявки сборной команды субъекта Российской Федерации)

(название учреждения)

И.О. Фамилия руководителя, дата, подпись, печать